

Desarrollo y Evaluación de Sistemas Software Interactivos

MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA



**UNIVERSIDAD
DE GRANADA**



E. T. S. de Ingenierías Informática y de Telecomunicación

15 de octubre de 2020

Pablo Alfaro Goicoechea
Carlos Morales Aguilera
Carlos Santiago Sánchez Muñoz

1. Exploración de ideas

En primer lugar vamos a realizar una exploración de ideas usando la técnica conocida como brainstorming. Hemos tratado de buscar proyectos e ideas con una gran relevancia en el mundo y la sociedad actual.

1. Lista de la compra.
2. Virtualizar un juego clásico como el “Atrapa la bandera” y que la gente juegue por la ciudad.
3. Calendario académico para exámenes/prácticas/entregas.
4. Conectar a la gente para hacer deportes. Por ejemplo, pádel o bici. Se le podría dar el enfoque de un foro.
5. Conectar gente con COVID de la misma edad y/o con los mismos intereses para que no se sientan solos y aburridos durante su cuarentena.
6. Aplicación que te recomiende recetas en función de los ingredientes que tienes o has comprado. Viceversa, se puede planificar un menú semanal y te planifica la lista de la compra.
7. Aplicación que reconozca tu ruta al trabajo y te informe de los posibles cortes o tráfico existentes.
8. Sistema de recomendación de productos en base a unas características introducidas.
9. Gente que se apunta a un gimnasio y es su primera vez. En vez de hablar con el monitor, una aplicación que recomiende rutinas en base a tu cuerpo.
10. Repositorio de exámenes de años anteriores.
11. Intercambio de pisos durante un periodo corto de tiempo, posiblemente durante las vacaciones para poder visitar más sitios a mejor precio.

2. Proyecto

Después de explorar las diversas ideas propuestas, el equipo de trabajo ha decidido elegir la idea número 4. Vamos a buscar un título original y posteriormente dar una mejor descripción del proyecto.

Elección del título

Los nombres que han sido candidatos para título del proyecto son los siguientes:

- SportMe
- MatchUs
- Match the match
- Match Up
- Match & Sport

Finalmente hemos elegido el nombre **“Match Up”**.

Descripción del proyecto

El título elegido es **“Match Up”**. Hoy en día son comunes las aplicaciones que sirven para conectar a gente. Esta propuesta va dirigida a conectar a gente de cara a realizar diferentes deportes. La idea no consiste exclusivamente en conectar a gente sino que además permite crear un determinado partido con una ubicación, hora, nivel de dificultad y número de jugadores restantes.

Cualquier usuario que lo desee puede solicitar unirse y el administrador del partido (la persona que lo creó) puede aceptar o rechazar a dicho usuario, basándose en distintas valoraciones como actitud, nivel, etc. En este contexto la aplicación podría parecerse a *BlaBlaCar*. Del mismo modo existiría la posibilidad de que centros deportivos creasen partidos o torneos de algún deporte y ellos mismos realizaran la gestión de los equipos y las reservas de pistas propias.

La aplicación tendrá un sistema de chat en donde los jugadores tendrán la posibilidad de hablar, notificar retrasos, o realizar la elección de los equipos.