



UNIFEI	Universidade Federal de Itajubá Instituto de Engenharia de Sistemas e Tecnologias da Informação – IESTI
14º Laboratório	Prof. Enzo Seraphim
Extra	Arquivo em Simulador de Criação de Peixe

- 1) Faça o download do código fonte da resposta do laboratório 11 (peixe-3-resposta.c).
- 2) Abra esse código fonte no code::blocks.
- 3) Antes do main declare duas funções:
 - Uma função chamada salvar que não tem parâmetros e não retorna nada.
 - Uma função chamada carregar que não tem parâmetros e não retorna nada.
- 4) Antes de finalizar o programa do simulador de criação de peixe (return 0;) pergunte ao usuário se deseja salvar o jogo. Caso a resposta seja afirmativa invoque uma função chamada salvar.
- 5) Modifique a função salvar para que solicite ao usuário o nome de um arquivo. Abra esse arquivo em modo de escrita (w). Percorra a matriz tanque salvando cada elemento do arquivo, usando a função fprintf (). Feche o arquivo ao término.
- 6) Para testar execute o algoritmo (tecla F9 ou clique no botão ) e escolha a opção 's' de sair. Digite 's' novamente para optar em salvar o jogo e informe o nome do arquivo peixe.txt. Feche a janela para finalizar a execução do programa.
- 7) Antes de iniciar o loop do programa principal do simulador de criação de peixe pergunte ao usuário se deseja carregar o jogo. Caso a resposta seja afirmativa invoque uma função chamada carregar.
- 8) Modifique a função carregar para que solicite ao usuário o nome de um arquivo. Abra esse arquivo em modo de leitura (r). Percorra a matriz tanque carregando cada elemento do arquivo, usando a função fscanf (). Feche o arquivo ao término.
- 9) Para testar execute o algoritmo (tecla F9 ou clique no botão ) e escolha a opção 's' para optar em carregar o jogo e informe o nome do arquivo peixe.txt. Veja se a tela apresenta a mesmo posicionamento de elementos do jogo. Feche a janela para finalizar a execução do programa.
- 10) Modifique a função salvar e a função carregar para que o arquivo pule linha após o término de linha da matriz tanque.