

Manual Técnico: Sistema de Gestión Hospitalaria

Este manual proporciona información detallada sobre la estructura, implementación y funcionamiento interno del Sistema de Gestión Hospitalaria.

Contenido:

Arquitectura del Sistema

Tecnologías Utilizadas

Estructura del Código Fuente

Diagramas de Clases

Diagramas de Secuencia

1. Arquitectura del Sistema:

El Sistema de Gestión Hospitalaria sigue una arquitectura de aplicación de escritorio basada en Java. Utiliza el paradigma de programación orientada a objetos para organizar y gestionar la funcionalidad del sistema.

2. Tecnologías Utilizadas:

El sistema se desarrolló utilizando las siguientes tecnologías y bibliotecas:

Java SE (Standard Edition) para el desarrollo de la aplicación de escritorio.

AWT y Swing para la interfaz gráfica de usuario.

JFreeChart para la generación de gráficos y reportes.

ArrayList y LinkedList para la gestión de datos.

3. Estructura del Código Fuente:

El código fuente del proyecto está organizado en varios paquetes que representan diferentes aspectos y funcionalidades del sistema, como autenticación, gestión de usuarios, citas médicas, farmacia, etc.

4. Diagramas de Clases:

Se incluyen diagramas de clases para representar la estructura y las relaciones entre las clases en el sistema. Estos diagramas proporcionan una visión general de la organización del código y la interacción entre las diferentes partes del sistema.

5. Diagramas de Secuencia:

Los diagramas de secuencia muestran la secuencia de interacciones entre los diferentes componentes del sistema en respuesta a eventos específicos, como la autenticación del usuario, la creación de citas médicas, etc.