

## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

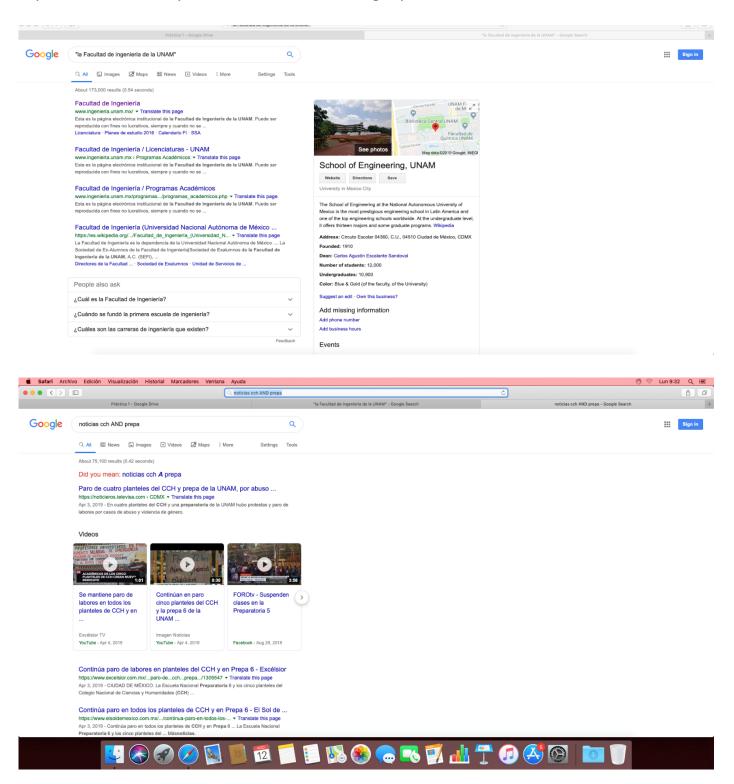
Laboratorio de docencia

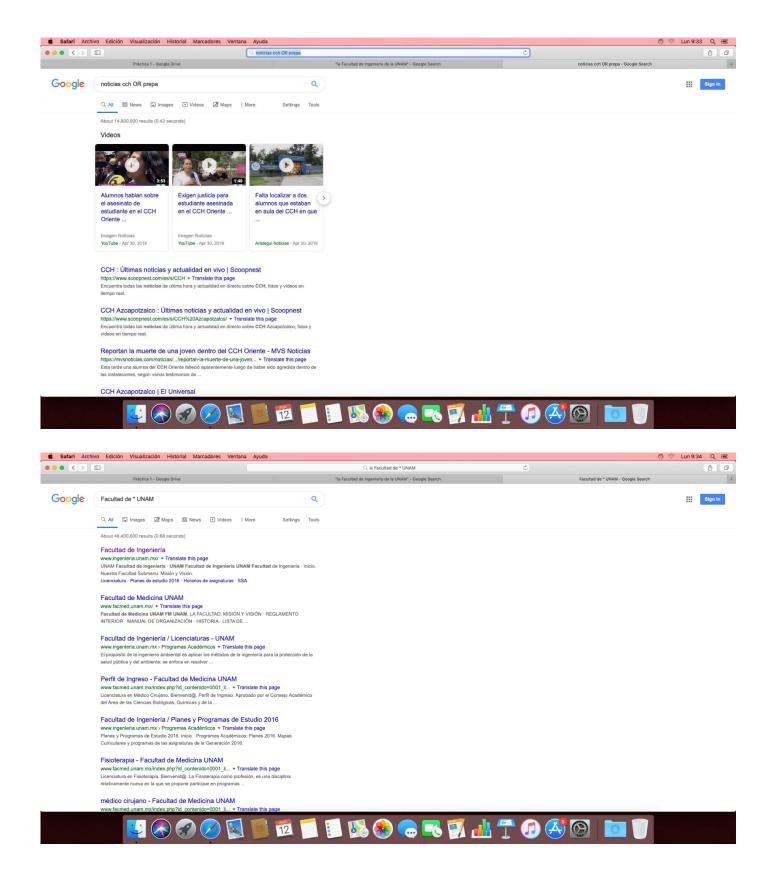
## Laboratorios de computación salas A y B

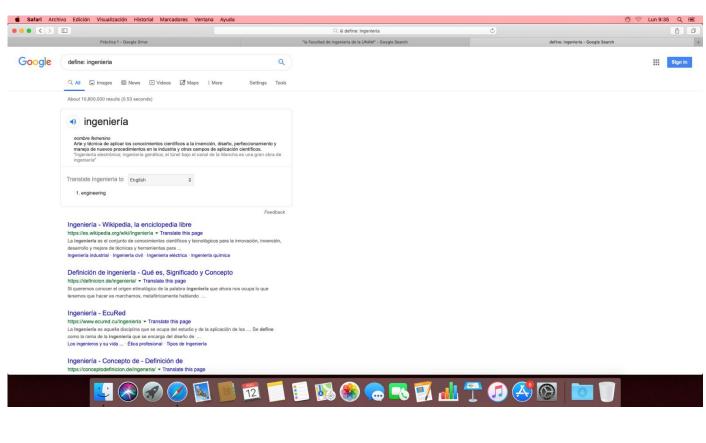
Profesor:	ALEJANDRO PIMENTEL
Asignatura:	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
Grupo:	3
No de Práctica(s):	1
Integrante(s):	CARLOS SOTELO LEYVA
No. de Equipo de cómputo empleado:	23
No. de Lista o Brigada:	47
Semestre:	2020-1
Fecha de entrega:	03/09/2019
Observaciones:	

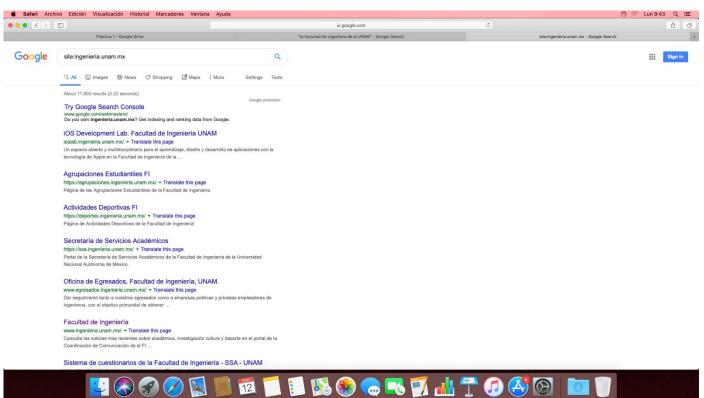
CALIFICACIÓN:

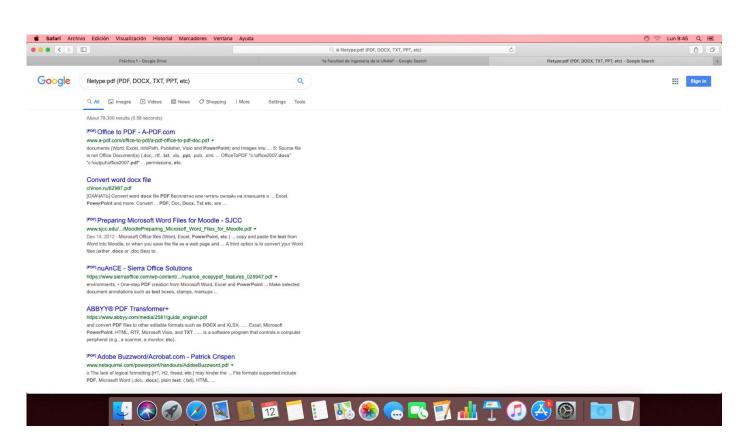
La Primera actividad de la Práctica consistía en buscar combinaciones de las siguientes frases que el mismo nos había puesto en el manual de la práctica 1, que nos decía que teníamos que buscar unos significados en Google como el manual decía y sacarle una captura de cada vez que fueramos buscando algo que nos indicaba dicha actividad.

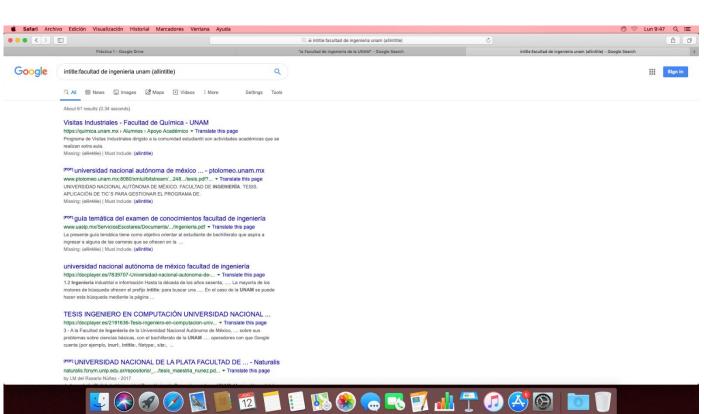


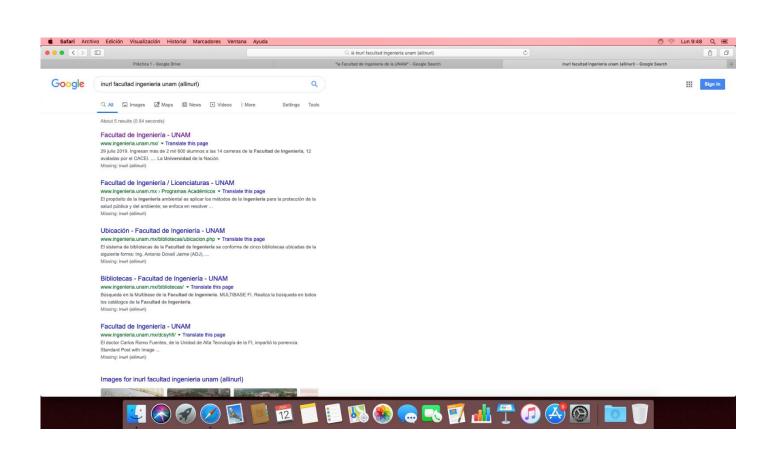


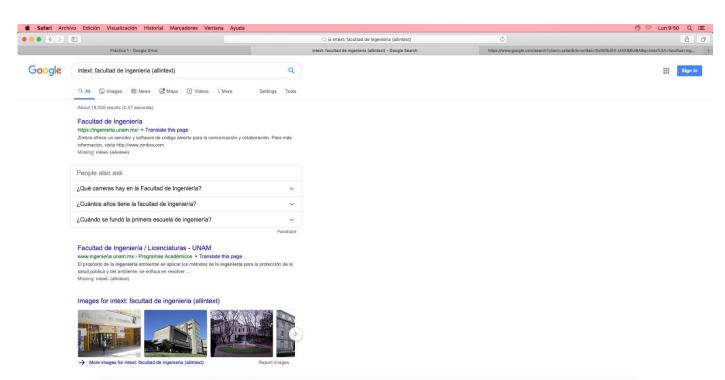




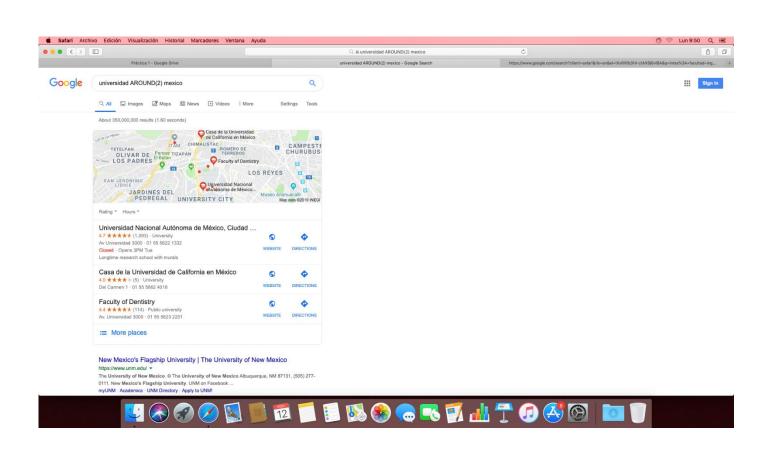


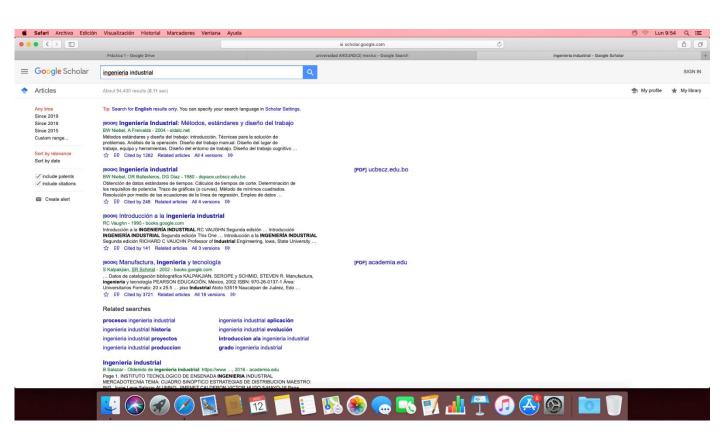


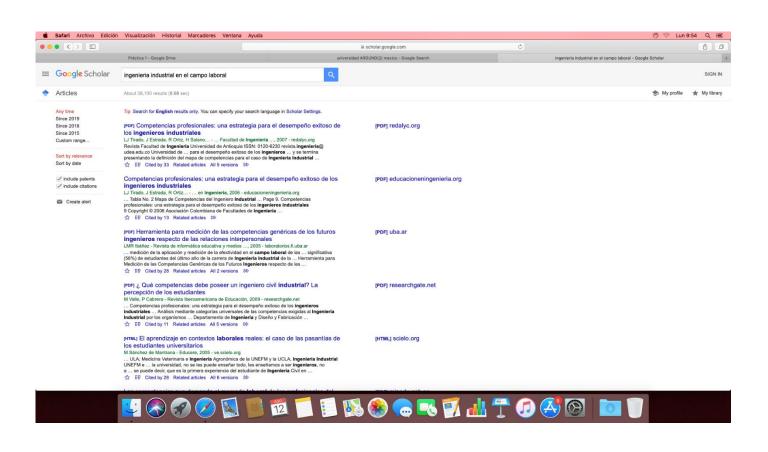


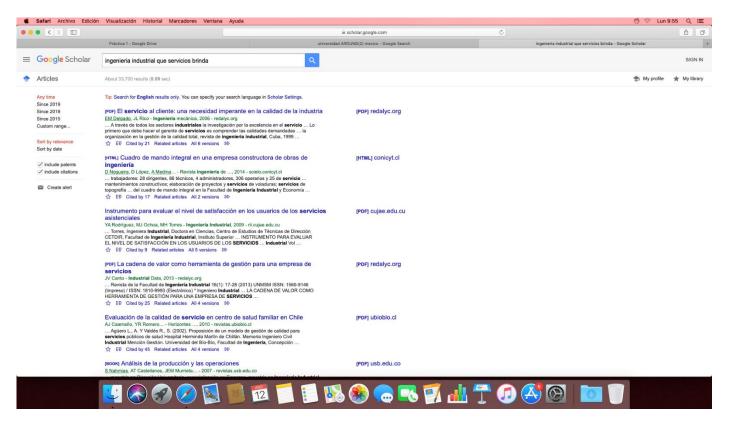


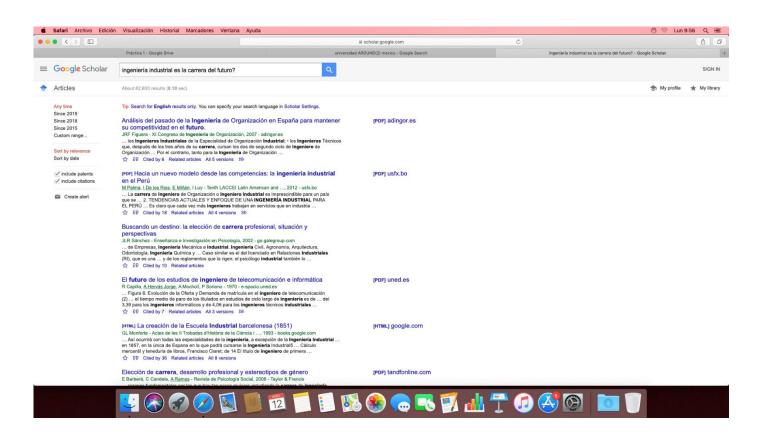


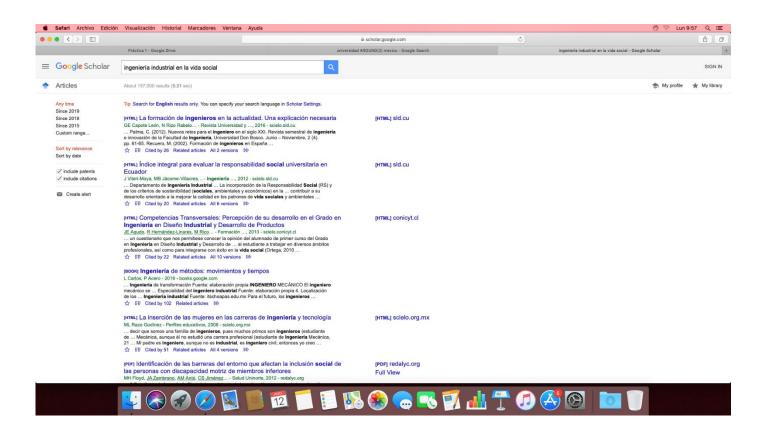


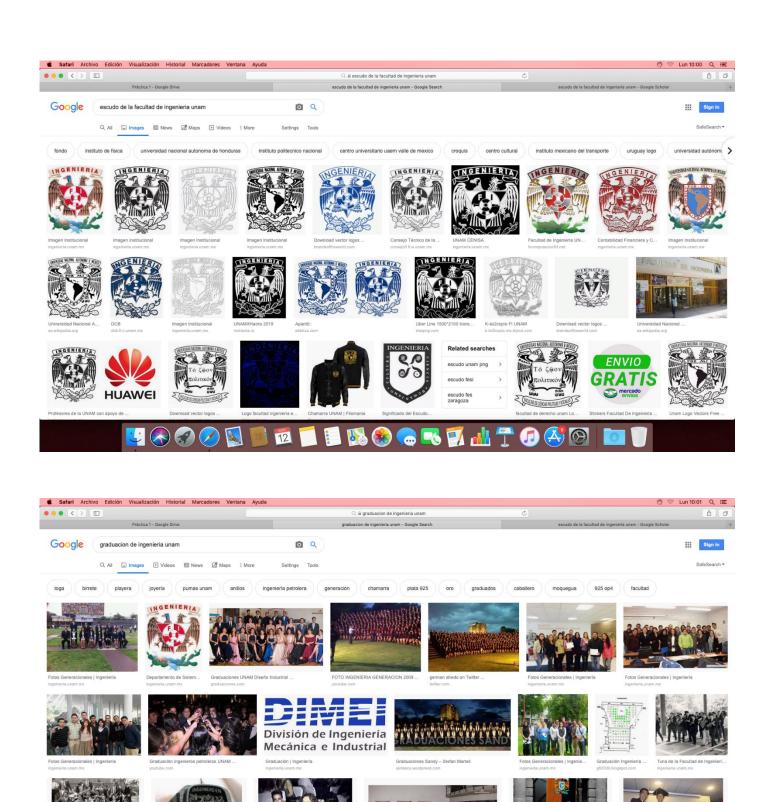














En esta práctica hicimos bastantes cosas que yo en mi vida había hecho, primero teníamos que buscar palabras que el profesor nos había dicho y de ahí tomarles captura para así hacer un reporte de todo lo que se hizo en esta primera practica, para mi fue un poco difícil porque es la primera vez que veo una práctica así, nunca había utilizado este tipo de algoritmos a seguir y mucho menos la terminal, fue de mucha ayuda esta práctica ya que nos dio una entrada para lo que en realidad veremos en este curso, me di cuenta de que hay muchos algoritmos a seguir y sit e equivocas en alguno ya se pierde todo el proceso, por eso es muy importante seguir cada paso a detalle, ya que esto nos ayudará a llevar a cabo todas las prácticas dentro de este laboratorio.