

Kickstarter

O objetivo desse projeto é a criação de um sistema de crowdfunding, parecido com o Kickstarter. O sistema, essencialmente, por banco de usuários e projetos, e seus respectivos dados.

Funcionalidades:

1-) Criação de Conta: O sistema deve permitir de uma conta, onde é necessário o fornecimento do nome, do e-mail e de uma senha.

2-) Login: O sistema deve permitir o login de um usuário através de uma conta criada no site ou através de uma conta de Facebook.

3-) Edição de perfil: A partir de uma conta criada, permite que o usuário altere informações de seu cadastro, como também, permite a edição dos seguintes atributos não necessários na criação da conta: Foto de perfil, Biografia, Localização, Websites, métodos de pagamento etc.

4-) Criação de projeto: Permite a um usuário do sistema a criação de um projeto, onde o mesmo deve conter os seguintes atributos:

a-) Categoria do projeto: Art, Comics, Craft, Dance, Design, Fashion, Film & Video, Food, Games, Journalism, Music, Photography, Publishing, Technology, Theater.

b-) A descrição do projeto.

c-) Condições de Elegibilidade:

País: O usuário deve confirmar ser de um desses países: EUA, Reino Unido, Canadá, Austrália, Nova Zelândia, Holanda, Dinamarca, Irlanda, Noruega, Suécia, Alemanha, França, Espanha, Itália, Áustria, Bélgica, Suíça, Luxemburgo, Hong Kong, México e Japão.

Idade: O usuário tem que confirmar ser maior de 18 anos.

Documentação: O usuário deve confirmar que possui uma identificação com foto, validada pelo governo de seu país.

Banco: O usuário deve confirmar que possui uma conta bancária e um cartão de crédito e/ou débito.

5-) Edição de projeto: A partir de um projeto criado, permite que o usuário adicione 3 tipos de informações:

Básico: Adicionar/Editar o título do projeto, uma imagem, a descrição, mudar a categoria, tempo da campanha e o valor necessário a ser atingido.

Recompensa: Adicionar/Editar as recompensas para determinados valores doados por outros usuários. Onde

cada recompensa tem seu título, descrição, quantidade doada e forma de pagamento.

História: Permite adicionar/editar um texto para a descrição mais aprofundada do projeto, como também o envio de um vídeo para mesma finalidade.

6-)Projetos: O sistema deve ser capaz de mostrar, divididos nas categorias existentes, os projetos ativos, suas descrições e metas.

7-)Ajudar um Projeto: O sistema deve permitir que o usuário ajude com uma das categorias disponíveis pelo projeto escolhido.

8-)Excluir: O sistema deve permitir um usuário excluir projetos/conta se assim desejar.