

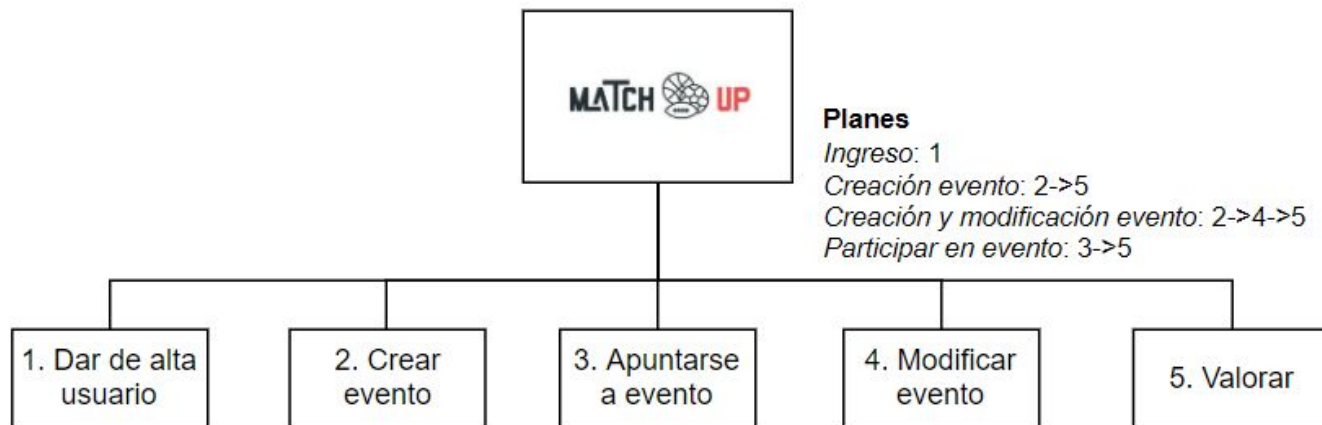


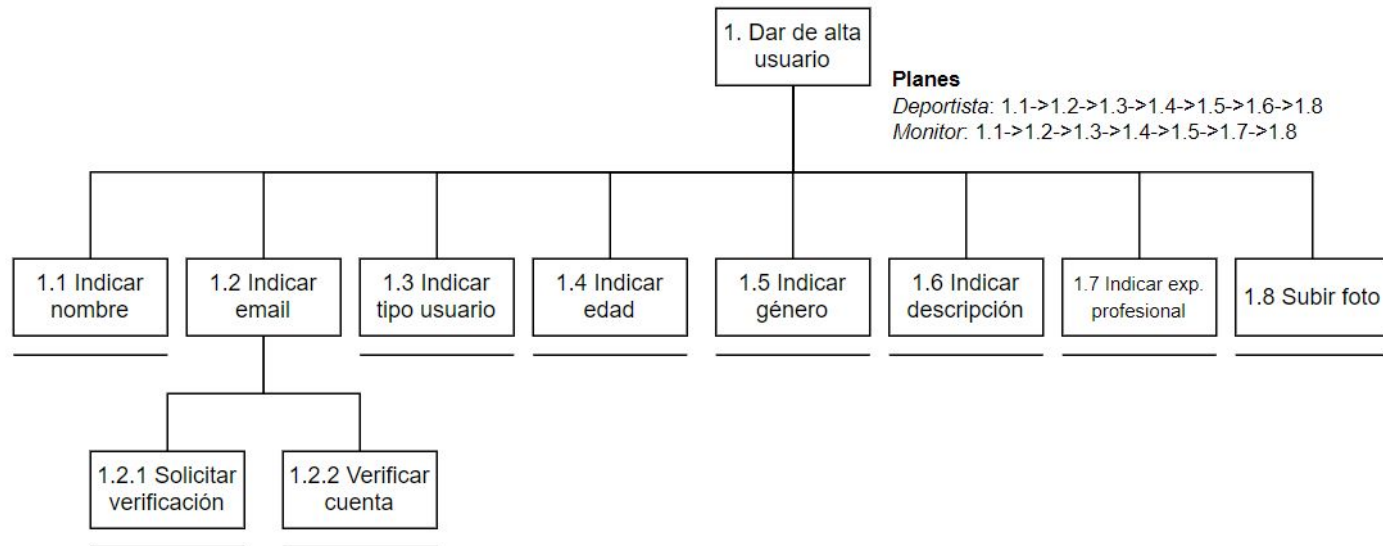
Desarrollo y Evaluación de Sistemas Software Interactivos

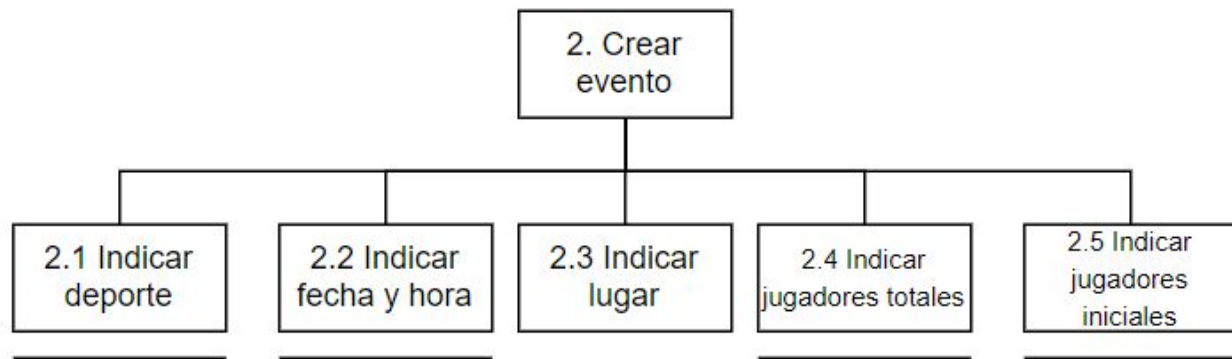
MÁSTER UNIVERSITARIO EN
INGENIERÍA INFORMÁTICA UGR

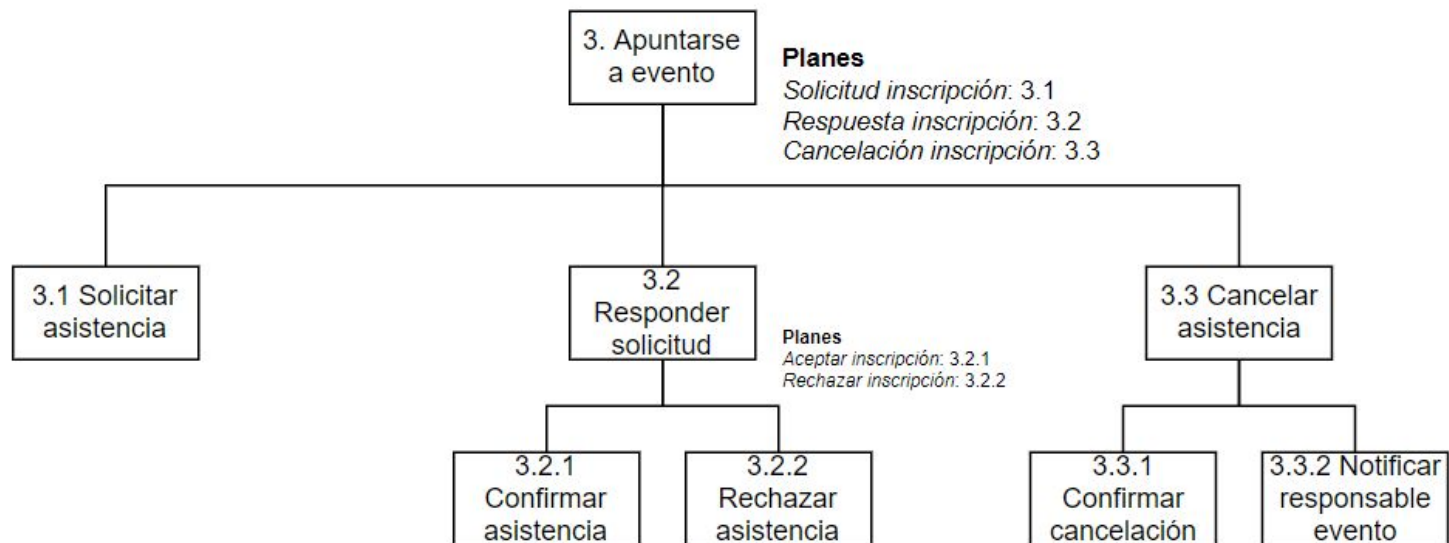
GRUPO 1

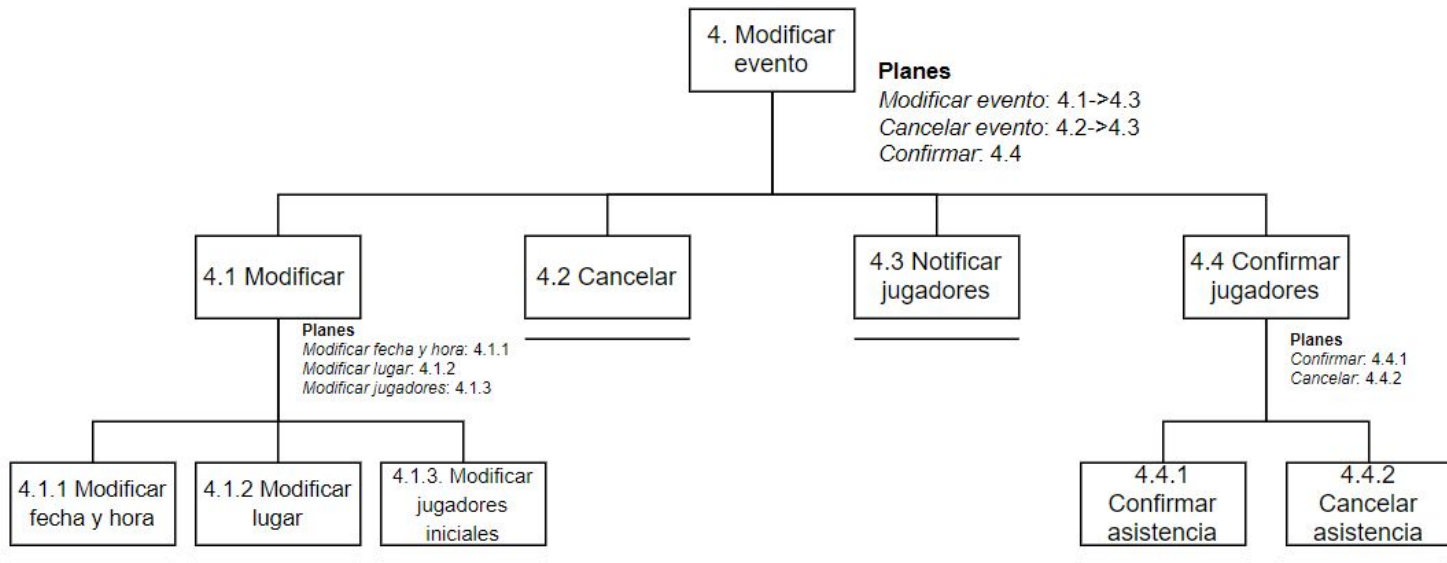
Pablo Alfaro Goicoechea
Carlos Morales Aguilera
Carlos Santiago Sánchez Muñoz

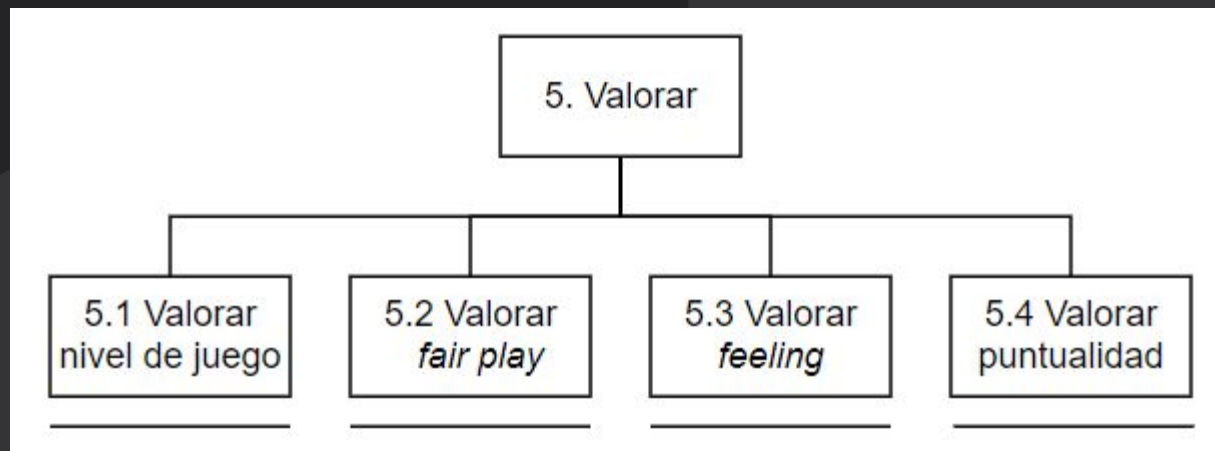












Sistemas de organización

Esquema de organización: esquema de organización de ambigua.

Estructura de la información

Estructura mixta → E. Lista filtrada + E. Secciones

Sistemas de navegación

Ámbito:

Global → Barra de navegación

Local → Interacción con los distintos elementos y búsquedas para la navegación dentro de cada sección.

Herramientas: barra de navegación inferior y navegación local por secciones

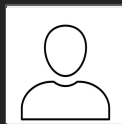
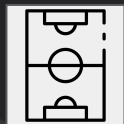
Home y Tus Eventos → barra de búsqueda para filtrado de eventos.

Sistemas de búsqueda

- Búsqueda de elemento conocido
- Búsqueda de existencia
- Búsqueda por exploración
- Búsquedas integrales

Etiquetado

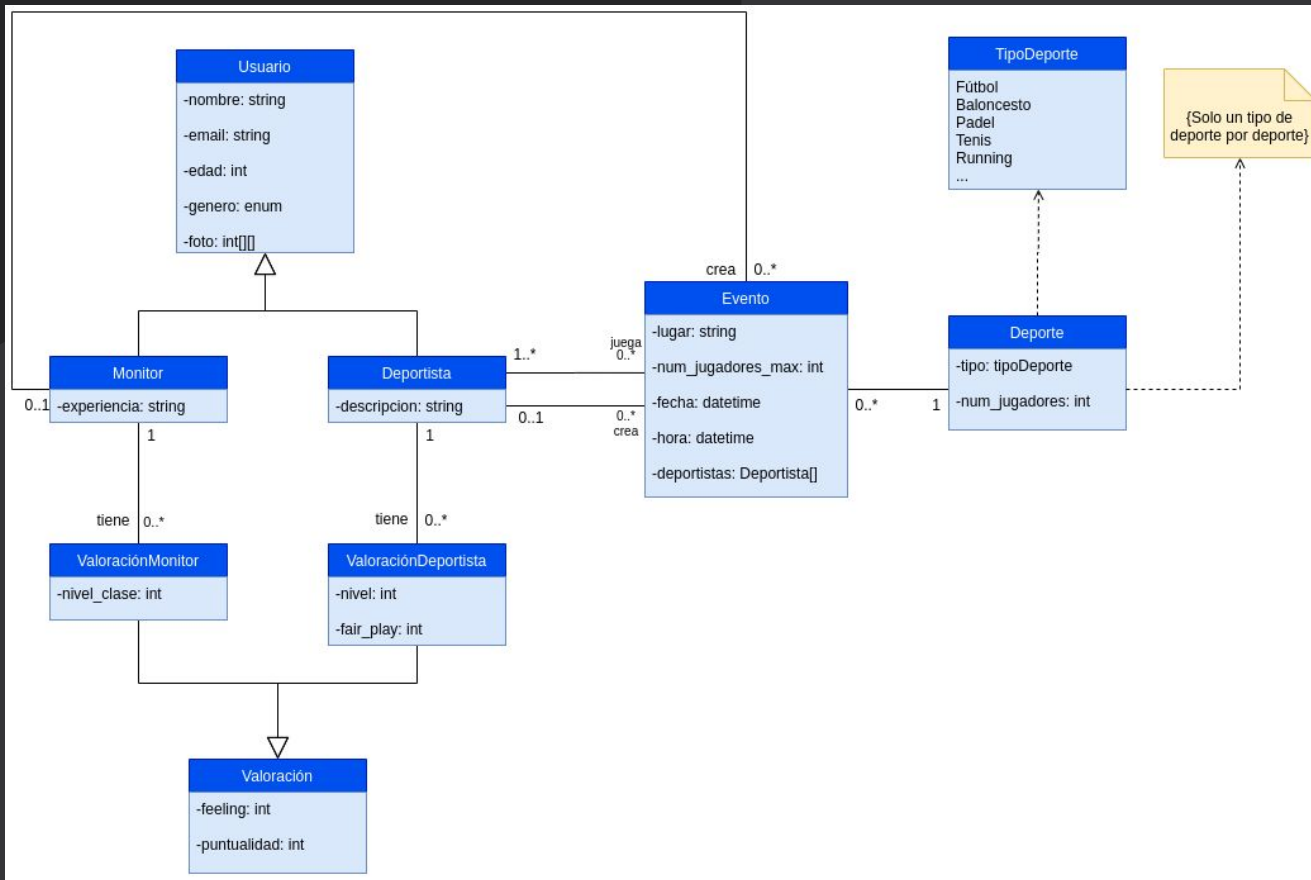
Etiquetas gráficas →



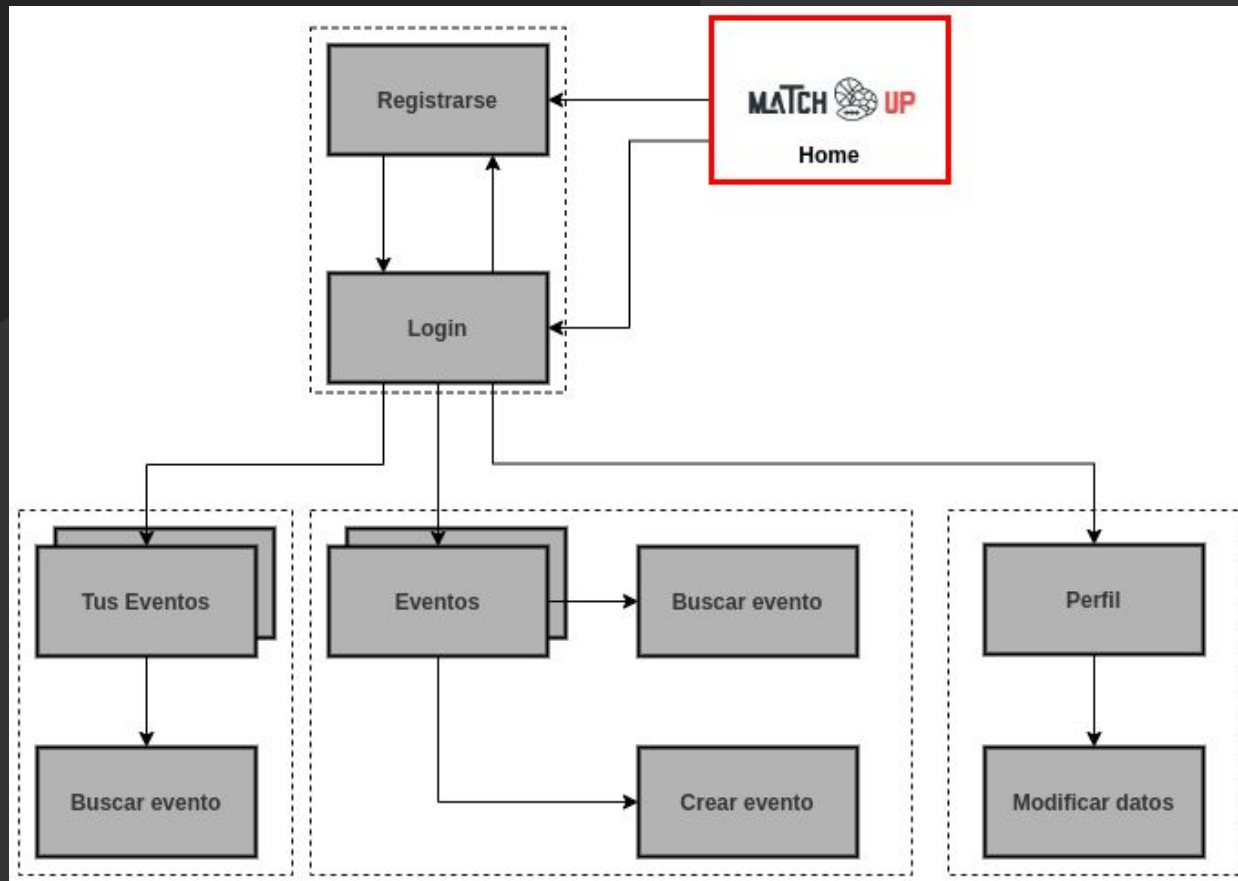
Modelo de la Información

- Usuarios
- Valoraciones
- Eventos
- Deportes
- Pistas

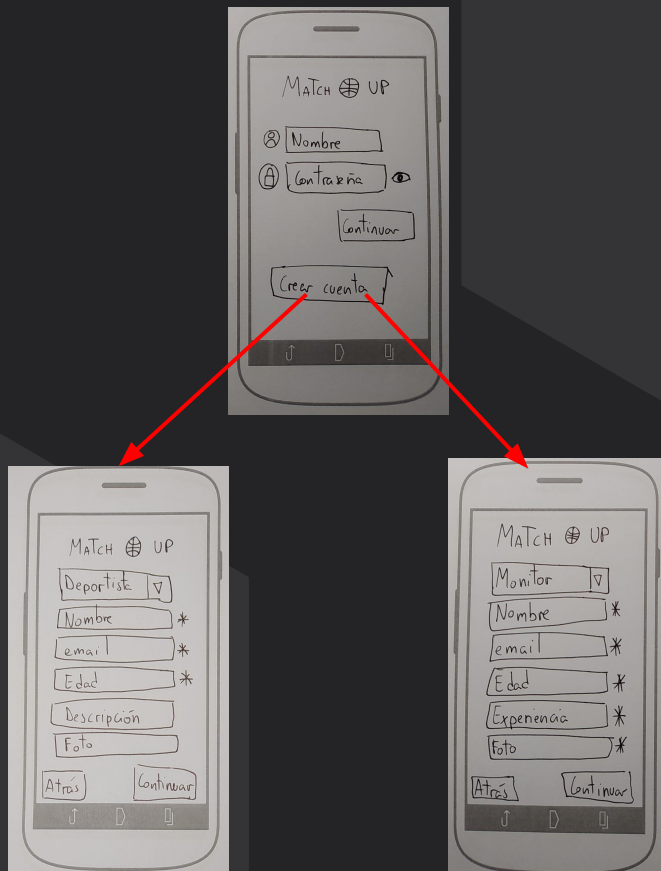
Conceptos



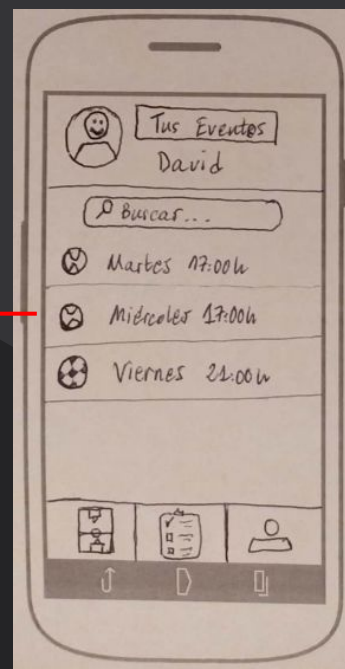
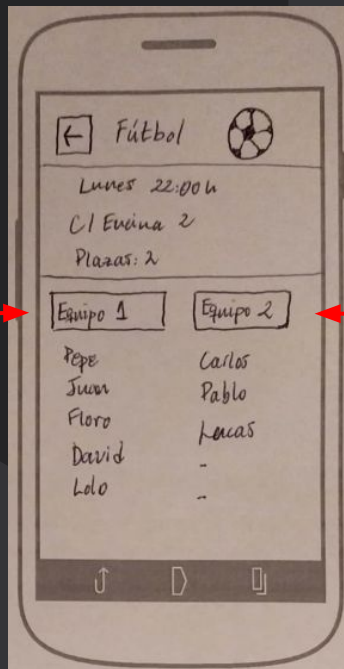
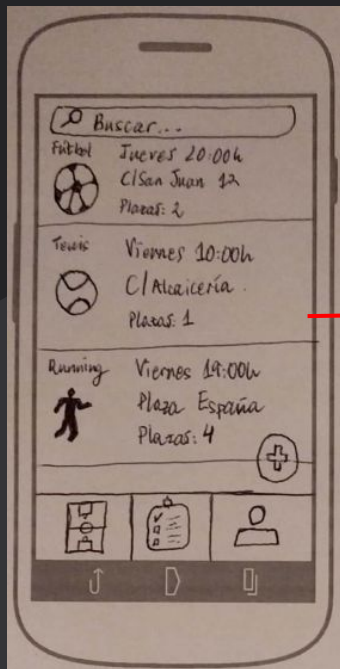
WireFlow



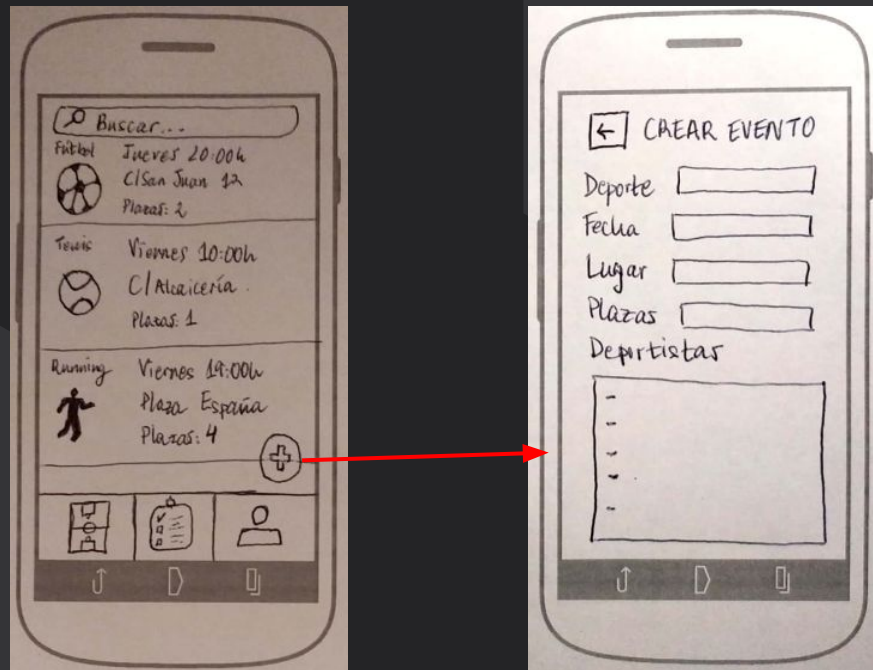
Bocetos baja fidelidad



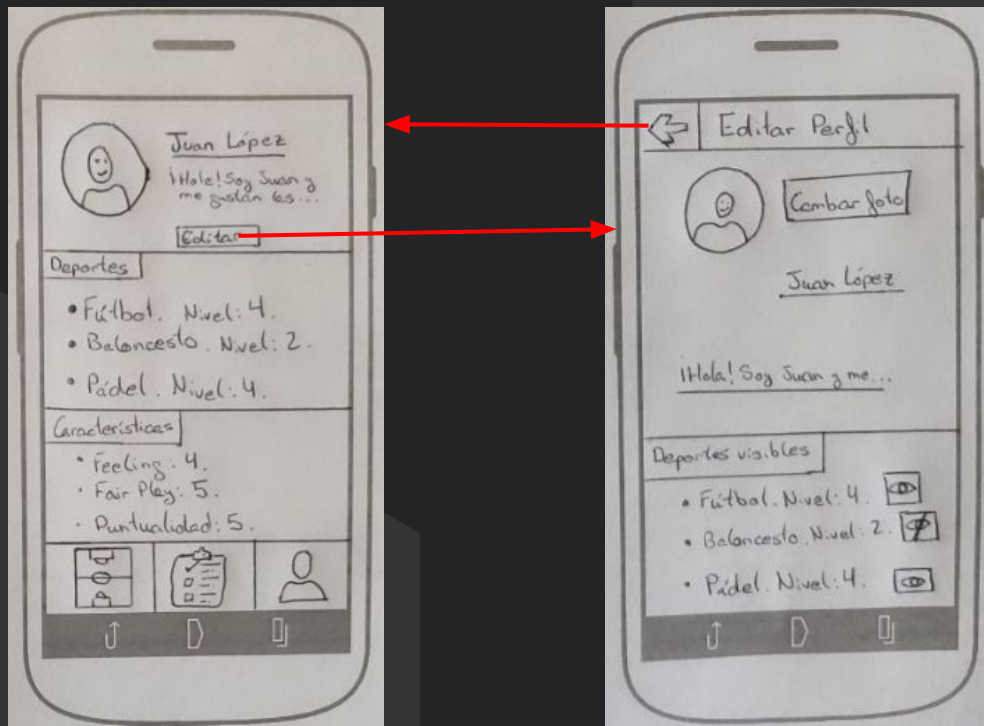
Bocetos baja fidelidad



Bocetos baja fidelidad



Bocetos baja fidelidad





¡Turno de preguntas!



**GRACIAS POR
SU ATENCIÓN**