Analítica App

- - - - - - - - ->

- - - - - - - - -

- ->

- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -

- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - >

Django

MongoDB Engine

Nonrel

- - - - - - - - - - - - - - - - - - >

- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - >

- - - - - - ->

Lobby APP

- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - ->

Polla APP

Equipos APP

Trivia APP

Usuarios

APP1

Django

- - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - >

- - - - - - - - ->

- - - - - - >

Psycopg2

- - - - - - - - - ->

Gunicorn

Futbol APP

Base de datos Futbol APP

Base de datos MongoDB

**Django:** Framework de Python en el que se desarrolla la App

**Usuarios App:** Este modulo se encarga de mantener la información de los usuarios, como por ejemplo se nombre se usuario, su contraseña y la cantidad de dinero disponible. Este es uno de los módulos principales, ya que se conectará directamente con los juegos que proporciona la aplicación.

**Lobby App:** Este es un módulo, que se encargará de la creación de salas para un grupo determinado de jugadores, desde la cual podrán jugar uno de los 3 juegos, esto determinado previamente por el administrador de la sala.

**Trivia App:** Este es el módulo que contiene la lógica para el juego Trivia. Aquí el usuario tendrá que responder unas cuantas preguntas, las cuales tienen 4 opciones de respuesta, al final se le mostrará el puntaje que obtuvo.

**Polla App:** Este módulo contiene la lógica necesaria para el desarrollo del juego polla. Aquí el usuario tendrá que predecir el resultado de los partidos a disputarse en el mundial.

**Equipos App:** Este modulo se encarga de la lógica necesaria para el juego Armar Equipo. Aquí el usuario tendrá que armar su equipo de futbol preferido, pudiendo elegir a cualquiera de los jugadores que participara en el mundial.

**Analítica App:** Este módulo se encarga de recolectar información necesaria de la aplicación, las cuales podremos usar como métricas para mejorar el desarrollo de la aplicación, como cantidad de veces que se juega un determinado juego, numero de clics, etc. Esta información se almacenará en una base de datos no relacional como MongoDB.

**Psycopg2:** Conexión al servidor postgreSQL

**MongoDB Engine:** Conexión a la base de datos MongoDB

**Servidor Gunicorn:** Para que la aplicación pueda responder peticiones simultaneas

**Non-rel:** Para que la aplicación pueda manejar base de datos no relacionales

**Módulo de analítica:** Se encarga de analizar el desarrollo de la app

**Base de datos Futbol App:** Para almacenar los datos de la aplicación, en la base de datos postgresql

**Base de datos MongoDB:** Para almacenar los datos de la analítica