Elaboración y medición en un proyecto de desarrollo en Java   
siguiendo un proceso lineal.

Práctica de la asignatura Calidad, Medición y Estimación de Procesos y   
Productos Software.

Resumen: El objetivo de la presente práctica será la elaboración de un proyecto, siguiendo   
todas las fases en una metodología lineal y su medición mediante el soporte que proporciona la   
herramienta Process Dashboard.   
  
Palabras clave: Registro de defectos, registro de tiempos, proceso, métricas.   
  
1 Introducción   
El objetivo de la presente práctica será la construcción de un sencillo proyecto de desarrollo de   
software que satisfaga la siguiente especificación de Visión:   
  
Desarrolle una aplicación software que sea capaz de recrear el juego de los dados:   
Un jugador dispone de un saldo inicial. Para jugar, realiza una apuesta.   
En ese momento, la banca tira los dados (que proporcionan valores aleatorios entre 1 y 6) y obtiene un   
valor (que no puede ser ni 7 ni 11).   
A continuación el jugador tira los dados:   
• Si la suma de los dados es 7 u 11, gana el doble de lo apostado.   
• Si la suma de los dados es mayor que el valor obtenido por el banco, gana lo apostado.   
• Si la suma es 12, se repite la tirada.   
• En cualquier otro caso pierde.

Requisitos:   
• Siga la metodología PSP0.   
• Use preferentemente el IDE Eclipse y el lenguaje java.   
• Dedique tiempo y use herramientas adecuadas para la especificación y el análisis y diseño de   
la aplicación.   
• Sea honesto y registre los errores obtenidos en cualquiera de las fases.