Escoja 3 tipos diferentes de software (por ejemplo: aplicación Web, sistema empotrado y middleware de alto rendimiento) y realice una comparativa entre las estimaciones realizadas para los 3 casos suponiendo que el tamaño del equipo es el mismo y la experiencia es similar en los 3 campos.

• Aplicación web:

Módulo	Tamaño estimado
Servlets	1000
JavaServer Pages	2500
HTML	7000
Descriptor despliegue (XML)	1500
TOTAL:	12000

Results

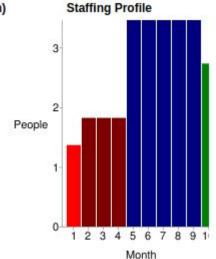
Software Development (Elaboration and Construction)

Effort = 24.4 Person-months Schedule = 8.6 Months Cost = \$73133

Total Equivalent Size = 12000 SLOC Effort Adjustment Factor (EAF) = 0.62

Acquisition Phase Distribution

Phase	Effort (Person- months)	Schedule (Months)	Average Staff	Cost (Dollars)
Inception	1.5	1.1	1.4	\$4388
Elaboration	5.9	3.2	1.8	\$17552
Construction	18.5	5.4	3.5	\$55581
Transition	2.9	1.1	2.7	\$8776



Software Effort Distribution for RUP/MBASE (Person-Months)

Phase/Activity	Inception	Elaboration	Construction	Transition
Management	0.2	0.7	1.9	0.4
Environment/CM	0.1	0.5	0.9	0.1
Requirements	0.6	1.1	1.5	0.1
Design	0.3	2.1	3.0	0.1
Implementation	0.1	0.8	6.3	0.6
Assessment	0.1	0.6	4.4	0.7
Deployment	0.0	0.2	0.6	0.9

• Sistema empotrado:

Módulo	Tamaño estimado
Microprocesador	2000
Comunicaciones	1200
Subsistema de presentación	6000
Módulo E/S	3500
Modulo energía	800
Conversores	4500
TOTAL:	18000

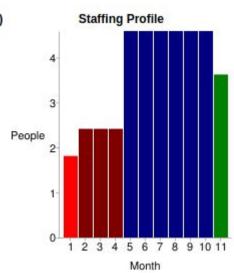
Software Development (Elaboration and Construction)

Effort = 37.2 Person-months Schedule = 9.9 Months Cost = \$111606

Total Equivalent Size = 18000 SLOC Effort Adjustment Factor (EAF) = 0.62

Acquisition Phase Distribution

Phase	Effort (Person- months)	Schedule (Months)	Average Staff	Cost (Dollars)
Inception	2.2	1.2	1.8	\$6696
Elaboration	8.9	3.7	2.4	\$26786
Construction	28.3	6.2	4.6	\$84821
Transition	4.5	1.2	3.6	\$13393



Software Effort Distribution for RUP/MBASE (Person-Months)

Phase/Activity	Inception	Elaboration	Construction	Transition
Management	0.3	1.1	2.8	0.6
Environment/CM	0.2	0.7	1.4	0.2
Requirements	0.8	1.6	2.3	0.2
Design	0.4	3.2	4.5	0.2
Implementation	0.2	1.2	9.6	0.8
Assessment	0.2	0.9	6.8	1.1
Deployment	0.1	0.3	0.8	1.3

• Middleware alto rendimiento

Módulo	Tamaño estimado
Errores HTTP	1500
Examen de directorios	900
Compresión dinámica	4000
Almacenamiento caché	3500
Registro HTTP	4600
Filtro solicitudes	3500
Autorización URL	1500
TOTAL:	19500

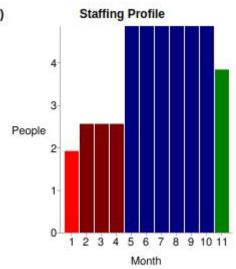
Software Development (Elaboration and Construction)

Effort = 40.4 Person-months Schedule = 10.1 Months Cost = \$121318

Total Equivalent Size = 19500 SLOC Effort Adjustment Factor (EAF) = 0.62

Acquisition Phase Distribution

Phase	Effort (Person- months)	Schedule (Months)	Average Staff	Cost (Dollars)
Inception	2.4	1.3	1.9	\$7279
Elaboration	9.7	3.8	2.6	\$29117
Construction	30.7	6.3	4.9	\$92202
Transition	4.9	1.3	3.8	\$14558



Software Effort Distribution for RUP/MBASE (Person-Months)

Phase/Activity	Inception	Elaboration	Construction	Transition
Management	0.3	1.2	3.1	0.7
Environment/CM	0.2	0.8	1.5	0.2
Requirements	0.9	1.7	2.5	0.2
Design	0.5	3.5	4.9	0.2
Implementation	0.2	1.3	10.4	0.9
Assessment	0.2	1.0	7.4	1.2
Deployment	0.1	0.3	0.9	1.5

Analice los resultados de las estimaciones e indique qué factores son los que podrían haber hecho que los resultados hayan sido diferentes (o similares).

Realmente en este caso se ha visualizado como que el equipo de desarrollo es el mismo, pero las necesidades varían, si se cambiaran además los distintos factores relativos a la economía del equipo esto variaría, pero el objetivo es observar en distintos proyectos con condiciones similares de equipo, pero distintos requisitos como varía. Realizando una estimación con **COCOMO II** y teniendo en cuenta los distintos factores de cada proyecto, realmente el factor que hace que más varíe todo es la variable **KLOC**.

Estimación	Aplicación web	Sistema empotrado	Middleware alto rendimiento
Effort	24.4 Person-Months	37.2 Person-Months	40.4 Person-Months
Schedule	8.6 Months	9.9 Months	10.1 Months
Cost	73.133€	111.606€	121.318€