

Carlosma7 / TFM-GrandQuiz

<> Code

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights

Settings

main

1 branch

4 tags

Go to file

Add file

Code



Carlosma7 Documentación final

✓ cf6730f 7 days ago

🕒 353 commits



.github/workflows

Se añade secreto Pass Gmail

16 days ago



doc

Documentación final

7 days ago



src

Fix import types

13 days ago



.gitignore

[Close #3](#) Añado .gitignore

4 months ago



Dockerfile

[Close #66](#) Definición Dockerfile

13 days ago



LICENSE

Initial commit

4 months ago



README.md

Fix README

7 days ago



requirements.txt

Se añade pymongo[srv]

13 days ago



tasks.py

[Close #52](#) Definición bot tutorial

last month



README.md



About



GrandQuiz, juego mediante Chatbots para el Trabajo Final de Máster del Máster Profesional de Ingeniería Informática en la UGR.

Readme

GPL-3.0 License

Releases 4



GrandQuiz 3.0.0

Latest

17 days ago

[+ 3 releases](#)

Packages

No packages published

[Publish your first package](#)

TFM-GrandQuiz

*Este proyecto forma parte del Trabajo Final de Máster del **Máster Profesional en Ingeniería Informática de la UGR**, realizado por **Carlos Morales Aguilera**. Para más información puede contactar a través de [correo electrónico](#).*

GrandQuiz

Languages

- **Python** 93.4%
- **HTML** 6.3%
- **Dockerfile** 0.3%



Tabla de contenidos:

 [Badges](#)

 [Descripción y contexto](#)

 [Guía de usuario](#)

 [Guía de instalación](#)

 [Cómo contribuir](#)

 [Autor/es](#)

 [Licencia](#)

Badges

Proyecto.

Language [Python](#) License [GPLv3](#) API [Telegram](#) Framework [Telebot](#)

Tests.

Test [Pytest](#) Coverage [100%](#)

Integración Continua.

 [GitHub-Actions-CI](#) [passing](#)

Descripción y contexto

Proyecto

GrandQuiz, juego mediante Chatbots para el Trabajo Final de Máster del Máster Profesional de Ingeniería Informática en la UGR. Este proyecto aborda la utilización de un sistema mediante chatbots para realizar un juego social e intergeneracional como alternativa al desarrollo de juegos tradicional.

GrandQuiz ofrece un enfoque diferente frente a juegos tradicionales, aprovechando las herramientas que ofrece una plataforma de mensajería como **Telegram**, aprovechando la API que ofrece y mediante el uso de frameworks como [Telebot](#).

Este proyecto a su vez utiliza un despliegue haciendo uso de IaaS en [Digital Ocean](#), por lo que se trata de una solución cloud que se ofrece a los jugadores como SaaS abstraído bajo la interfaz de Telegram.

Descripción

En la [Página Oficial de GrandQuiz](#) se puede observar una explicación profunda del juego, destacando los siguientes conceptos:

- **GrandQuiz** se basa en tres pilares fundamentales: **Diversión, Colaboración y Competición**. A diferencia de otros juegos del sector, nos distinguimos por aportar un enfoque intergeneracional, donde se incluyen diferentes rangos de edad a la hora de formar equipos y donde las preguntas están orientadas al conocimiento general y beneficio de diferentes rangos con el fin de valorar a todos los jugadores independientemente de su edad.
- **GrandQuiz** posee un sistema de partidas dinámicas por equipos, donde estos están conformados por jugadores de diferentes grupos de edad. Estas partidas incluyen preguntas, medallas, desafíos, *quizzies* y algunos elementos que hacen de la partida una experiencia competitiva y colaborativa a la par que mantiene la diversión como principal objetivo.
- **GrandQuiz** posee además un sistema individual de partidas denominado duelos,

donde el jugador conecta con otro jugador aleatorio y juegan a una partida sencilla de **GrandQuiz** y gana aquel que acierte más preguntas rápidamente. Este modo está orientado a aquellos jugadores más competitivos e impacientes con ganas de deslumbrar.

- El principal componente de **GrandQuiz**, cuyo objetivo es conectar gente de todos los rangos de edades para jugar, divertirse y compartir, manteniendo sistemas de logros, estadísticas y otros elementos que permitan interactuar con otros jugadores de forma competitiva y colaborativa.

Guía de usuario

GrandQuiz es un sistema cuyo despliegue es sencillo, para ello se necesita definir un fichero **.env** donde se recojan los siguientes elementos:

- **Token** del bot definido en Telegram.
- **Mongo** token de conexión al cluster en Mongo Atlas.
- **Pass Gmail** del correo definido para poder trabajar con el sistema de gestión de emails.

A continuación, mediante el uso de **Invoke** la ejecución del proyecto es tan sencilla como ejecutar:

```
invoke execute
```

Guía de instalación

Descarga

Con Git.

```
git clone https://github.com/Carlosma7/TFM-GrandQuiz.git
```

Con GitHub CLI.

```
gh repo clone Carlosma7/TFM-GrandQuiz
```

Sin GitHub.

```
wget https://github.com/carlosma7/tfm-grandquiz/archive/main.zip
```

Dependencias

Para instalar las dependencias simplemente se necesita ejecutar:

```
pip3 install -r requirements.txt
```

Cómo contribuir

Actualmente el proyecto es un **Trabajo Final de Máster** para la **Universidad de Granada** por lo que no se aceptan colaboraciones directas aunque sí admito sugerencias y referencias a posibles mejoras tanto a nivel personal como en *issues* del proyecto. En un futuro se establecerá un nuevo criterio y código de conducta referente al proyecto.

Autor

Carlos Morales Aguilera



 [GitHub](#)  [Email](#)  [LinkedIn](#)

Licencia

[LICENCIA](#)

GPLv3: Los permisos de esta sólida licencia copyleft están condicionados a poner a disposición el código fuente completo de los trabajos con licencia y las modificaciones, que incluyen trabajos más grandes que utilizan un trabajo con licencia, bajo la misma licencia. Deben conservarse los avisos de derechos de autor y licencias. Los contribuyentes proporcionan una concesión expresa de derechos de patente.

Permisos:

- Uso comercial.
- Distribución.
- Modificación.
- Uso de patente.
- Uso privado.

Condiciones:

- Revelar fuente.
- Aviso de licencia y copyright.
- Misma licencia.
- Cambios de estado.

Limitaciones:

- Responsabilidad.
- Garantía.