



# Animal House

Progetto di Tecnologie Web, a.c. 2021/2022

*Alsina Gabriel Riccardo*  
0000890823  
*gabriel.alsina@studio.unibo.it*

*Carboni Carlotta*  
0000893185  
*carlotta.carboni2@studio.unibo.it*

## 1. Come installare l'applicazione

Una volta scaricati i file sorgenti della nostra applicazione bisogna spostare il file `.env` (il file che abbiamo consegnato contenente la repository di Github) e inserirlo dentro la cartella `AnimalHouse-server`.

È inoltre necessario installare i moduli che servono al client e al server, per farlo bisogna andare nel terminale della cartella `AnimalHouse-server` e scrivere `"npm i"`, stessa cosa nel terminale di `AnimalHouse-client`.

## 2. Istruzioni per eseguire l'applicazione

- Aprire 2 diversi terminali, uno servirà per il server e l'altro per il client:

### ○ Server:

Il server serve per gestire le chiamate e la connessione al database.

- Digitare `"cd AnimalHouse-server"`;
- Digitare `"npm start"`;

### ○ Client:

Il client si occupa dell'interfaccia utente e gestisce le chiamate API agli altri siti.

- Digitare `"cd AnimalHouse-client"`;
- Digitare `"ng serve"`;

- Aprire il browser e scrivere nella barra di ricerca ["http://localhost:4200"](http://localhost:4200) e si caricherà il sito di AnimalHouse.

## 3. Funzionamento del sito

Nella prima pagina è possibile accedere al sito, registrarsi come utente, registrarsi come admin (possibile solo se si è a conoscenza del codice: 1111) o entrare nella sezione di Babyanimal dove è possibile giocare anche senza effettuare il login al sito.

Nel caso si fosse dimenticata la password cliccando su `"Password dimenticata"` e inserendo l'username si riceverà un codice via e-mail per effettuare il reset della password.

Di seguito spiegheremo il funzionamento del sito a seconda della tipologia dell'utente.

### • Senza accedere

Se si entra nel sito senza effettuare il login l'unica cosa che si potrà fare è entrare nella sezione di Babyanimal cliccando sul bottone "Gioca", qualsiasi altra azione effettuata digitando un URL nella barra di ricerca verrà bloccata.

In Babyanimal sono presenti 3 attività diverse: visualizzazione di video buffi di animali, lettura di curiosità sugli animali e infine è possibile giocare. Sono presenti 2 giochi: memory (con 3 livelli di difficoltà) e un quiz sempre sugli animali.

Giocando senza aver effettuato il login i punteggi non verranno memorizzati.

Per tornare nella homepage di Babyanimal bisogna cliccare sul bottone con l'immagine del pollo, invece per tornare alla pagina dove è possibile registrarsi o loggarsi si deve cliccare su AnimalHouse posizionato nella navbar.

#### • **Utente**

Quando si registra un nuovo utente, dopo aver inserito i propri dati, il sito chiederà di indicare all'interno di una lista di animali quali siano i suoi preferiti, successivamente si caricherà la home page dove è presente la bacheca: ovvero uno spazio in cui si possono visualizzare i post caricati dagli altri utenti, a cui si può mettere e togliere il like, cliccando sul nome si può visualizzare il profilo e in fine pubblicare i propri post.

Cliccando nella navbar su classifiche si potranno leggere le classifiche generali dei vari giochi, cliccando su prenota si dovrà scegliere la tipologia di servizio che si vuole prenotare, selezionare il professionista per poter visualizzare il suo profilo e cliccando su prenota si aprirà un calendario.

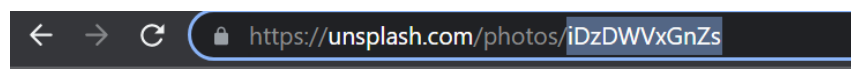
Gli appuntamenti durano un'ora e se si prova a prenotare a partire dalla mezz'ora si verrà avvisati dell'impossibilità. Per salvare la prenotazione bisogna selezionare la modalità dell'appuntamento (se non sono presenti opzioni il professionista visita solo nel suo studio) e cliccare su conferma, nel caso non si caricasse il nuovo appuntamento bisognerà ricaricare la pagina.

Cliccando sulla navbar su utenti è possibile visualizzare tutti gli utenti registrati sul sito, cliccando sul loro nome è possibile visualizzare il loro profilo.

Cliccando su Babyanimal a differenza di quando non si è registrati i punteggi verranno memorizzati, mentre cliccando su profilo è possibile visualizzare il proprio profilo. Sul proprio profilo è possibile resettare la password inserendo la vecchia, è possibile visualizzare le proprie statistiche nei giochi, visualizzare gli appuntamenti passati e quelli futuri (questi con possibilità di essere eliminati o modificati) e infine è possibile cancellare l'account.

#### • **Admin**

La homepage dell'admin è molto simile a quella degli utenti, si possono sempre caricare i post e mettere like, ma si svolge anche la funzione di moderatore, si possono eliminare i post. Anche nel caso degli utenti la pagina sarà simile, con la differenza di poter eliminare gli account degli altri e i loro appuntamenti, in questo caso anche se passati. Anche gli admin possono giocare a Babyanimal, ma in più, all'interno delle curiosità, cliccando su "aggiungi curiosità" se ne potranno creare delle nuove. Per prendere le immagini bisogna andare su: "https://unsplash.com/" scegliere la foto e copiare dall'URL l'id dell'immagine



e incollarlo nella box apposite nel sito.

Cliccando su professionisti è possibile visualizzare l'elenco dei professionisti presenti, crearli, eliminarli e visualizzare i loro profili (sui loro profili è possibile eliminare le recensioni e gli appuntamenti).

Profilo e classifica non hanno differenze rispetto agli utenti normali.