

Fase 3 Decidir y realización del proyecto

Carlos Andres Tarazona De La Hoz

Tutor

Mariano Esteban Romero

Grupo:

204035_2

Universidad Nacional Abierta y a Distancia (UNAD)

Escuela de ciencias básicas tecnología e ingeniera

Programación Web 1

Barranquilla

octubre/2021

Link del Repositorio

<https://github.com/Carlostara/pagina-My-Saving-Bank-v2->

¿Qué son Funciones?	Una función es un conjunto de instrucciones que a lo largo del programa van a ser ejecutadas multitud de veces. Es por ello, que este conjunto de instrucciones se agrupan en una función. Las funciones pueden ser llamadas y ejecutadas desde cualquier punto del programa.	
Identifique algunas funciones		
Denominación	Definición	Ejemplo
Funciones definidas	Son Aquellas funciones, las cuales el usuario declara.	<pre><?php Function suma() { \$num1=2; \$num2=5; Echo \$num1 + \$num2; } Suma();</pre>
Funciones Anonimas	También conocidas como cierres (closures), permiten la creación de funciones que no tienen un nombre especificado.	<pre><?php \$saludo = function(\$nombre) { printf("Hola %s\r\n", \$nombre); }; \$saludo('Mundo'); \$saludo('PHP'); ?></pre>
Devolver valores	Usando la sentencia opcional return. Se puede devolver cualquier tipo, incluidos arrays y objetos. Esto causa que la función finalice su ejecución inmediatamente	<pre><?php function cuadrado(\$núm) { return \$núm * \$núm; } echo cuadrado (4); // imprime '16'. ?></pre>

Tabla n°1-funciones

Tabla N. 2. Conceptos fundamentales sobre Programación Orientada a Objetos (POO).

¿Qué es programación Orientada a Objetos?	La programación orientada a Objetos básicamente define una serie de conceptos y técnicas de programación para representar acciones o cosas de la vida real basada en objetos, a diferencia de otras formas de programación como por ejemplo la estructurada.	
Elementos de una clase y definición en PHP		
Elemento	Definición	Ejemplos
Clase	Una clase es la descripción de un conjunto de objetos similares; consta de métodos y de datos que resumen las características comunes de dicho conjunto.	<?php Class Empleados{ } ?>
Atributos	Son las propiedades que tendrá el objeto instanciado en la clase.	<?php Public \$Nombre; Public \$Apellido; ?>
Métodos	Son aquellas funciones que permite efectuar el objeto y que nos rinden algún tipo de servicio durante el transcurso del programa.	<?php Public function mostrar() { } ?>
Objeto	Entidad provista de un conjunto de propiedades	<?php

	o atributos (datos) y de comportamiento o funcionalidad (métodos) los mismos que consecuentemente reaccionan a eventos.	\$persona= new persona(); ?>
--	---	--