

**Participantes:** Martín Setuain.

**Fecha:** 7 de enero de 2021.

**Desarrolladores:** Pablo Alfaro.

**Estado del proyecto:** Iteración 2.

## 1. Descripción de la prueba realizada:

---

### **Producto usado:**

El producto usado ha sido el html de JustinMind realizado con las herramientas propias de la herramienta de prototipado (no con los bocetos). El nivel de acabado es bastante alto y la fidelidad es alta.

### **Escenario:**

Es un usuario que utiliza por primera vez la aplicación. Para esta prueba le pediremos al usuario que realice una serie de tareas. Durante la prueba podrá preguntar cualquier duda al desarrollador, de esta manera intentaremos que se puedan llevar a cabo todas las tareas para que el usuario tenga una visión de todas las funcionalidades de la aplicación.

### **Tareas:**

1. Dar de alta usuario/Acceso sin usuario.
2. Crear evento.
3. Consultar evento.
4. Apuntarse a evento.
5. Modificar evento.
6. Valorar.
7. Crear pista.

### **Observaciones sobre los usuarios:**

El usuario suele realizar deportes en equipo pero es una persona que no suele utilizar aplicaciones móviles.

## 2. Notas de la sesión de evaluación

---

**Notas generales:** Rápidamente puedes empezar a utilizarla. Enseguida puedes empezar a registrarte en eventos o crear los tuyos propios. Es muy sencillo navegar por la aplicación y se encuentran la mayoría de funcionalidades de forma intuitiva.

### Notas específicas:

Tarea	Observación	Categoría (Error, success...)	Severidad (1-5)	importancia (1-5)
Dar de alta usuario	No se puede indicar el género.	Falta campo	1	4
Crear evento	Sería mejor que los campos de fecha y hora estuviesen por separado.	Dividir campos	1	2
Modificar evento	No se puede cancelar un evento que hayas creado	Falta una funcionalidad	5	5
Crear pista	No se puede indicar el precio	Falta campo	4	4

### 3. Informe final

---

No se han encontrado errores muy graves. En todo caso los errores son fácilmente solucionables y no interfieren en gran medida en el uso de la aplicación.

Faltaría modificar algunos formularios y añadir la opción de cancelar un evento. Por lo demás, la aplicación funciona correctamente, su uso es muy intuitivo y cumple perfectamente con lo que su idea inicial proponía.