


UNIFEI	Universidade Federal de Itajubá Instituto de Engenharia de Sistemas e Tecnologias da Informação – IESTI
2º Laboratório	Prof. Enzo Seraphim
Exercício 3	Cálculo do tempo de uma partida de um jogo

1) Obtenha o programa visuAlg 3.0 de autoria: Antonio Carlos Nicolodi em licença AFL (Academic Free License):

- Entre no site <https://sourceforge.net/projects/visualg30/> e faça download do arquivo compactado VISUALG3_REV60.rar e o descompacte em um local
- Execute o arquivo visualg30.exe que está no subdiretório visualg3.0.7

2) Faça um algoritmo em visualg onde um usuário digita hora início, minuto início, hora término e minuto de termino.


3) Usando os menus Arquivo | Salvar Como, salve o algoritmo em uma pasta desejada com o nome lab02-3.

4) Execute o algoritmo (tecla F9 ou clique no botão ). Use os valores para hora início = 8, minuto início = 5, hora término = 9, minuto término = 11.

5) Modifique o algoritmo para calcular e imprimir na tela duração em horas e minutos da partida. Considere que o tempo máximo de duração de uma partida é de 24 horas e que a partida pode iniciar em um dia e terminar no dia seguinte. Use da estrutura de tomada de decisão “Se” para desenvolver as fórmulas em uma das quatro situações:

- Se Minutos inicial é maior minutos final
- Se Minutos final é maior minutos final
- Se o jogo começou e terminou no mesmo dia
- Se o jogo começou em um dia e terminou em outro

6) Use os menus Arquivo | Salvar para salvar as alterações feitas.

7) Execute o algoritmo (tecla F9 ou clique no botão ). Para testar o programa, use os valores abaixo para entrada e verifique os valores de saída.

Entrada				Saída	
Hora início	Minuto início	Hora término	Minuto término	Horas da partida	Minutos da partida
8	5	9	11	1	6
10	10	13	1	2	51
20	50	10	55	14	5
22	30	15	15	16	45
13	10	14	5	0	55