



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: ALEJANDRO PIMENTEL

Asignatura: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Grupo: 3

No de Práctica(s): 4

Integrante(s): CARLOS SOTELO LEYVA

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* 23

No. de Lista o Brigada: 47

Semestre: 2020-1

Fecha de entrega: 10/09/2019

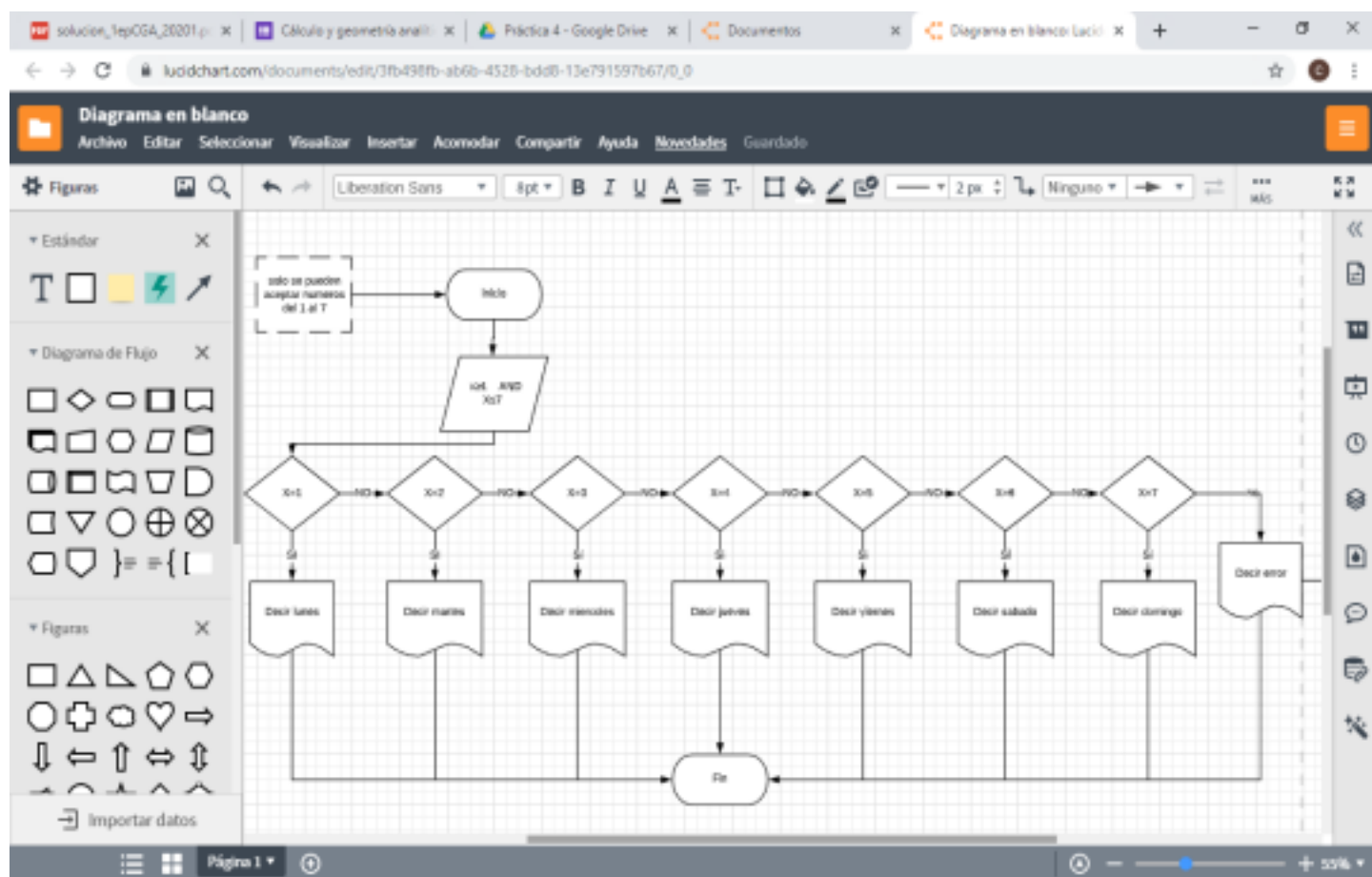
Observaciones: Las comprobaciones son un requisito para que revisen que sus algoritmos y diagramas son correctos. Por eso les recomendé marcar las rutas que seguían los datos de entrada. Los resultados de tus comprobaciones me hacen ver que no las hiciste en realidad y dos de tus algoritmos están mal

CALIFICACIÓN: 6

El Objetivo esta práctica N°4 es Elaborar diagramas de flujo con los cuales representemos soluciones algorítmicas vistas como unas series de acciones que comprendan un proceso.

Un diagrama de flujo es una representación gráfica de un proceso. Cada paso del proceso se representa por un símbolo diferente que contiene una breve descripción de la etapa de proceso. Los símbolos gráficos del flujo del proceso están unidos entre sí con flechas que indican la dirección de flujo del proceso.

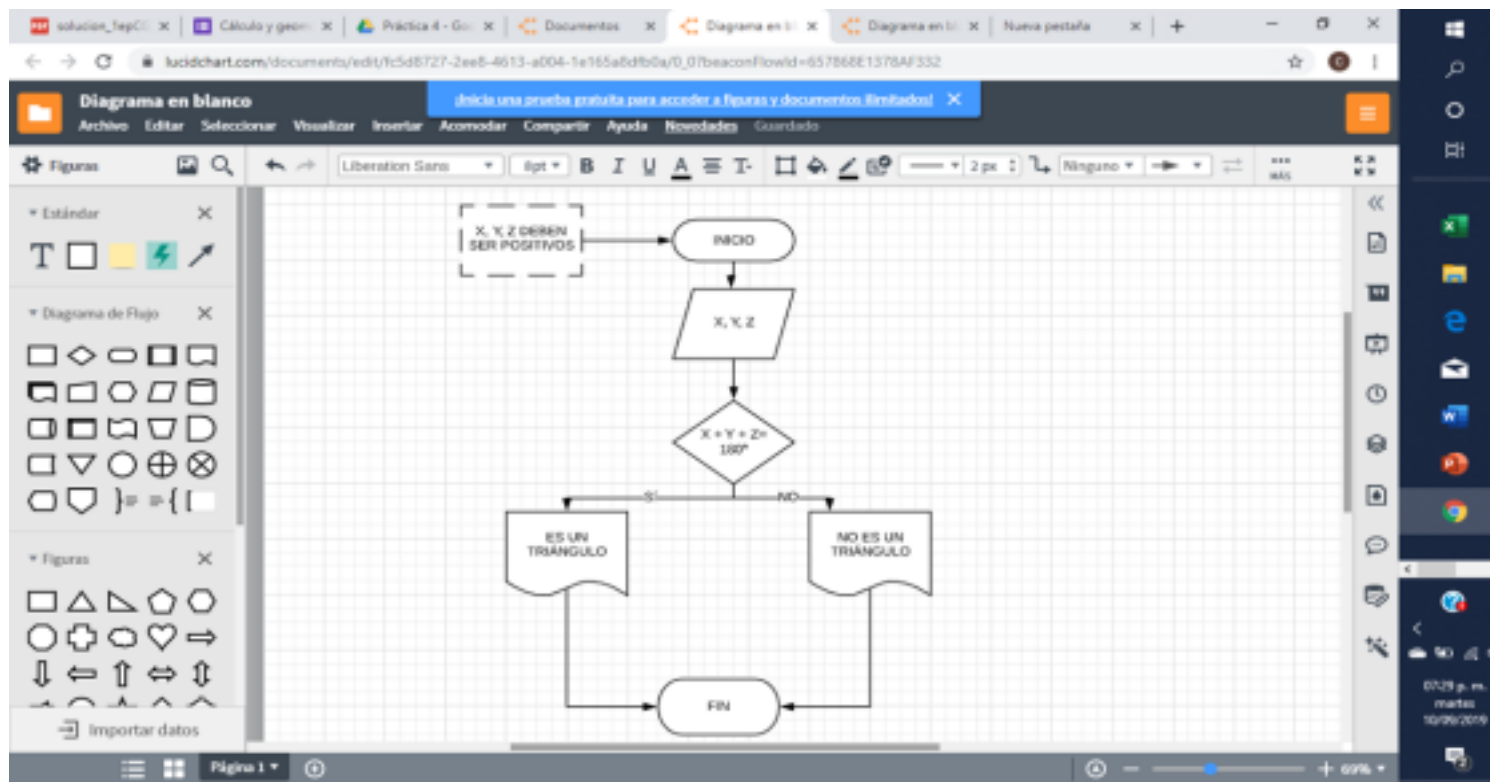
Actividad 1: Elaborar un diagrama de flujo que reciba un número del 1 al 7, y que indique a que día de la semana corresponde cada uno.



Este fue el diagrama de flujo que hice para hacer la actividad correspondiente como lo cual me lo marcaba.

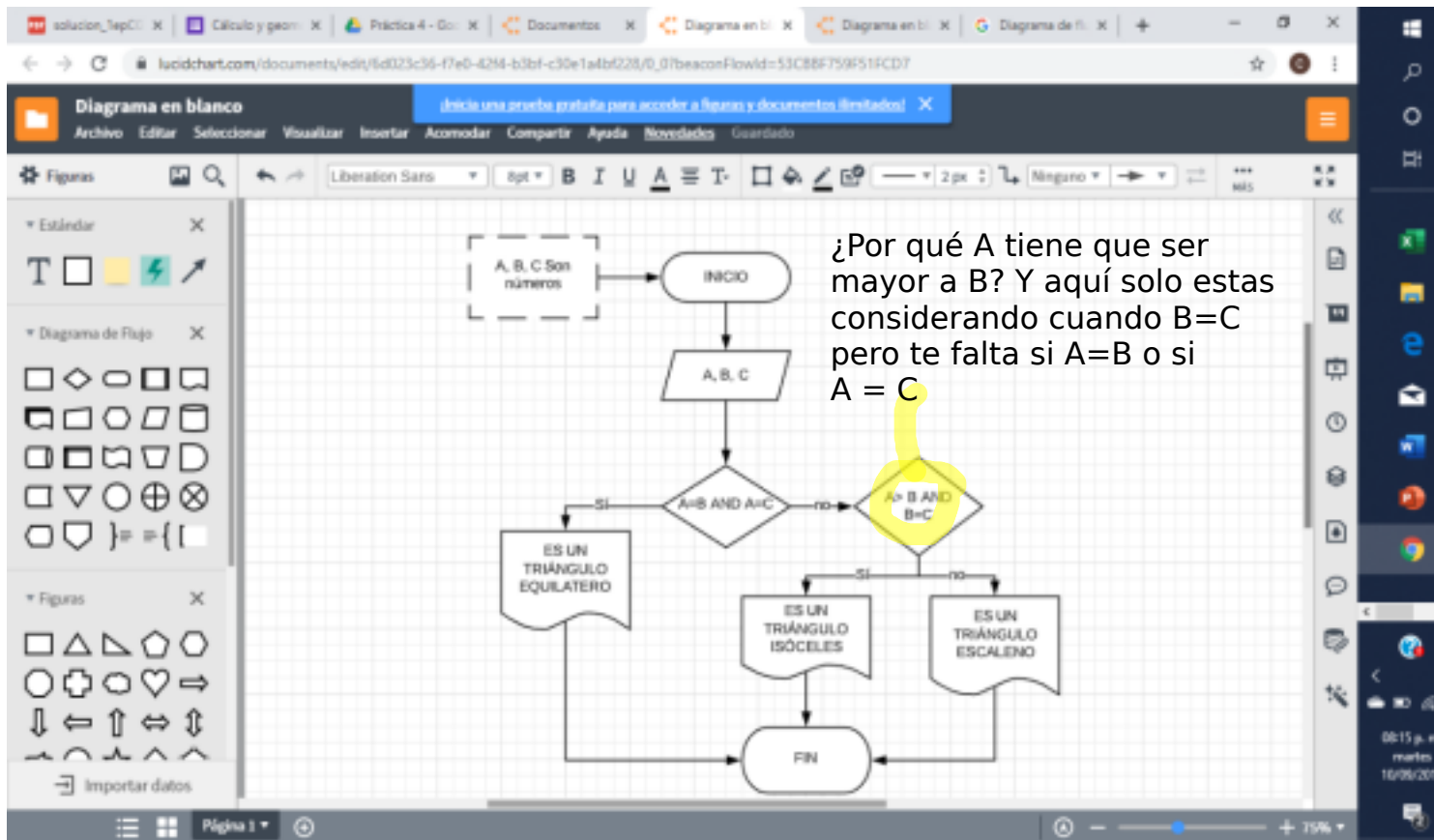
ACTIVIDAD 2:

Diagrama de flujo que reciba tres números y verifique si son válidos como los ángulos de un triángulo.



ACTIVIDAD 3:

Diagrama de flujo que reciba tres números como los lados de un triángulo equilátero, isósceles y escaleno



ACTIVIDAD 4:

Diagrama de flujo que reciba tres números como los lados de un triángulo, y que responda si se puede formar un triángulo con lados de esa longitud, o no.

REPORTE DE PRÁCTICA:

En esta práctica nos enseñan a hacer varios tipos de diagramas de flujo que son de mucha utilidad en este tipo de materia ya que nos muestra una serie de pasos que se deben de cumplir para así poder Desarrollar algún tipo de algoritmo, esta practica me causó un poco de conflict al principio porque no sabia bien Desarrollar bien un diagrama de flujo, pero ya después fui agarrándole la onda, porque sobre esto son los principios para poder Desarrollar bien esta materia durante todo el curso de fundamentos de programación. También esto nos sirve para Desarrollar algoritmos de manera mas compleja con este conjunto de símbolos como son triángulos, cuadrados, rombos, flechas, elementos de salidas, etc.