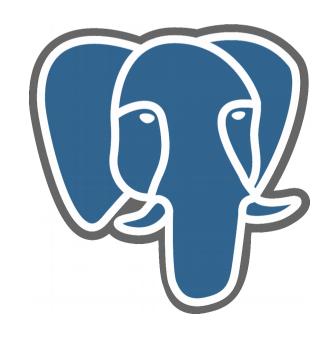


## Replicación en PostgreSQL

**INSTRUCTOR:** 

José Segovia <info@todopostgresql.com>



#### Conceptos de replicación

- La replicación es la transmisión de información derivada de las operaciones DML, de una BD a otra.
- Todas las operaciones que modifiquen el estado de la BD se transmiten (transformadas o no) a otra BD que "replica" las operaciones, de forma que ambas BD tengan la misma información.

#### Conceptos de replicación

- La replicación permite alcanzar objetivos como:
  - · Alta disponibilidad (caída del maestro).
  - Backups "caliente" (backup con poca o cero recuperación necesaria).
  - Disponer de una copia en otro lugar geografico.

## Tipos de replicación

#### Basada en Triggers

- Cada operación DML ejecuta un trigger (acción en respuesta a un evento de la BD) que genera una representación del cambio (SQL, JSON, formato binario, etc) y la envía a la BD remota.
- Utiliza una cola para almacenar los cambios, a un ritmo potencialmente diferente del de envío a la BD remota (modelo productorconsumidor): asincronía.

#### Todo PostgreSQL

#### Basada en Triggers

- Dado que los triggers se instalan por el software en las tablas, se puede seleccionar un subconjunto arbitrario de la(s) tabla(s) de la base(s) de datos que se quieren replicar.
- Slony (Maestro Esclavo)
- Bucardo (Multi Maestro)

#### Basada en WAL

- PostgreSQL dispone de un formato nativo de representación de los cambios en la BD: los WAL (Write-Ahead Log).
- No supone más overhead, ya que se generan para garantizar la durabilidad de la BD.

#### Basada en WAL

- La implementación es muy **sencilla**, puesto que PostgreSQL sabe cómo interpretar estos registros (proceso de recuperación, wal writer, checkpoint).
- Los registros WAL pueden enviarse a la réplica por ficheros (WAL shipping) o por la red (streaming)

# Estudio de los distintos tipos de replicación en cada caso

#### **Trigger**

· Impacto en el maestro (overhead):

```
* Alto (10% – 15%).
```

- · Latencia de la replicación:
  - \* Baja / media / alta.
- Posibilidad de seleccionar subconjunto de bases de datos y/o tablas (secuencias) a replicar:

× Sí.

#### **Trigger**

- Adecuación a entornos MAN / alta latencia / canales ruidosos:
  - Funciona mucho mejor.
- · Integración en el core de PostgreSQL:
  - × No.

#### WAL

- · Impacto en el maestro (overhead):
  - Bajo (1% − 3%).
- · Latencia de la replicación:
  - r Baja / muy baja.
- Posibilidad de seleccionar subconjunto de bases de datos y/o tablas (secuencias) a replicar:
  - × No.

#### WAL

- Adecuación a entornos MAN / alta latencia / canales ruidosos:
  - \* Canales TCP/IP permanentemente abiertos y es muy sensible.
- Integración en el core de PostgreSQL:
  - ٧Sí.

#### **WAL Shipping**

- Desde PostgreSQL 8.2, soporta **WAL Shipping**, una técnica para enviar registros de WAL de un servidor maestro a otro(s) esclavo(s).
  - La replica está continuamente en modo recuperación.

#### **WAL Shipping**

- Desde PostgreSQL 8.2, soporta WAL Shipping,
  - Para ello hay que activar el archivado continuo.
     [postgresql.conf]

```
wal_level = archive
archive_mode = on
archive_command = 'test! -f /path/dir/archivado/
%f && cp %p /path/dir/archivado/%f'
```

#### **WAL Shipping**

- Tiene dos inconvenientes:
  - Hasta que un WAL no rota, no se copiará y procesará al esclavo, por lo que hay una ventana de pérdida de datos.
  - Requiere un **proceso externo** para la copia de los ficheros (síncrono o asíncrono).
- El tiempo de pérdida de datos es la suma de el tiempo de rotación del fichero WAL y el tiempo de transmisión / copia del fichero rotado y archivado a la base de datos esclava.

- Para resolver los inconvenientes de WAL Shipping, en PostgreSQL 9.0 se introdujo Streaming Replication (SR), que copia los registros de WAL a las BD esclavas mediante la red (streaming) según se produzcan, no cuando rote el fichero.
- Los esclavos se comportan como una conexión más a la base de datos para obtener los WAL, el overhead es muy bajo.

- La latencia de replicación (determina la máxima pérdida de datos) es muy baja (inferior al segundo).
- Por defecto es Asíncrono (el COMMIT en el maestro no espera a que los esclavos hayan recibido los registros WAL).

- Desde la 9.1 se soporta también el modo
   Síncrono (el COMMIT en el maestro sólo se
   produce cuando todos los esclavos han recibido
   los registros WAL). No hay nunca pérdida de
   datos.
- Desde la 9.3 se soporta replicación en cascada, que permite que un esclavo pueda enviar los registro WAL como si fuese un maestro.

 Con el parámetro synchronous\_commit, se configura que la replicación sea síncrona (on) o asíncrona (off o local). Este parámetro se puede cambiar por cada tx:

SET synchronous commit TO local;

• Si la sincronización maestro / esclavo(s) se desfasa mucho, puede suceder que el esclavo se "desconecte" (si los segmentos de WAL que se deben enviar por la red al esclavo, éste no los ha consumido, y en el maestro se reciclan, ya no se le podrán enviar). En este caso es necesario comenzar de nuevo (backup base).

 Ya que SR es compatible con WAL Shipping (configuración recomendada), se resuelve el inconveniente de comenzar de nuevo en el caso de que se reciclen los segmentos en el maestro o si la red cae. Postgres puede aplicar los registros de WAL independientemente de donde vengan, permite seguir aplicando los ficheros archivados sin que se desconecte el esclavo.

• Es el término para describir la capacidad de conectarse al servidor y ejecutar consultas de sólo lectura mientras el servidor está en recuperación de archivos o en el modo de espera. Esto es útil para fines de replicación y para la restauración de una copia de seguridad a un estado deseado con gran precisión.

- Se puede hacer escalabilidad horizontal de las consultas de lectura en un esquema de replicación.
- Permite tener esclavos retrasados para solucionar fallos humanos. (SR en 9.4)
- No es trivial, por lo tanto, ¿qué sucede si mientras una query larga que se ejecuta en un esclavo, llega un DML de DROP TABLE? Se puede retrasar la aplicación de los registros WAL o cancelar la consulta.

#### Todo PostgreSQL

- A partid de PostgresSQL 8.4, se permite que una BD postgres en modo recuperación acepte consultas de sólo lectura durante dicho proceso de recuperación.
  - Puede ser utilizado con WAL shipping o con streaming replication.

Configuración
 [postgresql.conf maestro]
 wal\_level = hot standby

```
[postgresql.conf esclavo]
hot_standby = on
max standby archive delay = 30s
```

# Configuración WAL Shipping + Hot Standby

• El primer paso es activar archivado continuo:

```
[postgresql.conf maestro]

wal_level = replica

archive_mode = on

archive_command = 'test! -f /path/archivado/%f

&& cp %p /path/archivado/%f'

[requiere reiniciar el cluster]
```

• El directorio debe estar compartido en local o por NFS para que los ficheros estén disponible en la máquina del esclavo.

• Realizar un backup base del maestro al esclavo:

```
SELECT pg_start_backup('backup');
```

```
rsync -a —exclude backup_label —exclude postmaster.pid —exclude postmaster.opts /path/master/ /path/slave/
```

#### Todo PostgreSQL

• Crear recovery.conf en el esclavo:

```
[recovery.conf]
restore_command = 'cp /path/archivado/%f %p'
standby mode = on
```

#### Configuración Hot Standby

• Es posible configurar hot standby para que el esclavo acepte consultas de sólo lectura, ya sea con WAL shipping o con Streaming replication.

```
[postgresql.conf esclavo]
hot_standby = on
max_standby_archive_delay = 30s
```

• El parámetro wal\_level es ignorado en el esclavo (no genera WALs)

#### Todo PostgreSQL

#### **WAL Shipping + Hot Standby**

• Iniciar el esclavo. Comienza primero a recuperar la base de datos a partid de backup, y posteriormente entra en un bucle continuo de esperar a que aparezcan nuevos ficheros WAL y aplicarlos.

# Configuración SR + Hot Standby

• Opcionalmente, configurar archivado continuo

Configuración del maestro

```
[postgresql.conf maestro]
```

```
max_wal_senders = x
wal_keep_segments = y
#número max esclavo
#número de segmentos
WAL a conservar
```

[requiere reiniciar el cluster]

• Realizar un backup base del maestro al esclavo.

• Configuración del esclavo

```
[postgresql.conf esclavo]
hot_standby = on
max_standby_streaming_delay = 30s
hot_standby_feedback = on #previene conflictos
```

- La replicación se realiza mediante conexiones a la BBDD de los esclavos al maestro que requieren permisos especiales.
- Para ello hace falta una entrada específica en pg\_hba.conf master, con conexiones a la base de datos llamada replication

```
[pg_hba.conf maestro]
host replication replicador 127.0.0.1/32 md5
[requiere reload]
```

• Crear el usuario con privilegios de replication

CREATE USER replicador WITH replication PASSWORD 'replicador';

• Crar el archivo recovery.conf en el esclavo.

```
[recovery.conf esclavo]

primary_conninfo = 'host=127.0.0.1 port=5432

user=replicador password=replicador'

standby mode = on
```

- Iniciar el servidor esclavo.
- Para consultar cuál es el último registro de WAL creado, enviado, recibido, se puede consultar mediante funciones o desde una vista (9.2).

```
Mediante funciones
[BD maestro]

SELECT pg_current_xlog_location();

[BD esclavo]

SELECT pg_last_xlog_receive_location();

SELECT pg_last_xlog_replay_location();
```

```
A partid de PostgreSQL 9.2 view
[BD maestro]
SELECT * FROM pg_stat_replication;
```

```
postgres=# SELECT * FROM pg stat replication;
pid | usesysid | usename | application_name | client_addr
 | client_hostname | client_port | backend_start
  | backend xmin |
  state | sent location | write location | flush location |
replay_location | sync_priority | sync_state
6762 | 16427 | replicador | walreceiver |
                          -1 | 2017-07-24 10:58:36.859146+
|
02 | 606 |
streaming | 0/60B9198 | 0/60B9198 | 0/60B9198
0/60B9198
                       0 | async
(1 row)
```

# Todo PostgreSQL

 Hay que pasar explícitamente los nombres de las aplicaciones que se conectarán como esclavos al maestro en replicación síncrona. El "nombre de aplicación" es un parámetro estándar del conninfo.

```
[postgresql.conf maestro]
synchronous_standby_names = 'esclavo1,esclavo2'
synchronous_standby_names = '*'
```

```
synchronous_commit = on
[requiere reload]
```

• Hay que modificar el archivo recovery.conf

```
[recovey.conf esclavo]

primary_conninfo = 'host=127.0.0.1 port=5432

user=replicador password=replicador

application_name=esclavo1'

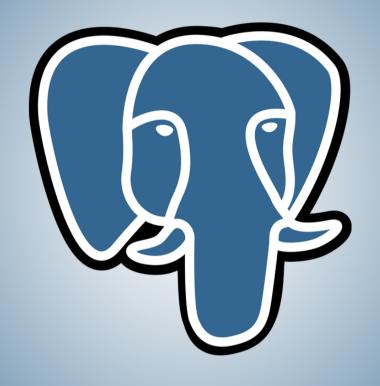
standby mode = on
```

• Si un esclavo no está disponible, el maestro se quedará esperando hasta que no conteste (se deberán observar timeouts de queries a nivel de aplicación).

 Comprobamos que ahora la replicación sea síncrona y cuál es el último registro WAL [BD maestro]

SELECT \* FROM pg\_stat\_replication;

### Todo PostgreSQL



todopostgresql.com