
BODEGAS

Bodão
Documento de Requisitos

Versão 1.0

Histórico da Revisão

| Data | Versão | Descrição | Autor |
|--------------|---------------|------------------|--------------|
| <dd/mm/aaaa> | <x.x> | <detalhes> | <nome> |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Índice

| | | |
|----|------------------------------------|---|
| 1. | INTRODUÇÃO | 4 |
| 2. | REQUISITOS FUNCIONAIS | 4 |
| 3. | REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS | 4 |
| 4. | PERFIS DE USUÁRIO | 4 |
| 5. | USER STORIES E TESTES DE ACEITAÇÃO | 5 |
| 6. | DIAGRAMA DE ATIVIDADE | 5 |
| 7. | MODELO ER | 6 |

1. Introdução

O atual sistema de apostas consiste no preenchimento manual de um formulário contendo as principais informações (nome, email e telefone) pessoais do apostador; como também uma lauda contendo dados da aposta do usuário. Logo após todos os cadastros feitos, o criador da aposta deverá criar um formulário que deverá conter o nome do usuário, a descrição e o valor de sua aposta. Observando a demora no andamento do processo de apostas, viu-se a necessidade da criação de um sistema web, que facilitaria e agilizaria esse procedimento.

Será utilizado uma tecnologia com formulários didáticos e de fácil entendimento de todos os usuários do sistema web. A autenticação dos usuários será feita por meio do login, no qual será informado email e senha. Logo após, serão encaminhados para a página *Home*, no qual terão acesso às funcionalidades existentes, dentre elas: A criação do próprio bolão online, participar de uma aposta já existe e visualizar as apostas já existentes.

2. Requisitos Funcionais

RF_01: Cadastro de usuários: O usuário poderá cadastrar-se no sistema e fazer alterações nos seus dados pessoais.

RF_02: Histórico pessoal: O usuário poderá visualizar seu histórico pessoal de apostas

RF_03: Criação de Bolão: O usuário poderá criar seu próprio bolão.

RF_04: Apostas Atuais: O usuário poderá visualizar as apostas atuais no sistema.

RF_05: Apostas pessoais: O usuário poderá visualizar suas apostas atuais.

RF_06: Status de apostas: No histórico pessoal, o usuário poderá visualizar ao final do período de cada aposta, se foi o ganhador ou não do bolão.

RF_07: Login do usuário: O sistema só deverá ser acessado após efetuar o login, no qual será solicitado o email e senha do usuário.

RF_08: Logout: O sistema deverá disponibilizar a opção “logout”, no qual o usuário será redirecionado para a página inicial do banco.

3. Requisitos Não-Funcionais

RNF_01: Usabilidade: O sistema deverá ter um tempo de resposta de aproximadamente

15 segundos.

RNF_02: Plataforma: O sistema deverá ser desenvolvido na plataforma web.

RNF_03: Portabilidade: O sistema deverá rodar no browser: Safari, Firefox, Chrome e Edge.

RNF_04: Autenticação: O sistema deverá ser acessível somente através do login.

RNF_05: Autorização: O usuário do sistema deverá acessar somente os dados e funcionalidades pessoais.

RNF_06: Desempenho: O sistema deve ter um tempo de resposta rápido, 15 segundos, para facilitar a dinâmica no acesso.

4. Perfis de Usuário

UR_01: <Nome do perfil> - <Descrição do perfil>

UR_02: <Nome do perfil> - <Descrição do perfil>

UR_03: <Nome do perfil> - <Descrição do perfil>

5. User Stories e Testes de Aceitação

| US 01 - <Nome da user story> | | | |
|---|--|----------------------|--------------|
| Como um <perfil> eu quero/preciso de/devo/gostaria de <ação> para que seja possível <funcionalidade>. | | | |
| OU | | | |
| Um <perfil> pode/deve/precisa de <funcionalidade>. | | | |
| Story Points | | <estimativa de dias> | Prioridade |
| | | | <prioridade> |
| TA1.1 | Descrição de teste de aceitação a ser feito ao fim da implementação da <i>user story</i> . | | |
| TA1.2 | Outro teste de aceitação. | | |
| TA1.n | n-ésimo teste de aceitação. | | |

6. Diagrama de Atividade

[Colocar diagrama de atividade (com legenda para a figura) e fazer ao menos um parágrafo com uma breve descrição do diagrama (a descrição pode vir acima ou abaixo da figura).]

7. Modelo ER