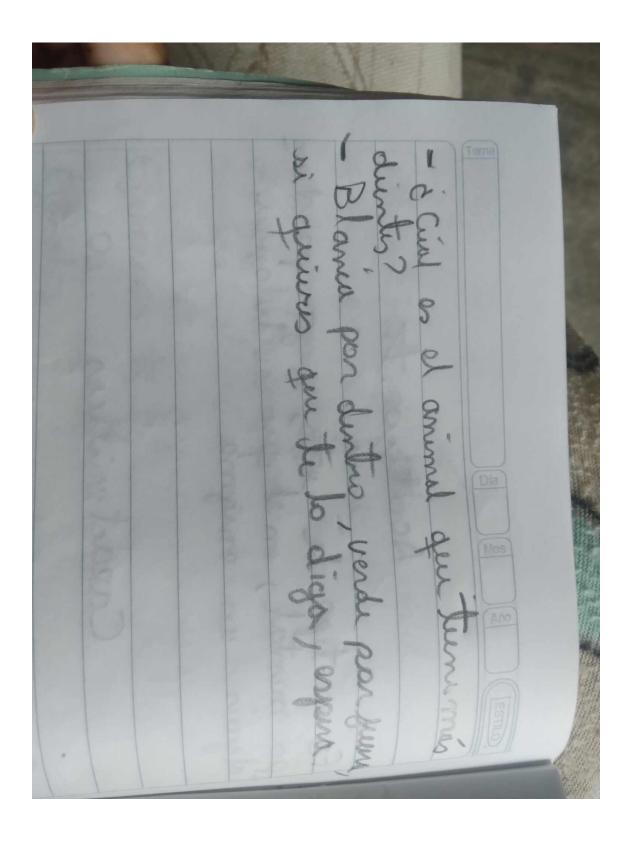
Acertigos. * Es un tipo de voto, jugo o paratiem po mintal, en el que se le ogranda alquis un origina Caracteritics · formentan la creatividad. · Habilidades muy útiles en aires como los cinciss o la lógica. · Mejora la memoris y la conontración Ejamplo. -2 ciál es la estulla que no tune - Si te diso "todo loque te diso es mentira" d'te estar diciendo la verdad



· Se caracterizan pour que imprimen y distrusa di · Son pries de juegos distinad disarrallar copacidades como linguis calculo, estruturación del espaiso y dimion · Estimulan la con antraison, la mimaria, y la comprensión. to corpora agutino y rociocultu

· Mejara Jas capacidades de los niños para plane Huare bun con los dimás. Ejercicios * · Rompecobezos · Djedry · Tetrus · Palitos chinos o Mikado · Trus en raya. · El jugo del cubo. Torre de equilibres

Pensamiento Lateral · Consiste sensillamente Se basa en aplicar en poner unas ideas la logica de una al lado de atras nu forme poco con vencí muscos y variados, anal, desde una perspectiva de lógica operation y provoca a la aplicación de doras. un pridhema y ouativa Características · Rompe conlos estándares habiliales de solución · Ogrue a la mente mayore glisbilidad la hara de resolver publimas. · Brinda ideas capaies de rusalver problemos en la vida rusl 'Este pensamiento no deja de rue rocional y bajico.

Ejemplos. La abula estaba desayunando desarido los antiojos se le congression la taya de cayí, sin embargo los antiojos no se mojaron ni un podi ¿ Como os posible que no se mojado? P// Cajé no signica solo caje liquido. Los antejos no se mojaron porque cayuron en una taza de cajo en grano.