

Analizar la estructura de la App “Play Store” (Android) o “App Store” (iOS) (estructura de la información, menús, navegación, sistemas de búsqueda, ...).

La opción escogida es *Play Store*.

Estructura de la información

La estructura que sigue *Play Store* es una estructura lineal, ya que al entrar en la aplicación existe una serie de pestañas en las que se escogen las diferentes secciones que contiene la app. Se puede navegar en las pestañas y a su vez estas se descomponen en diferentes subsecciones, referentes a cada sección.

Un ejemplo de sección puede ser “*Juegos*”, mientras que un ejemplo de subsección sería “*Más populares*”.

Menús y sistemas de navegación

Posee un sistema global de navegación, ya que al poseer las diferentes secciones contenidas en las pestañas que se han descrito, estas quedan descritas de forma global en la aplicación en todo momento. Además, las diferentes secciones relativas a cada sección representan también un sistema de navegación local, que además posee un sistema de filtros de búsqueda.

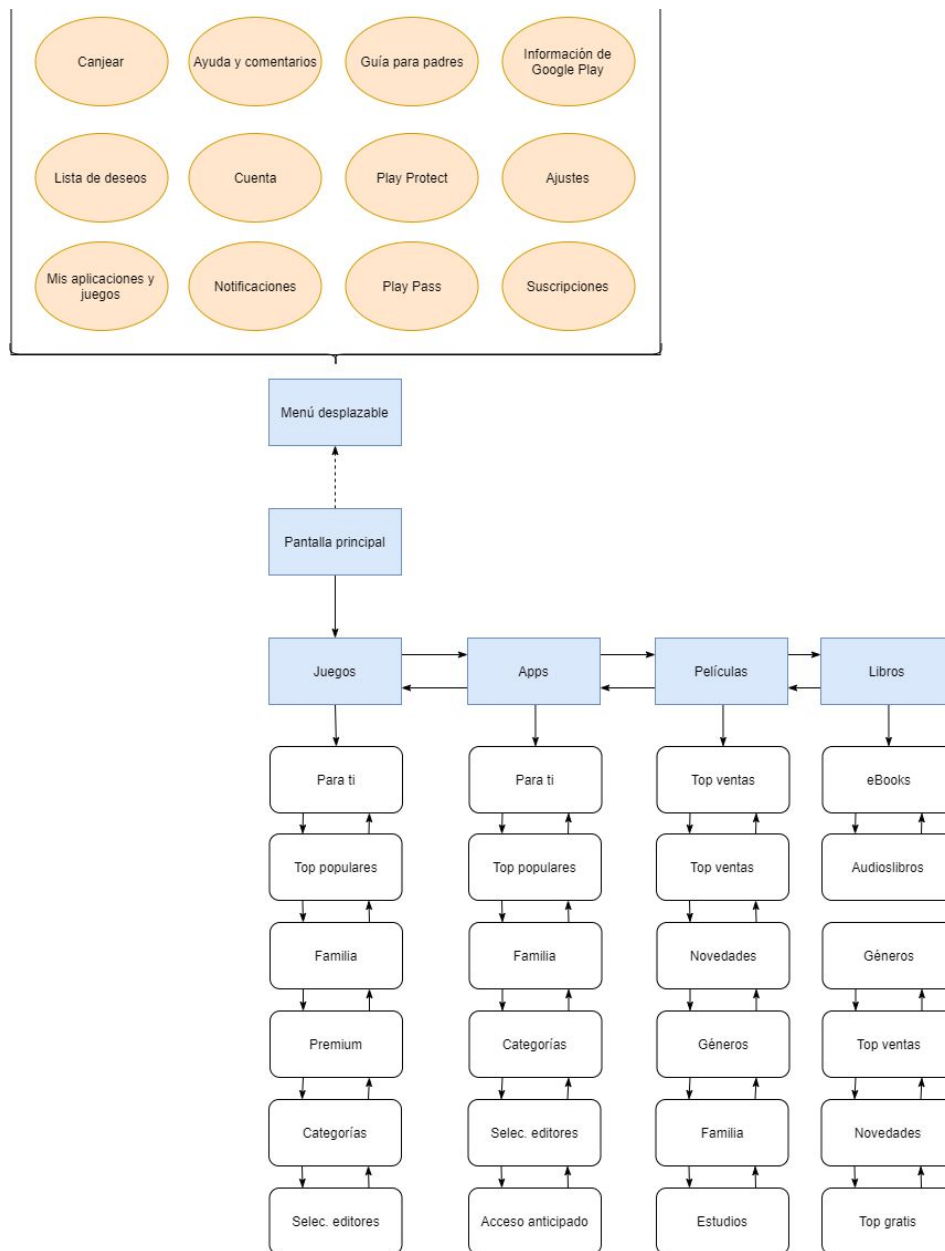
Sistema de búsqueda

Ofrece una búsqueda de tipo exploratoria, que además realiza sugerencias en base a los intereses de la búsqueda realizada o conceptos asociados a la misma, por lo que realizar una búsqueda no solo obtiene lo deseado sino alternativas o sugerencias.

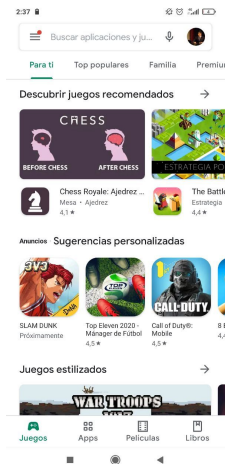
Etiquetado

Utiliza un etiquetado con iconos fácilmente identificables y distinguibles que permiten al usuario encontrar claramente lo que desea, además del texto asociado, por si fuera necesario.

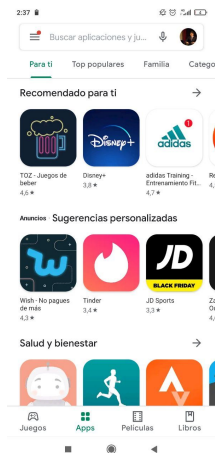
Realizar un diagrama de ScreenFlow (mapa de vistas) que represente la estructura de la App.



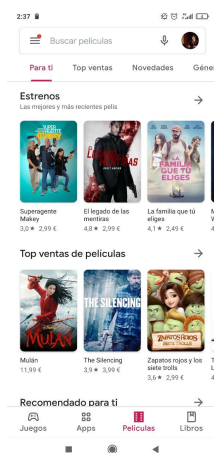
Juegos



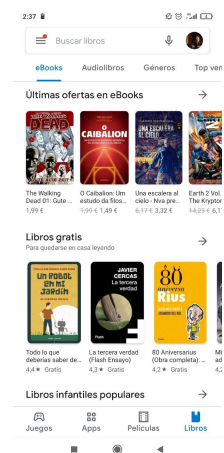
Apps



Películas



Libros



Menú desplazable

