

Técnicas

DE PROGRAMAÇÃO

Prof. Rafael Fernandes

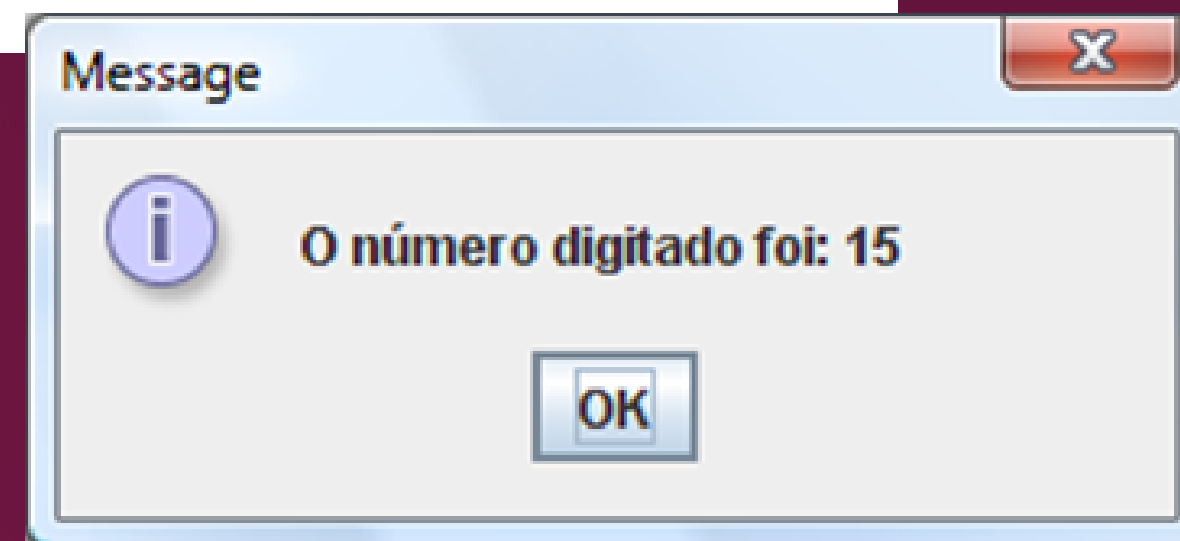
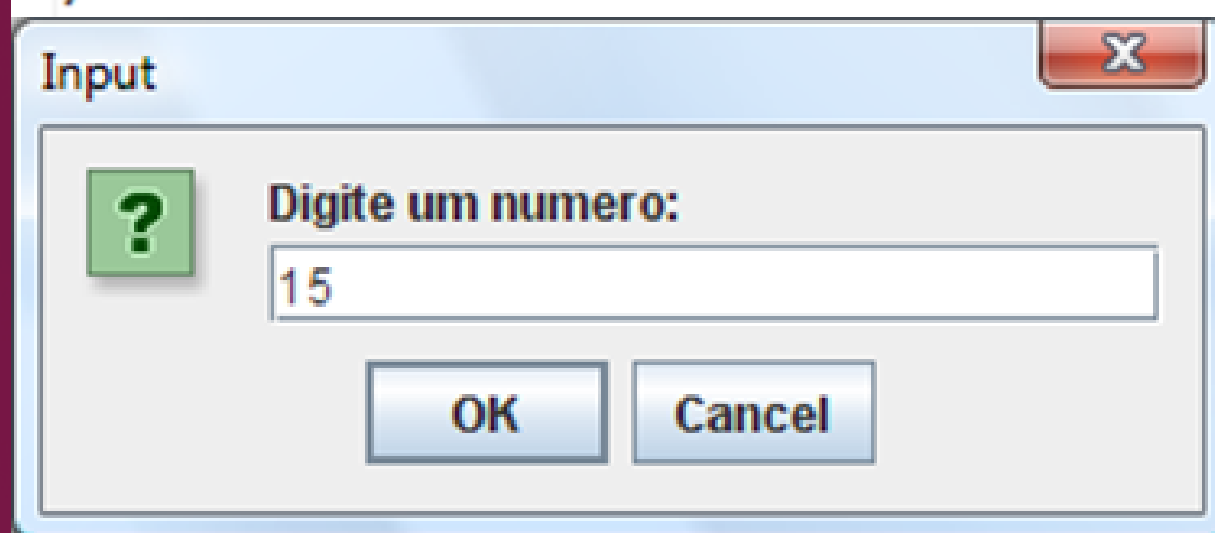
O que teremos hoje?

- Entrada e Saída de dados

Entrada e saída de dados

Classe JOptionPane e a diretiva import.

```
import javax.swing.JOptionPane;  
// ou import javax.swing.*;  
  
public class TesteEntradaSaida {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        String numero = JOptionPane.showInputDialog("Digite um numero:");  
  
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "O número digitado foi: " + numero);  
  
    }  
}
```



Exemplo com conversão de dados

1) Ler 4 números e apresentar o resultado da adição baseando-se na utilização da propriedade distributiva:

```
import javax.swing.JOptionPane;

public class Quadrad {
    public static void main(String[] args)
    {
        int a = 0, b = 0, c = 0, d = 0, r = 0;
        a = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Digite o 1º número"));
        b = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Digite o 2º número"));
        c = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Digite o 3º número"));
        d = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Digite o 4º número"));
        r = (a * b) + (a * c) + (a * d);
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "O resultado é: " + r);
    }
}
```

Exercícios propostos

- 1) Ler 2 valores inteiros nas variáveis A e B. Efetuar a troca de seus conteúdos (através das variáveis) e exibí-los.
- 2) Efetuar a leitura de 3 números e apresentar como resultado final a soma dos quadrados dos 3 números.
- 3) Receba o salário bruto de um funcionário: Calcule e mostre o salário líquido sabendo que ele recebe 10% de gratificação sobre o salário bruto, mas paga 20% de imposto de renda.
- 4) Ler o nome do aluno, a disciplina e 4 notas (de 0 a 10) de um aluno. Calcule e exiba: o nome do aluno, a disciplina e a média aritmética.
- 5) Ler o nome completo do aluno e exibir a quantidade total de caracteres do nome.
- 6) Entrar com um número e exibir o número, o quadrado dele e a raiz quadrada também.
- 7) Ler o raio de um círculo e exibir o perímetro e área deste círculo.