



Desarrollo y Evaluación de Sistemas Software Interactivos

MÁSTER UNIVERSITARIO EN
INGENIERÍA INFORMÁTICA UGR

GRUPO 1

Pablo Alfaro Goicoechea
Carlos Morales Aguilera
Carlos Santiago Sánchez Muñoz

Brainstorming

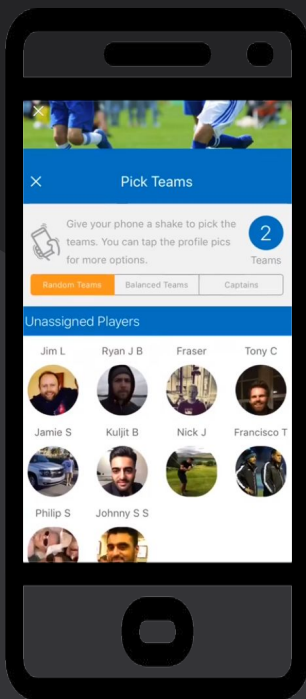
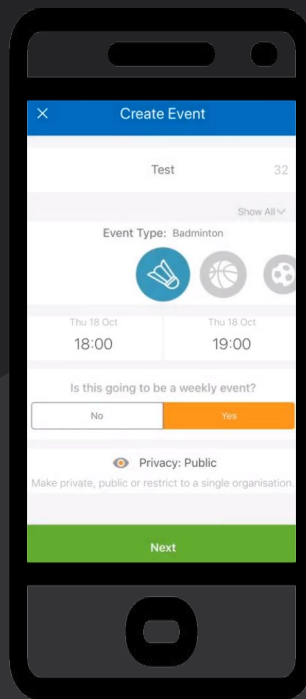
1. Aplicación de gestión menú semanal, con recetas y lista compra.
2. Aplicación que conecta a la gente para hacer deportes.
3. Aplicación para conectar gente con COVID.
4. Aplicación de rutina deportiva autónoma.
5. Plataforma de intercambio de pisos vacacionales.



Análisis de soluciones

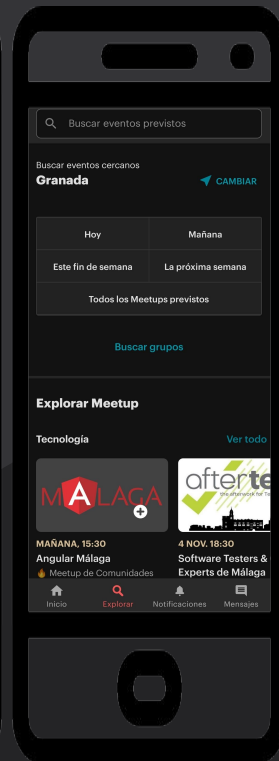
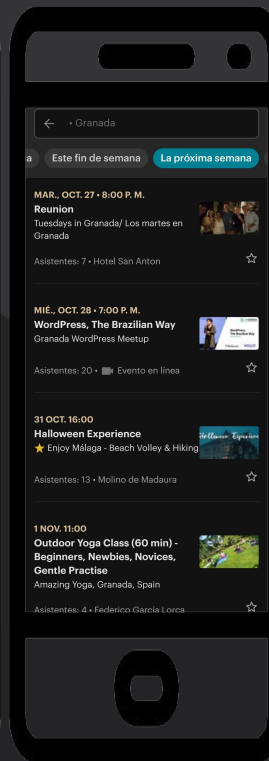
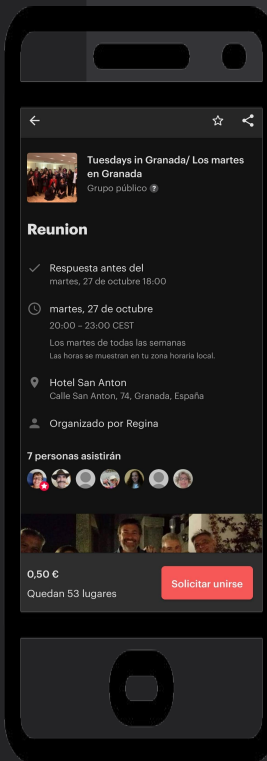
Soluciones	Planteamiento	Sistemas de referencia	Análisis de mercado	Elección Final
Conectar deportistas				
Gestión menú y compra				
Conectar pacientes COVID				
Gestión rutina deportistas				
Intercambio pisos vacacionales				

Aplicaciones Relacionadas



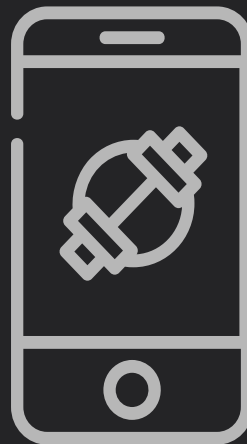
FIND A PLAYER

MEETUP



Objetivos de la APP

- Se deben poder gestionar los distintos deportes con sus características propias.
- Gestionar la realización y organización de deportes en distintos niveles competitivos.
- Gestionar la conducta de usuarios mediante un sistema justo de valoración y penalización.
- Gestión del estado y disponibilidad de las pistas.
- Ofrecer un apartado para clases y perfiles profesionales de enseñanza de un deporte.



Análisis DAFO

DEBILIDADES

Valoración del nivel de jugadores
Mal gestión de usuarios conflictivos
Comunicación con centros deportivos



FORTALEZAS

Gestión de pistas y estado
Sistema de valoración de conducta
Gestión de perfiles profesionales
Sistema de emparejamiento
Multidisciplinar

AMENAZAS

Mala conducta de los usuarios
Gestión de pistas públicas
Estado de instalaciones
Base de usuarios

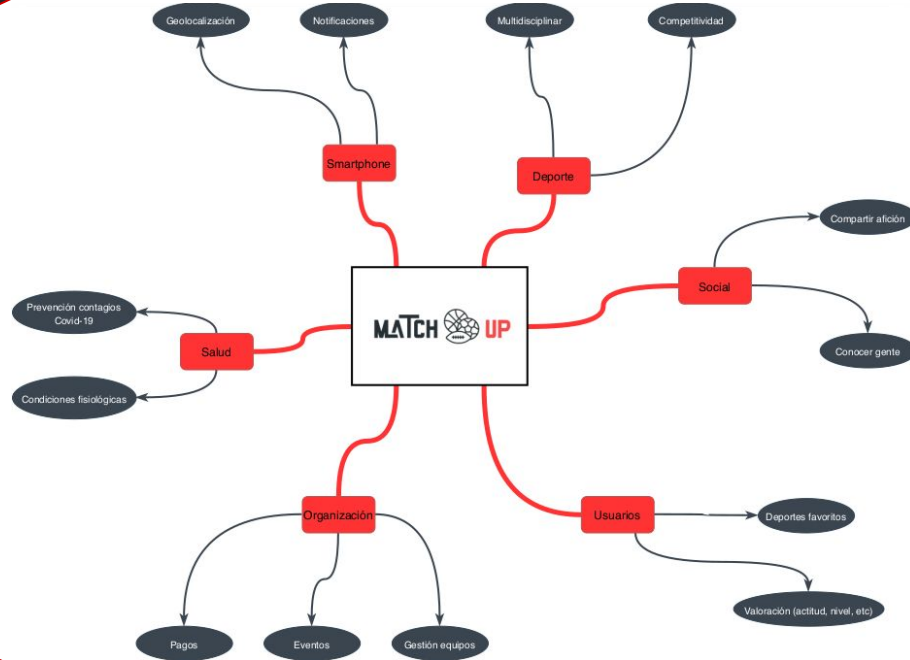


OPORTUNIDADES

COVID – Registro de la gente
Deportistas en varias disciplinas
Ofertas de entrenamiento dirigidos
Centros deportivos



Mapa Conceptual





¡Turno de preguntas!



**GRACIAS POR
SU ATENCIÓN**