



Desarrollo y Evaluación de Sistemas Software Interactivos

MÁSTER UNIVERSITARIO EN
INGENIERÍA INFORMÁTICA UGR

GRUPO 1

Pablo Alfaro Goicoechea
Carlos Morales Aguilera
Carlos Santiago Sánchez Muñoz

Alcance y acrónimos

Alcance

- Conectar a gente para practicar deportes.
- Empleo para promoción de monitores.
- Gestión de centros deportivos.

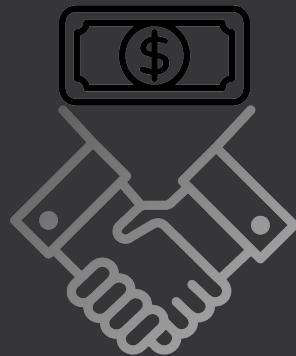
Acrónimos

- | | |
|------------------------------|----------------------|
| • Jugador | • <i>Fair play</i> |
| • Monitor | • <i>Feeling</i> |
| • Gestor de centro deportivo | • Puntualidad |
| • Nivel | • Estado de la pista |



Oportunidad de negocio

- Peñas deportivas que usualmente se juntan para jugar algún deporte de equipo y que normalmente no tienen la cantidad justa de jugadores.
- Amantes del deporte con dificultades para encontrar compañía para practicarlo.
- Entrenadores personales o monitores por cuenta propia

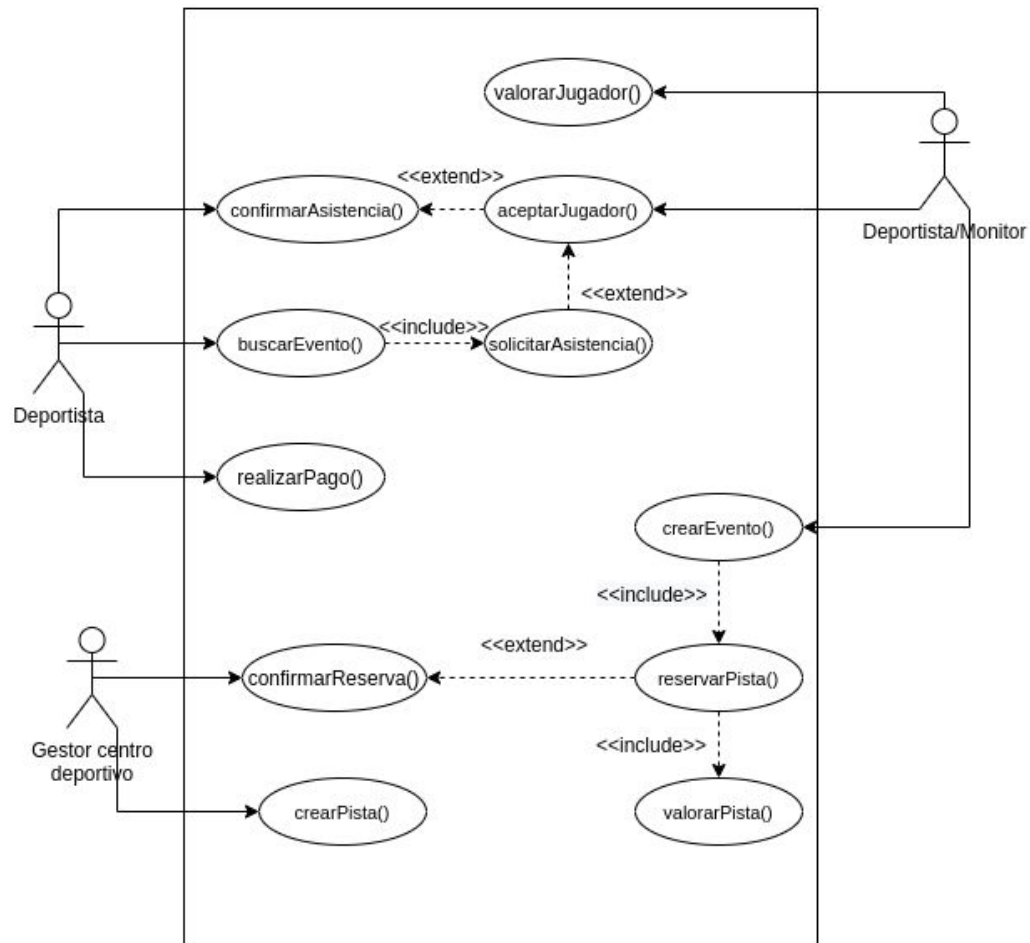


Stakeholders & Usuarios

Stakeholder	Responsabilidad
Monitor deportivo	Organizar clases. Administrar alumnos.
Admin. Centro deportivo	Regular horarios y reservas.
Desarrolladores aplicación	Programar la aplicación.

Usuario	Responsabilidad
Deportista	Buscar deportes y actividades.
Admin. Aplicación	Gestión aplicación
Monitor deportivo	Organizar clases. Administrar alumnos.
Admin. Centro deportivo	Regular horarios y reservas.

Diagrama de casos de uso



Personaje

Juan (hombre de 23 años). Estudiante de farmacia.

Contexto de uso

- Cuándo: Siempre tiene su dispositivo móvil a mano.
- Dónde: En cualquier lugar.
- Tipo de ordenador: Smartphone.

Misión

Objetivos: Juan tiene una peña de fútbol que necesita 10 jugadores.

Expectativas: Encontrar jugadores.. De paso, hacer amigos y divertirse.

Motivación

Urgencia: A corto plazo.

Deseo: Para él es muy importante el deporte y ese partido semanal le hace feliz.

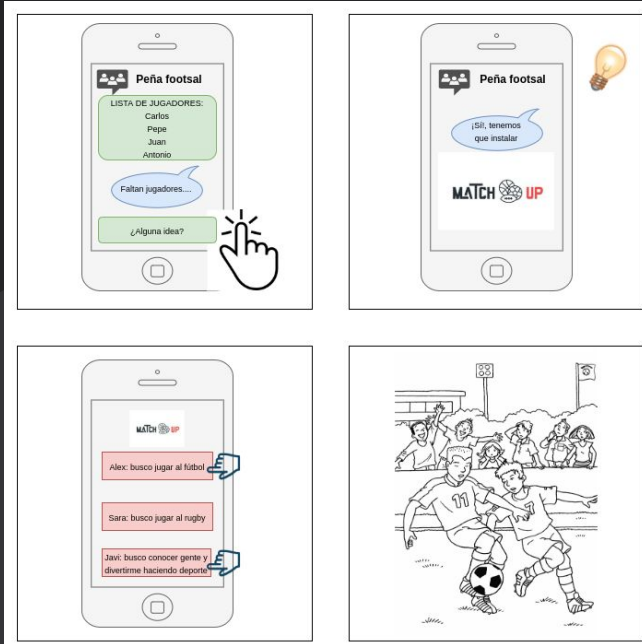
Actitud hacia la tecnología

Es joven por lo que es bastante abierto y receptivo con nuevas tecnologías



Escenario

Concretar jugadores para partido



- Partido semanal.
- A veces no reúnen los 10 jugadores ahí.
- Quieren que esta labor sea más fácil.
- MatchUp gestiona la búsqueda.

Personaje

Pedro (hombre de 52 años). Gerente de un centro deportivo.

Contexto de uso

- Cuándo: En centro deportivo en el que trabaja.
- Dónde: En el trabajo.
- Tipo de ordenador: portátil.

Misión

Objetivos: Pedro quiere poder consultar las reservas de pistas.

Expectativas: Ver la información actualizada de horarios y pistas reservadas.

Motivación

Urgencia: Alta, no puede alquilar pistas reservadas, y necesita la información para gestionarlas.

Deseo: Cree que el número de reservas crecerá, y la administración será más sencilla.

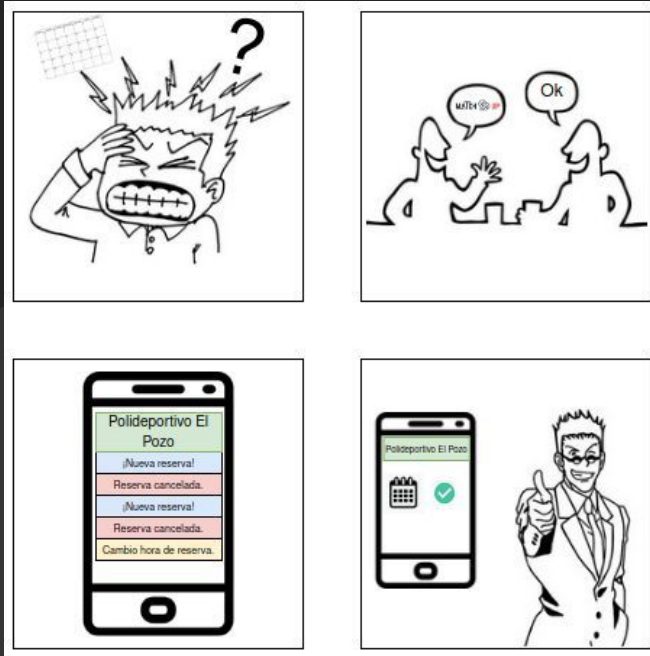
Actitud hacia la tecnología

Valora la inclusión de la tecnología en procedimientos rutinarios, y cree que esta facilita su trabajo.



Escenario

Gestionar las reservas de pistas



- Problemas para gestionar las reservas.
- Dificultad para unificar todas las posibles reservas
- MatchUp puede gestionar las reservas.
- Los usuarios pueden gestionar las reservas de una manera más sencilla.



¡Turno de preguntas!



**GRACIAS POR
SU ATENCIÓN**