

Atendimento de Requisição

A função `atenderRequisicao(requisicao, elevador)` simula o processo de um elevador atendendo uma requisição específica. O elevador move-se até o andar de origem, abre a porta, aguarda um período de simulação de "porta aberta", move-se até o andar de destino, fecha a porta, e marca a requisição como atendida.

Evento de Submissão do Formulário

O código adiciona um ouvinte de evento ao formulário para capturar a submissão. Quando o formulário é submetido, verifica se os valores inseridos nos campos de origem e destino são válidos (dentro da faixa de andares). Se válidos, uma nova requisição é adicionada à fila, e a função `atenderFila()` é chamada para iniciar o atendimento.

Conclusão

O código implementa um simulador básico de elevadores em JavaScript, usando variáveis para representar andares, fila de requisições e informações dos elevadores. Funções como `atenderFila` e `escolherMelhorElevadorDisponivel` gerenciam o atendimento de requisições, movimentação dos elevadores e atualização visual. A validação de andares evita entradas inválidas. O código simula a passagem do tempo com a função `sleep` e proporciona uma representação visual dos elevadores e fila. Em resumo, é uma implementação simples para simular o funcionamento básico de elevadores.