

Programming Lab

Lezione 4

Parentesi: i moduli

In Python ci sono un sacco di funzionalità (funzioni ed oggetti) già disponibili con la cosiddetta “libreria standard”, ma che non sono “built-in”.

Questo vuol dire che non dovete installare niente per usarle, ma che dovete esplicitamente importare il modulo che le contiene.

Esempio con la radice quadrata:

```
>>> import math  
>>> math.sqrt(600)  
24.49489742783178
```

oppure

```
>>> from math import sqrt  
>>> sqrt(600)  
24.49489742783178
```

Programmazione ad oggetti

E' un paradigma di programmazione. Cambia molto.

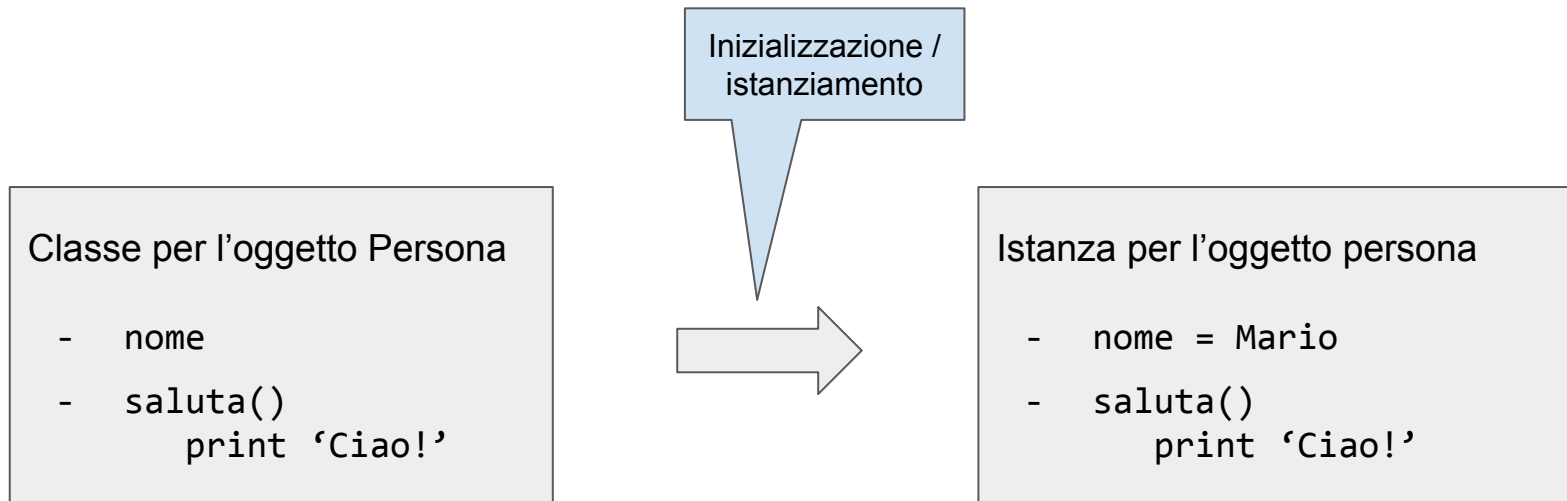
Gli ***oggetti*** sono definiti con le ***classi***

- le funzioni negli oggetti/classi si chiamano ***metodi***
- le variabili negli oggetti/classi si chiamano ***attributi***

Una volta inizializzati diventano ***istanze***

→ si parla infatti di ***istanziare*** un oggetto/classe

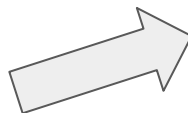
Programmazione ad oggetti



Programmazione ad oggetti

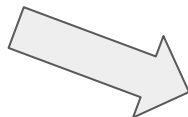
Classe per l'oggetto Persona

- nome
- saluta()
 print 'Ciao!'



Istanza per l'oggetto persona

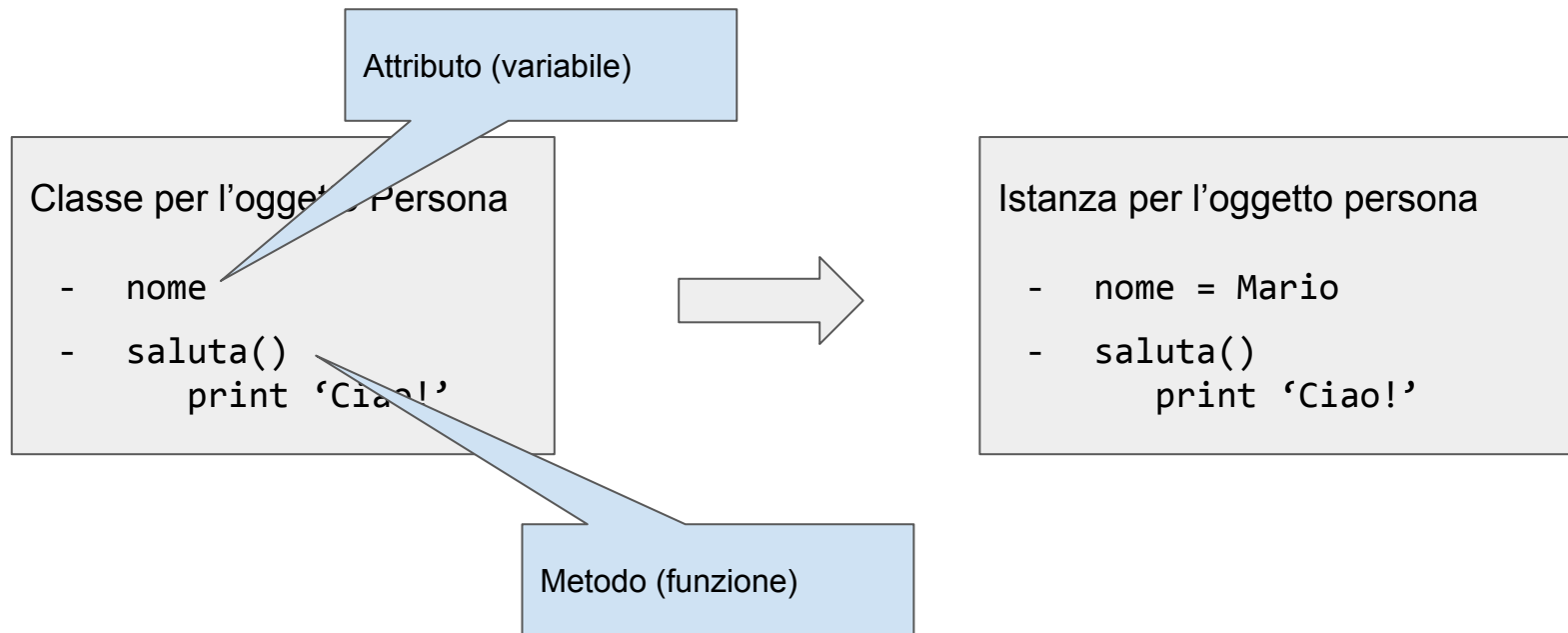
- nome = Mario
- saluta()
 print 'Ciao!'



Istanza per l'oggetto persona

- nome = Lucia
- saluta()
 print 'Ciao!'

Programmazione ad oggetti



Programmazione ad oggetti

Gli oggetti si usano principalmente perchè:

- Permettono di rappresentare bene delle gerarchie (e sfruttare le caratteristiche in comune)
- Una volta istanziati, permettono di mantenere facilmente lo *stato* (senza diventare matti con strutture dati di appoggio)

Convenzioni

In Python c'è una convenzione di stile ben precisa:

- caratteri minuscoli e underscore per le variabili e le istanze degli oggetti
- notazione CamelCase per il nome delle classi

Inoltre, doppi underscore prima e dopo il nome di un metodo indicano un metodo ad uso esclusivamente interno (esempio: `__str__`, oppure `__doc__`)

Gli apici valgono sia singoli che doppi, ma conviene usarli singoli per il codice, doppi nelle stringhe

```
mystring = 'Il mio nome è "Mario" e sono una persona'
```


In Python tutto è un oggetto

```
>>> my_string = 'a,b,c'  
>>> my_string.split(',')  
['a', 'b', 'c']
```

```
>>> my_list = [1,2,3,4]  
>>> my_list.reverse()  
>>> my_list  
[4, 3, 2, 1]
```

Parentesi: operazioni in-place e non

examples.py

```
my_string = 'a,b,c'  
print(my_string)  
print(my_string.split(','))  
print(my_string)
```

Questa è un'operazione (funzione, metodo) che quando viene eseguita torna il risultato

```
> python examples.py  
a,b,c  
['a', 'b', 'c']  
a,b,c
```

examples.py

```
my_list = [1,2,3,4]  
print(my_list)  
print(my_list.reverse())  
print(my_list)
```

Questa è un'operazione (funzione, metodo) che quando viene eseguita modifica l'oggetto, non torna niente!

Il “niente” in Python si rappresenta con il “None”

```
> python examples.py  
[1, 2, 3, 4]  
None  
[4, 3, 2, 1]
```

In Python tutto è un oggetto

```
>>> my_string_2 = 'corso di laboratorio di programmazione'
>>> dir(my_string_2)
['__add__', '__class__', '__contains__', '__delattr__', '__dir__', '__doc__', '__eq__', '__format__', '__ge__', '__getattribute__', '__getitem__', '__getnewargs__', '__gt__', '__hash__', '__init__', '__init_subclass__', '__iter__', '__le__', '__len__', '__lt__', '__mod__', '__mul__', '__ne__', '__new__', '__reduce__', '__reduce_ex__', '__repr__', '__rmod__', '__rmul__', '__setattr__', '__sizeof__', '__str__', '__subclasshook__', 'capitalize', 'casefold', 'center', 'count', 'encode', 'endswith', 'expandtabs', 'find', 'format', 'format_map', 'index', 'isalnum', 'isalpha', 'isascii', 'isdecimal', 'isdigit', 'isidentifier', 'islower', 'isnumeric', 'isprintable', 'isspace', 'istitle', 'isupper', 'join', 'ljust', 'lower', 'lstrip', 'maketrans', 'partition', 'replace', 'rfind', 'rindex', 'rjust', 'rpartition', 'rsplit', 'rstrip', 'split', 'splitlines', 'startswith', 'strip', 'swapcase', 'title', 'translate', 'upper', 'zfill']
>>> my_string_2.title()
'Corso Di Laboratorio Di Programmazione'
```

Esempi

objects.py

```
class Person():  
    pass  
  
person = Person()  
print(person)
```

```
> python objects.py  
<__main__.Person object at 0x7ff378a93fa0>  
> █
```

Esempi

“pass” è l’istruzione nulla, serve per avere un blocco vuoto (in C un blocco vuoto si farebbe con “{}”)

objects.py

```
class Person():  
    pass  
  
person = Person()  
print(person)
```

```
> python objects.py  
<__main__.Person object at 0x7ff378a93fa0>  
> |
```

Questa operazione *istanzia* una classe di oggetto.
Ovvero, da una generica definizione di un oggetto ne creo uno specifico.

Esempi

objects.py

```
class Person():  
    def __init__(self, name, surname):  
        # Set name and surname  
        self.name = name  
        self.surname = surname  
  
person = Person('Mario', 'Rossi')  
print(person)  
print(person.name)  
print(person.surname)
```

```
> python objects.py  
<__main__.Person object at 0x7f8a75ac0fa0>  
Mario  
Rossi  
> |
```

Esempi

la funzione “init” è quella che è responsabile di inizializzare l’oggetto, Se non c’è viene usata quella di default che non fa nulla.

objects.py

```
class Person():  
  
    def __init__(self, name, surname):  
  
        # Set name and surname  
        self.name = name  
        self.surname = surname  
  
person = Person('Mario', 'Rossi')  
print(person)  
print(person.name)  
print(person.surname)
```

“self” vuol dire “me stesso”, “me *istanza* di classe”. E’ obbligatorio come parametro in tutti i metodi degli oggetti (salvo casi particolari)

```
> python objects.py  
<__main__.Person object at 0x7f8a75ac0fa0>  
Mario  
Rossi  
> |
```

Esempi

objects.py

```
class Person():  
  
    def __init__(self, name, surname):  
  
        # Set name and surname  
        self.name = name  
        self.surname = surname  
  
    def __str__(self):  
        return 'Person "{} {}".format(self.name, self.surname)  
  
person = Person('Mario', 'Rossi')  
print(person)
```

```
> python objects.py  
Person "Mario Rossi"
```

```
> 
```


Esempi

Funzione ad uso interno che vado a sovrascrivere responsabile della rappresentazione in formato stringa dell'oggetto.

objects.py

```
class Person():

    def __init__(self, name, surname):

        # Set name and surname
        self.name = name
        self.surname = surname

    def __str__(self):
        return 'Person "{} {}"'.format(self.name, self.surname)

person = Person('Mario', 'Rossi')
print(person)
```

```
> python objects.py
Person "Mario Rossi"
```

```
> 
```

objects.py

```
# Import the random module
import random

class Person():

    def __init__(self, name, surname):

        # Set name and surname
        self.name = name
        self.surname = surname

    def __str__(self):
        return 'Person "{} {}".format(self.name, self.surname)

    def say_hi(self):

        # Generate a random number between 0, 1 and 2.
        random_number = random.randint(0,2)

        # Choose a random greeting
        if random_number == 0:
            print('Hello, I am {} {}'.format(self.name, self.surname))
        elif random_number == 1:
            print('Hi, I am {}'.format(self.name))
        elif random_number == 2:
            print('Yo bro! {} here!'.format(self.name))

person = Person('Mario', 'Rossi')
person.say_hi()
```

```
> python objects.py
Hello, I am Mario Rossi.
```

```
> python objects.py
Hi, I am Mario!
```

```
> python objects.py
Yo bro! Mario here!
```

objects.py

```
# Import the random module
import random

class Person():

    def __init__(self, name, surname):

        # Set name and surname
        self.name = name
        self.surname = surname

    def __repr__(self):
        return 'Person "{} {}"'.format(self.name, self.surname)

    def say_hi(self):

        # Generate a random number between 0, 1 and 2.
        random_number = random.randint(0,2)

        # Choose a random greeting
        if random_number == 0:
            print('Hello, I am {} {}'.format(self.name, self.surname))
        elif random_number == 1:
            print('Hi, I am {}'.format(self.name))
        elif random_number == 2:
            print('Yo bro! {} here!'.format(self.name))

person = Person('Mario', 'Rossi')
person.say_hi()
```

Funzione (metodo) dell'oggetto. Anche chiamata interfaccia. Sono le funzioni che verranno testate per l'esame!

```
> python objects.py
Hello, I am Mario Rossi.
```

```
> python objects.py
Hi, I am Mario!
```

```
> python objects.py
Yo bro! Mario here!
```

Esempi

objects.py

```
class Student(Person):  
    def __str__(self):  
        return 'Student "{} {}"'.format(self.name, self.surname)  
  
class Professor(Person):  
    def __str__(self):  
        return 'Prof. "{} {}"'.format(self.name, self.surname)  
  
    def say_hi(self):  
        print('Hello, I am professor {} {}.'.format(self.name, self.surname))
```

Esempi

Estendo l'oggetto Persona declinandolo in Studente e Professore. Tutti i metodi che possedeva l'oggetto Persona sono automaticamente ereditati dagli oggetti Persona e Professore. Posso sovrascriverli o aggiungerne altri.

objects.py

```
class Student(Person):  
  
    def __str__(self):  
        return 'Student "{} {}".format(self.name, self.surname)  
  
class Professor(Person):  
  
    def __str__(self):  
        return 'Prof. "{} {}".format(self.name, self.surname)  
  
    def say_hi(self):  
        print('Hello, I am professor {} {}.'.format(self.name, self.surname))
```

Sovrascrivo la rappresentazione in stringa dell'oggetto Persona per includere il titolo.

Sovrascrivo il metodo che saluta dell'oggetto Persona per avere un saluto di più consoni ad un professore.

L'oggetto “model” che creeremo

Lo useremo nelle lezioni dove lavoreremo veramente con i dati, dove lo estenderemo. Avrà due metodi principali:

- il metodo “fit” per fittare il modello su dei dati, e
- il metodo “predict” per ottenere delle previsioni sul modello.

models.py

```
class Model(object):  
      
    def fit(self, data):  
        pass  
      
    def predict(self):  
        pass
```

Esercizio

Create un oggetto **CSVFile** che rappresenti un file CSV, e che:

- 1) venga inizializzato sul nome del file csv, e
- 2) abbia un attributo “name” che ne contenga il nome
- 3) abbia un metodo “get_data” che torni i dati dal file CSV come numeri di una lista (come abbiamo già visto).

Provatelo sul file “shampoo_sales.csv”.

Poi, committate il file in cui l'avete scritto.