LABORATORIO 4

Requerimientos funcionales

Nombre	R.# 1. Mostrar información de los vuelos.			
Resumen	Permite desplegar la información de los vuelos, teniendo en cuenta que las fechas serán dadas en formato AM/PM.			
Entradas				
- ninguna				
Resultados				
Se muest	ra toda la información de los vuelos.			

s, diferentes tas de único para cada vuelos con

Se muestra el listado de vuelos con los criterios mencionados.

Nombre	R.# 3. Ordenar vuelos.
Resumen	Permite que el usuario ordene los vuelos por otros criterios además del por defecto que es por fecha y horario.

Entradas

- Criterio a tener en consideración para ordenar.

Resultados

Se ordena el listado de vuelos teniendo en cuenta el criterio elegido por el usuario.

Nombre	R.# 4. Buscar vuelo.
Resumen	Ofrece al usuario la posibilidad de buscar un vuelo por el criterio que este desee. Por ejemplo: por fecha, por hora, por número de vuelo, entre otros.
Entradas	

- Criterio de búsqueda.

Resultados

Se muestra el vuelo de acuerdo al criterio elegido por el usuario.

Nombre	R.# 5. Mostrar tiempo
Resumen	Permite que se muestre el tiempo en que tarda el programa en buscar un vuelo o el tiempo que tarda en ordenarlos. El tiempo será mostrado en segundos.

Entradas

- ninguno.

Resultados

Se genera un tipo de alerta que muestra el tiempo que tarda el programa en hacer dichas operaciones.

Requerimientos no funcionales

Nombre	R.# 1. Interactuar con usuario.	
Resumen	Permite que, mediante una interfaz gráfica amigable, el usuario lleve a cabo los requerimientos y así mismo el desarrollo de la aplicación.	
Entradas		
- Ninguna	a.	
Resultados		
Se muest	ra la interfaz gráfica al usuario.	

El diagrama de clases es un enlace:

Diagrama de clases del modelo y la interfaz

Diseño de casos de pruebas unitarias

Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
setupScenary1	AirportScreenTest	vacío
setupScenary2	AirportScreenTest	: AirportScreen
setupScenary3	AirportScreenTest	: AirportScreen

		airport.generateList(15)
setupScenary1	FlightTest	vacío
setUpScenary2	FlightTest	### Comparison of Comparison o
setUpScenary1	DateTest	vacío
setUpScenary2	DateTest	: Date day = 1 month = 10 year = 2011
setUpScenart1	FlightDateAndTimeComparatorTest	: FlightDateAndTimeComparator

Diseño de Casos de Prueba

Objetivo de la Prueba: Verificar la correcta creación de los objetos y el correcto funcionamiento de los métodos triviales

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
AirportScreenTest	testAirportScreen	setupScenary1	Ninguno	Se ha creado un nuevo objeto de tipo AirportScreen exitosamente. Se ha comprobado que los métodos getters funcionan correctamente.

FlightTest	testFlight	setUpScenary1	Ninguno	Se ha creado un nuevo objeto de tipo FLight exitosamente. Los métodos getters, devuelven el valor correcto.
DateTest	testDate	setUpScenary1	Ninguno	Se ha creado un nuevo objeto tipo Date exitosamente. Los métodos getters funcionan apropiadamente.

Objetivo de la Prueba: Verificar la lectura correcta de los archivos. **Valores** Clase Método **Escenario** Resultado de **Entrada** AirportScreenTest testLoadArchive setupScenary2 ninguno El método efectivamente encuentra el archivo y lo lee correctamente. Así mismo, testLoadArchive2 se lanza la excepción en los momentos apropiados.

Objetivo de la Prueba: Verificar que la lista de vuelos se genera aleatoriamente y de forma correcta.					
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	
AirportScreenTest	testGenerateList	setupScenary2	size = 15	El método efectivamente genera una lista de vuelos aleatorios de acuerdo con el tamaño dado.	
AirportScreenTest	testRandom	setupScenary2	Ninguno	El método efectivamente devuelve un objeto de tipo Flight no nulo, el cual consta de atributos generados aleatoriamente.	

Objetivo de la Prueba: Verificar que se ordena correctamente la lista de vuelos con base en los criterios entregados.					
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado	

AirportScreenTest	testSortingByDateAndT ime	setupScenary3	Ninguno	El método efectivamente ordena la lista de vuelos de forma ascendente según la fecha y hora de salida de estos.
AirportScreenTest	testSortingByAirline	setupScenary3	Ninguno	El método efectivamente ordena la lista de vuelos de forma ascendente lexicográficamente según la aerolínea de estos.
AirportScreenTest	testSortingByFlightNu mber	setupScenary3	Ninguno	El método efectivamente ordena la lista de vuelos de forma ascendente según el número de vuelo que presentan.
AirportScreenTest	testSortingByDestinatio n	setupScenary3	Ninguno	El método efectivamente ordena la lista de vuelos de forma ascendente lexicográficamente según el destino.
AirportScreenTest	testSortingByBoarding Gate	setupScenary3	Ninguno	El método efectivamente ordena la lista de vuelos de forma ascendente según la puerta de embarque de cada vuelo

Objetivo de la Prueba: Verificar que el proceso de búsqueda de un vuelo sea correcto según el criterio de búsqueda, ya sea que se encuentre o no en la lista.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
AirportScreenTest	testSearchByD ate	setupScenary3	year = 2025	El método efectivamente encuentre a un vuelo que está en la lista dependiendo de la fecha. Así mismo, no encuentra a los que no pertenecen a la lista. Como, por ejemplo, cuando se le pasa un año que se encuentre por fuera del dominio de los años de los vuelos.
AirportScreenTest	testSearchByTi me	setupScenary3	Time = "00.00 AM"	El método efectivamente encuentre a un vuelo que está en la lista dependiendo de la hora de salida. Así mismo, no encuentra a los que no pertenecen a la lista. Como, por ejemplo, cuando se le pasa una hora que ningún vuelo tiene.

AirportScreenTest	testSearchByA irline	setupScenary3	airline = "non- existent"	El método efectivamente encuentre a un vuelo que está en la lista dependiendo de la aerolínea. Así mismo, no encuentra a los que no pertenecen a la lista. Como, por ejemplo, cuando se le pasa el nombre de una aerolínea erróneo.
AirportScreenTest	testSearchByD estination	setupScenary3	airline = "non- existent"	El método efectivamente encuentre a un vuelo que está en la lista dependiendo del destino hacía donde se dirige el vuelo. Así mismo, no encuentra a los que no pertenecen a la lista. Como, por ejemplo, cuando se le pasa el nombre de una destino erróneo.
AirportScreenTest	testSearchByG ate	setupScenary3	Gate = 0	El método efectivamente encuentre a un vuelo que está en la lista dependiendo de la puerta de embarque. Así mismo, no encuentra a los que no pertenecen a la lista. Como, por ejemplo, cuando se le pasa una puerta inexistente.
AirportScreenTest	testSearchByFl ightNumber	setupScenary3	airline = "non- existent"	El método efectivamente encuentre a un vuelo que está en la lista dependiendo de su número de vuelo. Así mismo, no encuentra a los que no pertenecen a la lista. Como, por ejemplo, cuando se le pasa un número de vuelo erroneo.

Objetivo de la Prueba: Verificar que los objetos son comparados de forma correcta entre ellos. Método Escenario Valores de Entrada Resultado Clase flightNumber less= "Av1234" FlightTest testCompareTo setupScenary2 El método flightNumberHigher = "LO2545" compara los objetos de forma correcta según el número de vuelo, retornando el valor de 1 cuando es mayor, -1 cuando es menor y 0 cuando son iguales.

DateTest	testCompareTo	setupScenary2	DD-MM-AAA dateless = (01,01,2010) dateHigher = (2,12,2018) dateEquals = (01,10,2011)	El método compara los objetos de forma correcta según el día, mes y año; retornando el valor de 1 cuando es mayor, -1 cuando es menor y 0 cuando son iguales.
FlightDateAndTime ComparatorTest	testCompare	setupScenary2	Los compara por fecha y hora one = (1,5,2015) les = (4,1,2014) higher = (7,12,2018)	El método compara los objetos de forma correcta según la fecha, retornando el valor de 1 cuando es mayor, -1 cuando es menor y 0 cuando son iguales.

Trazabilidad de análisis al diseño

Requerimiento funcional	Método	Clase
R1. Mostrar información de	Initialize()	ScreenController
los vuelos.	generateColumns(TableView tb)	ScreenController
	previousList(ActionEvent event)	ScreenController
	nextList(ActionEvent event)	ScreenController
	getFlights()	AirportScreen
	toString()	Date
R2. Generar listado de vuelos	initialize()	ScreenController
	generateColumns(TableView tb)	ScreenController
	generateList(ActionEvent event)	ScreenController
	generateList(int size)	AirportScreen
	getFlightList()	AirportScreen
	start()	Thread
	join()	Thread
	run()	AirportScreenThread
	loadArchive(String path)	AirportScreen
	random(int n)	AirportScreen

R3. Ordenar vuelos	sort(ActionEvent event)	ScreenController
K3. Ordenar vueios	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	start()	Thread
	join()	Thread
	run()	AirportScreenThread
	getFlights()	AirpotScreen
	sortingByDateAndTime()	AirpotScreen
	sortingByAirline()	AirpotScreen
	sortingByFlightNumber()	AirpotScreen
	sortingByDestination()	AirpotScreen
	sortingByBoardingGate()	AirpotScreen
	compareTo()	Date
	compareTo()	Flight
	getBoardingGate()	Flight
	getAirline()	Flight
	getFlightNumber()	Flight
	getDate()	Flight
	getDepartureTime()	Flight
	getDestination()	Flight
R4. Buscar vuelo	searchFlight(ActionEvent event)	ScreenController
K4. Buscai vuelo	searchByDate(int year, int month, int day)	AiportScreen
		*
	searchByTime(String timeKey)	AinartScreen
	searchByAirline(String airlineKey)	AinartScreen
	searchByDestination(String destinationKey)	AiportScreen
	searchByGate(int gateKey)	AiportScreen
	searchByFlightNumber(String numberKey)	AiportScreen
	getDate()	Flight
	compareTo()	Flight
	compareTo()	Date
	getBoardingGate()	Flight
	getAirline()	Flight
	getFlightNumber()	Flight
	getDate()	Flight
	getDepartureTime()	Flight
	getDestination()	Flight
R5. Mostrar tiempo	alertTime(long time)	ScreenController
1		