

Práctica Final Analizador Lenguaje BSL (Parte 1 - Análisis Léxico +

Procesadores del Lenguaje

Gramática)

Carlos Dumont Cabrilla – 100074907 Universidad Carlos III de Madrid. 2020

Table of Contents

1 Introducción	3
2 Gramática.	3
Símbolos Terminales	
Símbolos No Terminales	
Producciones	
3 Conclusión	

1 Introducción

Se En la siguiente memoria se indica la gramática diseñada para el Analizador de Lenguaje BSL. Los tokens y símbolos asociados se encuentran definidos en el archivo lexer.jflex

2 Gramática

La gramática planteada sigue la especificación del lenguaje BSL.

Símbolos Terminales

- SEMI, PLUS, MINUS, TIMES, DIVIDEDBY, LPAREN, RPAREN
- AND, OR, NOT, EQUALTO, LEQUAL, GEQUAL
- INTTYPE, REALTYPE, BOOLEANTYPE, STRUCTTYPE, CHARTYPE
- TRUEVALUE, FALSEVALUE
- LBRACE, RBRACE, DOT, COMMA, SIMPLECOMMA, ASSIGNSYMBOL
- SI, ENTONCES, SINO, FINSI, MIENTRAS, FINMIENTRAS
- FUNCION, RETURN
- NUMBER, DOUBLENUMBER, HEXNUMBER, EXPONENTIAL, LOGARITHM
- COMMENT
- ID, CAPSID, ATTRIBUTEID

Símbolos No Terminales

- statement_list
- statement
- expr
- term
- factor
- assign
- declare
- simple declare
- declare_list

- struct_define
- struct_declare
- logic_expr
- block
- if_block
- while_block
- struct_attribute
- attribute_chain
- function_definition
- function_call

Producciones

```
factor ::= NUMBER
        | DOUBLENUMBER
        | HEXNUMBER
        | LPAREN expr RPAREN
        | EXPONENTIAL expr RPAREN
        | LOGARITHM expr RPAREN
        | MINUS factor
        | PLUS factor
        | ID
        | function_call
       ::= term TIMES factor
term
        | term DIVIDEDBY factor
        | factor
       ::= expr PLUS term
expr
        expr MINUS term
        | term
simple_declare ::= INTTYPE ID
               | REALTYPE ID
               | BOOLEANTYPE ID
               | CHARTYPE ID
struct_define ::= STRUCTTYPE CAPSID LBRACE declare_list RBRACE
struct_declare ::= CAPSID ID
declare_list ::= declare_list COMMA declare
            | declare
```

```
declare ::= simple_declare
         | struct_declare
assign ::= ID ASSIGNSYMBOL expr
         | ID ASSIGNSYMBOL ID
         | simple_declare ASSIGNSYMBOL expr
         | ID ASSIGNSYMBOL logic_expr
         | simple_declare ASSIGNSYMBOL logic_expr
         struct_attribute ASSIGNSYMBOL logic_expr
struct_attribute ::= ID attribute_chain
attribute_chain ::= ATTRIBUTEID attribute_chain
                 | ATTRIBUTEID
logic_expr ::= logic_expr AND logic_expr
           | logic_expr OR logic_expr
           | NOT logic_expr
           | expr EQUALTO expr
           | expr LEQUAL expr
           | expr GEQUAL expr
           | LPAREN logic_expr RPAREN
block
       ::= LBRACE statement_list RBRACE
if_block ::= SI logic_expr ENTONCES block FINSI
```

while_block ::= MIENTRAS logic_expr block FINMIENTRAS

| SI logic_expr ENTONCES | block SINO block FINSI

function_definition ::= FUNCION ID LPAREN simple_declare RPAREN RETURN INTTYPE LBRACE block RBRACE

| FUNCION ID LPAREN simple_declare RPAREN RETURN REALTYPE LBRACE block RBRACE

| FUNCION ID LPAREN simple_declare RPAREN RETURN BOOLEANTYPE LBRACE block RBRACE

| FUNCION ID LPAREN simple_declare RPAREN RETURN CHARTYPE LBRACE block RBRACE

function_call ::= ID LPAREN expr RPAREN

| ID LPAREN logic_expr RPAREN

3 Conclusión

Esta primera parte de la práctica final ha servido para realizar el analizador léxico de un Lenguaje BSL y afianzar en general conceptos mas avanzados sobre las producciones de una gramática para un analizador sintáctico aplicado a sentencias mas complejas.

En primer lugar, ha servido para ampliar el **analizador léxico** hasta poder aceptar el **Lenguaje BSL**.

En segundo lugar, me ha permitido desarrollar una **gramática** bastante compleja para el **analizador sintáctico** que permita incluso generación y asignación de variables compuestas como los STRUCT, así como definición y llamada de funciones.