

<b>UNIFEI</b>	Universidade Federal de Itajubá Instituto de Engenharia de Sistemas e Tecnologias da Informação – IESTI
<b>3º Laboratório</b>	<b>Prof. Enzo Seraphim</b>
<b>Exercício 2</b>	<b>Progressão Aritmética</b>

1) [Opcional se já foi feito] Obtenha o programa visuAlg 3.0 de autoria: Antonio Carlos Nicolodi em licença AFL (Academic Free License):

- Entre no site <https://sourceforge.net/projects/visualg30/> e faça download do arquivo compactado VISUALG3\_REV60.rar e o descompacte em um local
- Execute o arquivo visualg30.exe que está no subdiretório visualg3.0.7


2) Uma progressão aritmética é uma sequência numérica com  $n$  elementos  $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$  que é definida por:

$$a_n = a_{n-1} + r, n > 1$$

O número  $r$  é chamado de razão da progressão aritmética, sendo que o primeiro termo,  $a_1$  ( $n=1$ ) sempre é dado.

Faça um algoritmo que leia do teclado 3 valores: o primeiro termo  $a_1$ , razão da progressão aritmética ( $r$ ) e a quantidade de termos para a progressão.

3) Usando os menus Arquivo | Salvar Como, salve o algoritmo em uma pasta desejada com o nome lab03-2.

4) Execute o algoritmo (tecla F9 ou clique no botão ). Use os valores:


primeiro termo: 1

razão: 3

termos: 10

5) Modifique o algoritmo para imprimir na tela todos os termos para a progressão aritmética.

6) Use os menus Arquivo | Salvar para salvar as alterações feitas.

7) Execute o algoritmo (tecla F9 ou clique no botão ). Para testar o programa, use os valores informados a cima que deve apresentar a seguinte sequência numérica:

1 4 7 10 13 16 19 22 25 28