



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE
ESCUELA DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

Actividad Evaluada 5 - Git y Github

Integrantes:

Elizabeth Betancourt, Carlos Escalona

Cátedra: Algoritmos y Sistemas Computacionales

1 Creador del algoritmo y para qué sirve:

El creador del algoritmo se llama Carlos Escalona, estudiante de la UC, lo creó para una actividad del ramo; "Introducción a la Programación". Este algoritmo resuelve un problema de orden de listas.

En la actividad se nos presenta una historia, nosotros como personaje principal se nos otorga un "digipet", el cual es una mascota para poder defendernos de enemigos presentados en la historia.

El algoritmo lo que hace es primero crear una lista vacía, después entra en un ciclo **while** que recibe una cantidad indefinida de **strings**, los cuales son los nombres de los enemigos, después cada uno de los **strings**, (los enemigos), se agregan a la lista vacía anteriormente mencionada, esto se repite hasta que el **string** entregado sea igual a "FIN", cerrando el ciclo.

Después recibe un número entero, siendo este el índice de la lista que indica cual de los enemigos es nuestro objetivo. Posterior imprime que el objetivo fue atacado y la cantidad de enemigos dentro de la lista.

Posterior inicia un ciclo **for** que busca dentro de la lista el elemento que sea igual al que guardamos como nuestro objetivo, y después lo imprime.

Finalmente imprime los dos primeros y los dos últimos elementos de la lista en ese orden como una nueva lista.