```
Presupuesto
-List~any~ ingresosFijos
-List~any~ gastosFijos
+ingresosFijos: List~any~ [getter,
setter]
+gastosFijos: List~any~ [getter,
setter]
+dineroDisponible: number
[getter]
+Presupuesto()
+agregarIngreso(ingreso: any):
void
+agregarGasto(gasto: any): void
+eliminarIngreso(ingreso: any):
void
+eliminarGasto(gasto: any): void
+calcularDineroDisponible():
number
+proyeccionDiaria(dias: int):
number
+generarDashboard(): string
```

+agregarElementoFijo(lista: List~any~, elemento: any): void +eliminarElementoFijo(lista: List~any~, elemento: any): void