4 Trabalho de Inteligência Artificial Planeamento Carlos Palma 46520

1/2) Notação Strips/Descrição do problema

Condições:

• pos(X): O braço do robô está na posição x, onde x é um dos valores {0, 1, 2, 3}.

Fluentes:

- esta-pos(Bloc,Pos) Bloco Bloc está na posição Pos
- pos-livre(Pos) A posição Pos não tem bloco
- na-mão(Bloc) O Bloc está na mão do robot
- mão-livre A mão do robot está livre

Ações:

- mover(X, Y): Move o braço do robô da posição X para a posição Y.
- agarrar(Bloc,X): Agarra o bloco na posição X.
- largar(Bloc,X): Larga o bloco na posição X.

3) Representação do estado inicial e final

- estado inicial([pos(0), mão-livre, esta-pos(A,0),esta-pos(B,1),esta-pos(C,2), pos-livre(3)]).
- estado_final([pos(0), mão-livre, pos-livre(0), esta-pos(C,1), esta-pos(A,2), esta-pos(B,3)]).

4) Solução inicial até final

mover(0,1), agarrar(B,1), mover(1,3), largar(B,3), mover(3,2), agarrar(C,2), mover(2,1), largar(C,1), mover(1,0), agarrar(A,0), mover(0,2), largar(A,2).

5)

a)Ações/Ordem/Links

acao(Nome, Precondições, ADDList, DELList)

- acao(mover(X,Y),[pos(X)],[pos(Y)],[pos(X)]):-member(X,[0,1,2,3]), member(Y,[0,1,2,3]).
- acao(agarrar(Bl,X),[pos(X),mão-livre,esta-pos(Bl,X)],[na-mão(Bl)],[mão-livre,esta-pos(Bl,X)]:-member(X,[0,1,2,3]),member(Bl,[A,B,C]).
- acao(largar(Bl,X),[pos(X),na-mao(Bl),pos-livre(X)],[esta-pos(B1,X),mao-livre],[na-mao(Bl)]:- member(X,[0,1,2,3]),member(Bl,[A,B,C]).

Ordem passos:

• mover(0,1),agarrar(B,1),mover(1,3),largar(B,3),mover(3,2),agarrar(C,2),mover(2,1),largar(C,1),mover(1,0),agarrar(A,0),mover(0,2),largar(A,2).

Links:

- link 1-2: O bloco B precisa ser agarrado após o robô se mover da posição 0 para a posição 1.
- link 4-5: O bloco B precisa ser largado antes do robô se mover da posição 3 para a posição 2.
- link 5-6: O bloco C precisa ser agarrado após o robô se moyer da posição 3 para a posição 2.
- link 8-9: O bloco C precisa ser largado antes do robô se mover da posição 1 para a posição 0.
- link 9-10: O bloco A precisa ser agarrado após o robô se mover da posição 1 para a posição 0.

b) Links ameaçados e resolução

- Passo 1 (mover(0,1)): nenhum link é ameaçado.
- Passo 2 (agarrar(B,1)): nenhum link é ameaçado.
- Passo 3 (mover(1,3)): link 1-2 (B precisa ser agarrado após o robô se mover da posição 0 para a posição 1) é ameaçado. A resolução é promover o link 1-2.
- Passo 4 (largar(B,3)): nenhum link é ameaçado.
- Passo 5 (mover(3,2)): link 4-5 (B precisa ser largado antes do robô se mover da posição 3 para a posição 2) é ameaçado. A resolução é promover o link 4-5.
- Passo 6 (agarrar(C,2)): nenhum link é ameaçado.
- Passo 7 (mover(2,1)): link 5-6 (C precisa ser agarrado após o robô se mover da posição 3 para a posição 2) é ameaçado. A resolução é promover o link 5-6.
- Passo 8 (largar(C,1)): nenhum link é ameaçado.
- Passo 9 (mover(1,0)): link 8-9 (C precisa ser largado antes do robô se mover da posição 1 para a posição 0) e link 1-2 (B precisa ser agarrado após o robô se mover da posição 0 para a posição 1) são ameaçados. A resolução é promover o link 8-9. O link 1-2 já havia sido promovido na passo 3.
- Passo 10 (agarrar(A,0)): nenhum link é ameaçado.
- Passo 11 (mover(0,2)): link 9-10 (A precisa ser agarrado após o robô se mover da posição 1 para a posição 0) é ameaçado. A resolução é promover o link 9-10.
- Passo 12 (largar(A,2)): nenhum link é ameaçado.