

UNIFEI	Universidade Federal de Itajubá Instituto de Engenharia de Sistemas e Tecnologias da Informação – IESTI
6º Laboratório	Prof. Enzo Seraphim
Exercício 1	Ascii art R2D2

1) [Opcional se já foi feito] Obtenha o programa code::blocks em licença GPL (GNU General Public License):

- Entre no site <https://codeblocks.org/downloads>; clique no link Download the binary release; faça o download da instalação codeblocks-20.03mingw-setup.exe na plataforma Windows (64bits) clicando no link [Sourceforge.net](https://sourceforge.net)
- Execute a instalação codeblocks-20.03mingw-setup.exe sem mudar as opções apresentadas nas caixas de diálogos

2) Abra o code::blocks e crie novo arquivo usando o menu File| New | Empty File

3) Digite o código abaixo que imprime na tela a mensagem olá mundo.

```

1  #include<stdio.h>
2  int main( int argc, char* argv[]){
3      printf ("ola mundo\n");
4      return 0;
5  }
```

4) Use os menus Arquivo | Salvar (Ctrl+s), salvando o algoritmo em uma pasta desejada com o nome lab05-1.

5) Execute o programa (tecla F9 ou clique no botão ).

6) Feche a tela preta que é chamada de terminal do windows.

7) Modifique o programa para imprimir o ascii art do personagem r2d2 do filme star wars lembrando de usar o quebra de linha ao final de cada linha (\n)

```

      / ( ) \
      |      |
      |  ==  |
      |  O   |
      |  O   |
      |  *   |
      |  ~   |
      / = \  / = \  / = \
      [ _ ] [ _ ] [ _ ]
```

8) Use os menus Arquivo | Salvar (Ctrl+s).

9) Execute o programa (tecla F9 ou clique no botão ).