

EVALUACION 3

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

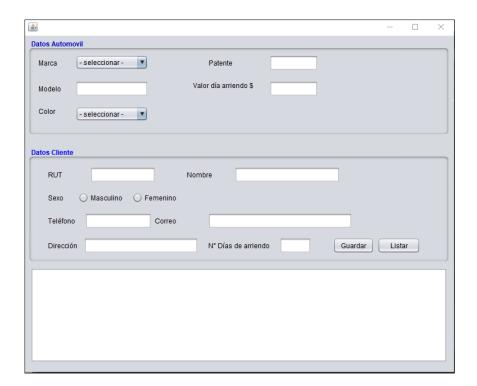
Con el objetivo de desarrollar una aplicación Java Swing se presenta el siguiente caso:

CASO:

Rent a Car "x_wing", necesita a diario la anotación de los datos de sus empleados y vehículos en arriendo. Actualmente se utiliza un archivo Excel para estos fines, sin embargo, la demanda ha crecido y se requiere un sistema robusto que pueda llevar esta tarea. Para ello usted resolverá la siguiente solución:



Al seleccionar la opción Arrendar despliega la siguiente ventana:



Escuela de Informática Sede Santiago Sur



Al presionar el botón "Guardar" creará objetos de cliente y vehículo. Finalmente al presionar el botón Listar mostrará toda la información en un textArea (Cuadro blanco inferior) o una tabla incluyendo el total a cancelar por los días de arriendo.

Restricciones:

- Utilizar clases con métodos constructores, get y set.
- Agregar un nuevo botón para buscar cliente con su vehículo por patente ingresada.
- Sobrescribir el método toString()
- La información a mostrar como resultante debe ser clara y precisa.
- Puede usar una colección ArrayList o bien acceso a base datos con MySql.
- El sistema No debe permitir ingresar datos vacíos.

Este trabajo tiene fecha límite de envío jueves 26 de diciembre.

Puede trabajar en forma individual o en parejas. Aquellos que trabajen con base de datos deben adjuntar también el script de la base de datos.

Correo de envío: profesor.fuenzalida@yahoo.cl

Asunto: Prueba 3 POO

Nombre de los integrante(s)