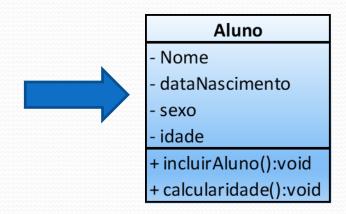
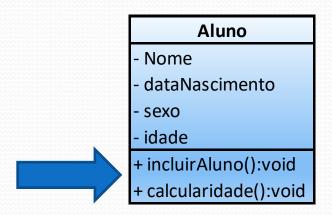
Descreve as características(atributos) dos objetos

- Diagrama mais utilizado da UML;
- Serve de apoio para a maioria dos outros diagramas.
- Define a estrutura de classes do sistema;
- Estabelece como as classes se relacionam.

• Atributos : cada objeto possui sua características.

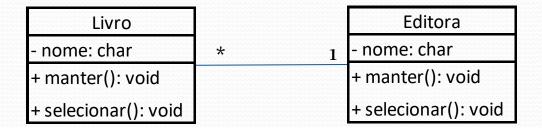


• Operações: é um serviço que pode ser requisitado a qualquer objeto ou classe, afetando ou não seu estado.



- Visibilidade : define por quem uma propriedade pode ser utilizada.
- □ + públicos(public) o sinal de mais (+)indica que o atributo é público, ou seja, pode ser acessado por qualquer outra classe;
- # protegidos (protected) sinal de sustenido(#), indica que o atributo é protegido, ou seja, só pode ser acessado e usado dentro da classe em que foi criado ou classes descendentes;
- privados (privated) sinal de menos (-) indica que o atributo é privado, ou seja, só pode ser acessado dentro da classe que foi declarado.
- ~ pacote (pakage) o sinal de til (~) indica que o atributo é do tipo pacote, ou seja, pode ser acessado por qualquer outra classe que pertença ao mesmo pacote.

Exemplo de diagrama de classe do caso 1



Link para tutorial sobre diagrama de classe

• https://www.youtube.com/watch?v=d5tzVWvfpzI

Mãos à obra!!!!

Grato pela atenção Prof. Eduardo