

Participantes: Salvador Sánchez.

Fecha: 3 de enero de 2021.

Desarrolladores: Carlos Santiago Sánchez Muñoz.

Estado del proyecto: Iteración 2.

1. Descripción de la prueba realizada:

Producto usado:

El producto usado ha sido el html de JustinMind realizado con las herramientas propias de la herramienta de prototipado (no con los bocetos). El nivel de acabado es bastante alto y la fidelidad es alta.

Escenario:

Usuario que nunca ha estado en contacto con la aplicación realiza algunas tareas básicas de creación de eventos, búsqueda de los mismo, consultas de manera real y fidedigna de cómo sería su uso.

Tareas:

1. Dar de alta usuario/Acceso sin usuario.
2. Crear evento.
3. Consultar evento.
4. Apuntarse a evento.
5. Modificar evento.
6. Valorar.
7. Crear pista.

Observaciones sobre los usuarios:

El usuario "Salvador" es alguien hábil en el uso de herramientas y aplicaciones informáticas. Va a poder revisar relativamente a fondo aspectos que un usuario miraría. No obstante, su conocimiento en el ámbito de los deportes es limitado.

2. Notas de la sesión de evaluación

Notas generales: la navegación es bastante buena e intuitiva. Resulta cómoda la flecha hacia atrás para volver a un campo. Cuando hay que rellenar campos resulta práctico que se subraye en rojo el campo sobre el que se está escribiendo.

Notas específicas:

Tarea	Observación	Categoría (Error, success...)	Severidad (1-5)	importancia (1-5)
Dar de alta usuario	Hay que introducir el nombre dos veces, quizás cuando no sea un prototipo se autorellena el segundo.		NA	NA
Dar de alta usuario	No he encontrado el género		4	4
Crear evento	Lo de la hora se entiende que es dentro de la fecha.		NA	NA
Consultar evento	No se dispone del precio		5	5
Crear pista	Falta el precio		5	5

3. Informe final

En general la valoración es excelente. Buen diseño y navegación. Las cosas son intuitivas en general. Como posible mejora, que se viera el precio en la información general del evento.