

Test de Evaluación Recorridos Cognitivos App: MatchUp

Instrucciones:

A continuación se enlistan una serie de tareas, teniendo cada una de ellas una serie de acciones a seguir para ser completada. Por favor marque con un ✓ las que ha podido realizar con facilidad, con un ● las que ha realizado con cierta dificultad y con una X las que se realizan con mucha dificultad. Primero intente realizar la tarea leyendo sólo el enunciado principal, luego responda por las acciones de manera secuencial.

- Tarea realizada fácilmente ✓
Tarea realizada con cierta dificultad ●
Tarea realizada con mucha dificultad X

Al finalizar cada tarea, responda las preguntas:

1. ¿Son adecuadas las acciones disponibles de acuerdo a la experiencia y conocimiento del usuario?
2. ¿Percebirán los usuarios que está disponible la acción correcta? (visibilidad y comprensibilidad de las acciones)
3. Una vez encontrada la acción en la interfaz, ¿asociarán estos usuarios la acción correcta al efecto que se alcanzará?
4. Una vez realizada la acción, ¿entenderán los usuarios la retroalimentación del sistema?

Tarea 1: Dar de alta usuario

- ☒ Indicar nombre
- ☒ Indicar email
- ☒ Indicar tipo usuario
- ☒ Indicar edad
- ☒ Indicar género
- ☒ Indicar descripción
- ☒ Indicar exp. profesional
- ☒ Indicar centro deportivo
- ☒ Subir foto

Tarea 2: Crear Evento

- Crear Evento
- ☒ Indicar deporte
 - ☒ Indicar fecha y hora
 - ☒ Indicar jugadores

- Indicar lugar
- ☒ Reservar pista en centro
 - ☒ Indicar pista pública

Tarea 3: Consultar evento

- ☒ Consultar evento

1. Si, e intuitivas.

2. Si, se simplifica la tarea.

3. Si.

4. Si, aunque en el primer se realice una configuración.

1. Si.

2. Si, todo quede claramente visible.

3. Si.

4. Si.

1. Si.

2. Si.

3. Si.

4. Si.

Tarea 4: Apuntarse a

evento	
<input checked="" type="checkbox"/>	Solicitar asistencia
<input checked="" type="checkbox"/>	Responder solicitud
<input checked="" type="checkbox"/>	Cancelar asistencia

1.	<u>Si, aunque falta</u> <u>cancelar.</u>
2.	<u>Si.</u>
3.	<u>Si.</u>
4.	<u>Si.</u>

Tarea 5: Modificar evento

<input checked="" type="checkbox"/>	Modificar
<input checked="" type="checkbox"/>	Cancelar
<input checked="" type="checkbox"/>	Notificar jugadores
<input checked="" type="checkbox"/>	Confirmar jugadores

1.	<u>Si, aunque falta</u> <u>cancelar.</u>
2.	<u>Si.</u>
3.	<u>Si.</u>
4.	<u>Si.</u>

Tarea 6: Valorar

<input checked="" type="checkbox"/>	Valorar nivel de juego
<input checked="" type="checkbox"/>	Valorar Fair Play
<input checked="" type="checkbox"/>	Valorar feeling
<input checked="" type="checkbox"/>	Valorar puntualidad
<input checked="" type="checkbox"/>	Valorar pista

Tarea 7: Crear pista

<input checked="" type="checkbox"/>	Indicar dirección
<input checked="" type="checkbox"/>	Indicar número de pista
<input checked="" type="checkbox"/>	Indicar tipo de pista
<input checked="" type="checkbox"/>	Indicar precio
<input checked="" type="checkbox"/>	Subir foto

1.	<u>Si, es muy sencillo</u> <u>e intuitivo.</u>
2.	<u>Si.</u>
3.	<u>Si.</u>
4.	<u>Si.</u>

1.	<u>Si, aunque no se ve</u> <u>el precio.</u>
2.	<u>Si.</u>
3.	<u>Si.</u>
4.	<u>Si.</u>