

# Introdução à Segurança de Informações



Prof. Valdeir Romão  
Ciências da Computação

1º semestre de 2021



# Roteiro

- Proteção da informação
- Técnicas para proteção do conteúdo da informação
- Aplicações
- Conclusões



# Roteiro

- **Proteção da Informação**
- Técnicas para proteção do conteúdo da informação
- Aplicações
- Conclusões



# Acesso à Informação é...

- Cultura
- Cidadania
- Desenvolvimento
- ... Poder
- Imprescindível para a vida social.



# Informação deve ser protegida...

... em vários níveis da atividade humana:

- **Pessoal**

- Privacidade, confidencialidade, anonimato

- **Social**

- Comércio, propriedade intelectual, mídia

- Político-administrativo**

- Responsabilização, segredos estratégicos

- Corporativo-Industrial**

- Patentes, comércio, estratégia



# Informação e Internet

- Todos esses aspectos da segurança da informação são anteriores à expansão espetacular do uso dos computadores, suas redes de interconexão e telecomunicações.
- Esses avanços técnicos amplificaram a importância da informação e evidentemente as preocupações com a sua proteção.
- Estamos só no começo.



# Informação na era Internet

## Características

- Abundância e variedade
- Acessibilidade imediata e barata
- Grande vulnerabilidade nos muitos pontos de acesso distribuídos
- Facilidade de reprodução
- Facilidade de modificação
- Facilidade de fabricação

## Ataques à integridade

- Fáceis, baratos e remotos
- Variedade de formas e poder computacional
- Possibilidade de esforços distribuídos organizados à distância. Casos recentes:
  - negação de serviço na Web
  - roubo de ciclos
  - PCC ☹
  - ...



# Onde estão as vulnerabilidades?

Em todo lugar:

- ▣ Informações de qualquer tipo, dados ou programas, armazenadas em processadores, memória primária ou secundária, on-line ou off-line.
- ▣ Informações em trânsito em conexões com ou sem fio.





# Exemplo - Comércio Eletrônico

- ❑ Ataques ao **software do servidor** incluem roubo de informações, alteração de contas, alteração de código para obtenção de vantagens.
- ❑ Ataques ao **software do cliente** incluem modificação de código, acesso ao cache do browser.
- ❑ Ataques ao **sistema operacional** do servidor ou cliente visam acesso não autorizado a arquivos, instalação de vírus, entre outros.

# Exemplo - Comércio Eletrônico

- Ataques à **transação de pagamento** podem ocorrer em vários níveis:
  - manipulação de pacotes TCP/IP
  - protocolos de conexão
  - protocolos de sistemas de pagamento, carteiras eletrônicas. Vão desde a modificação não autorizada de protocolos até a exploração de fraquezas conceituais que permitam a negação posterior de ordens de pagamento, entre outros.



# Exemplo - Computação Móvel

- Novas ameaças se configuram
  - Código móvel carrega informações sensíveis e fica à mercê dos servidores onde se instala. Entre essas informações estão registros de transações passadas, futuras e chaves.
  - Os servidores também estão expostos a agentes maliciosos. Agentes devem ser autenticados e sua computação isolada em ambientes protegidos, com interfaces bem definidas.



# Quem são os perpetradores?

- ❑ Grande parte dos ataques vem de dentro das organizações e frequentemente dispensam a aplicação de técnicas sofisticadas de invasão de sistemas.
- ❑ Outra classe de ataques, mais divulgados, são feitos por entidades externas, entre os quais estão os chamados *hackers* e *crackers*.



# Quem são os perpetradores?

Assim, medidas para garantir a integridade de sistemas de informações devem ter caráter **técnico**, na forma de algoritmos e protocolos de segurança, e **político**, na forma de procedimentos sistemáticos para atribuição de responsabilidades, distribuição de informações sensíveis, controle de acesso, entre outros.



# Nosso objetivo - I

Nesta palestra trataremos apenas dos aspectos técnicos para o provimento de requisitos de segurança.

Serão descritos métodos para proteção da informação, principalmente aquela em trânsito por redes de computadores.

Veremos fundamentos, técnicas, protocolos e seu emprego em algumas aplicações típicas de ambientes computacionais distribuídos modernos.



# Requisitos básicos de segurança

- ❑ **Confidencialidade ou sigilo:** Informação deve ser acessível apenas a autorizados.
- ❑ **Autenticidade:** Certeza da origem e conteúdo da informação.
- ❑ **Integridade:** Garantia de que a informação não tenha sido alterada indevidamente.
- ❑ **Não-repúdio:** Garantia de que o originador da informação não possa negar sua autoria.



# Serviços de segurança

O provimento desses requisitos se dá através de serviços básicos que, combinados, formam serviços de segurança mais específicos como **validação, identificação, certificação, autorização, revogação, emissão de recibos e anonimato**, entre outros.





# Segurança (do funcionamento)

Existe uma classe de problemas de segurança relacionados com o funcionamento correto dos sistemas e seus programas. O termo em inglês para essa área é *safety*, em vez de *security*, como é o nosso caso.

A área de *safety* trata da disponibilidade de sistemas, sua tolerância a falhas e confiabilidade.

A integração das técnicas de *safety* e *security* é considerada muito promissora para a construção de sistemas confiáveis e seguros (*dependable*).



# Ataques

Ameaças à segurança de informações são multifacetadas, multi-localizadas e nem sempre detectáveis prontamente. As precauções contra essas ameaças vão desde a prevenção, passando pela detecção até, quando possível, o restabelecimento do funcionamento do sistema após um ataque.

De forma muito geral, ataques classificam-se em **passivos e ativos**.



# Ataques passivos

Limitam-se à escuta e cópia de informações e análise de tráfego. Fica ameaçada apenas a confidencialidade.

- Medidas de segurança limitam-se à prevenção, já que é muito difícil detectar um espião numa rede, principalmente uma rede aberta como a Internet.



# Ataques ativos

- ❑ **Replicação e/ou alteração de informações legítimas**
- ❑ **Confecção de mensagens em nome de terceiros**
- ❑ **Personificação (falsificação da identidade) de terceiros, com objetivo de obter acesso a serviços**
- ❑ **Negação de responsabilidade da autoria de informações**
- ❑ **Acesso a serviços por meios sub-reptícios**
- ❑ **Desestabilização e interrupção ilegítima de serviços**



# Ataques ativos

Precauções contra ataques ativos usam todo tipo de ferramentas disponíveis, desde a **prevenção**, por meio de técnicas criptográficas, a **detecção**, pelo monitoramento constante, até a **recuperação** de informações ou o **restabelecimento** do funcionamento dos sistemas atacados, por meio de técnicas de tolerância a falhas e outras.



# Defesas

Praticamente todos os métodos e técnicas para a proteção dos requisitos da segurança de informações utilizam a ciência da **Criptografia**.

Embutidas em protocolos nos diversos níveis de processamento e comunicações, técnicas criptográficas tornaram-se uma ferramenta indispensável na construção de sistemas de software e hardware seguros e confiáveis.

Isso não quer dizer que a Criptografia prescinda de uma boa política de segurança e outros cuidados.



# Nosso Objetivo - II

Exemplificar como técnicas criptográficas são empregadas em duas aplicações modernas:

- ▣ correio eletrônico - PGP
- ▣ segurança de conexões na Web - SSL

Veremos fundamentos, primitivas básicas, protocolos e seu uso nas aplicações.



# Roteiro

- Proteção da Informação
- **Técnicas (criptográficas) para proteção do conteúdo da informação**
- Aplicações
- Conclusões





# Criptografia Clássica x Moderna

Criptografia clássica era assunto secreto de diplomatas e militares; e um passatempo fascinante. Referências excelentes são:

*The Codebreakers: ... from ancient times to the Internet*, de David Kahn. O mais completo relato da história da criptografia desde tempos imemoriais até o presente.

*The Code Book: The Science of Secrecy from Ancient Egypt to Quantum Cryptography*, de Simon Singh. Outro relato agradável e moderno.

*Codebreakers: the inside story of Bletchley Park*.

Depoimentos pessoais de vários integrantes da equipe de criptoanalistas ingleses na Segunda Guerra.



# Criptografia Clássica x Moderna

- ❑ Criptografia moderna é uma ciência eminentemente pública, com possibilidades imensas de aplicação.
- ❑ Deixou de ser sinônimo de ciframento, para tornar-se o conjunto de algoritmos e técnicas matemáticas sobre as quais repousam métodos e protocolos destinados ao provimento dos requisitos da segurança da informação.



# As Ferramentas Fundamentais

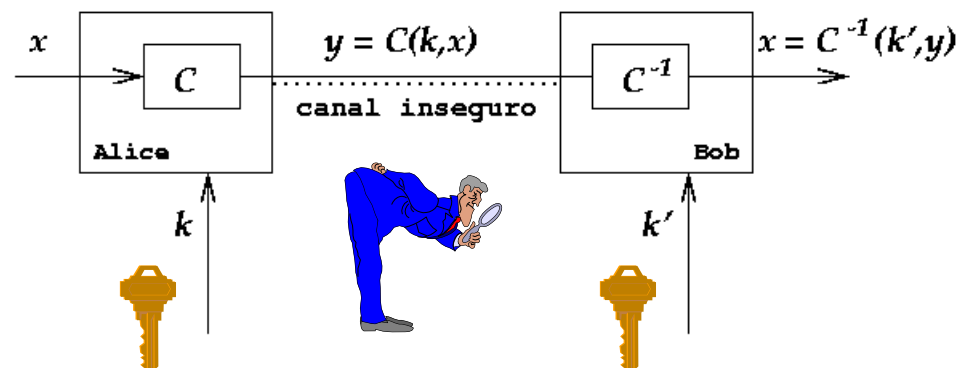
- ❑ Funções **unidirecionais** (em inglês, *one-way functions*) são o bloco básico para a construção de algoritmos de ciframento, assinaturas e hashing criptográfico.
- ❑ Protocolos criptográficos combinam esses algoritmos de diferentes formas, para satisfazer os diferentes requisitos da segurança de informações.



# As Ferramentas Fundamentais

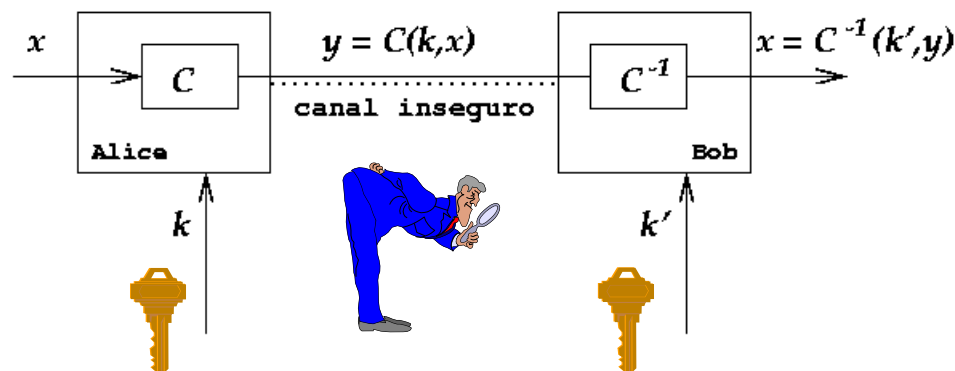
- Para obtermos ciframento e deciframento, é necessário que seja possível inverter uma função unidirecional, com a ajuda da chave de deciframento.
- Tais funções são as **unidirecionais com alçapão**. Em inglês, *trapdoor one-way functions*.

# Sistema Criptográfico Clássico



- $k = k'$  secretas e combinadas por comunicação pessoal.
  - Algoritmos  $C$  e  $C^{-1}$  eram simples
- ⇒ Totalmente inadequados para ambientes modernos

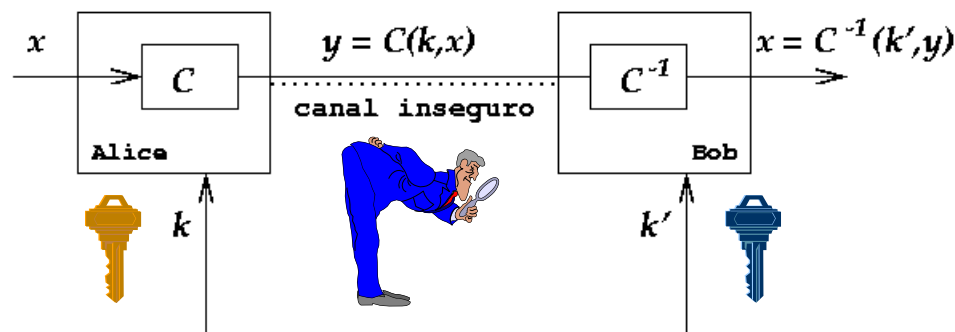
# Sistema Moderno Simétrico



- $k = k'$  secretas e pré-combinadas em segredo
- Sistema é seguro desde que:
  - chaves sejam grandes ( $\geq 128$  bits)  $\Rightarrow$  muitas chaves
  - $C$  e  $C^{-1}$  sejam difíceis de inverter, **unidirecionais**
- Persiste o problema do estabelecimento da chave  $k$

# Sistema Moderno Assimétrico

## Solução para o estabelecimento da chave - I



- $k$  é a chave **pública** e  $k'$  é a chave privada (de Bob)
- Sistema é seguro desde que:
  - $k'$  seja grande ( $\geq 180$  bits), difícil de obter a partir de  $k$
  - $C$  e  $C^{-1}$  **unidirecionais**
  - $k$  seja obtida de forma certificada



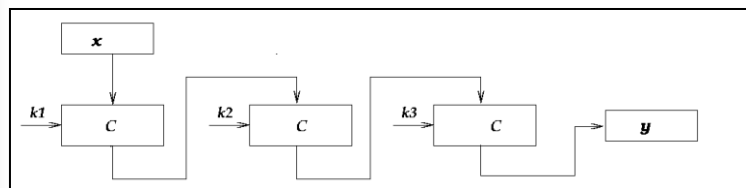
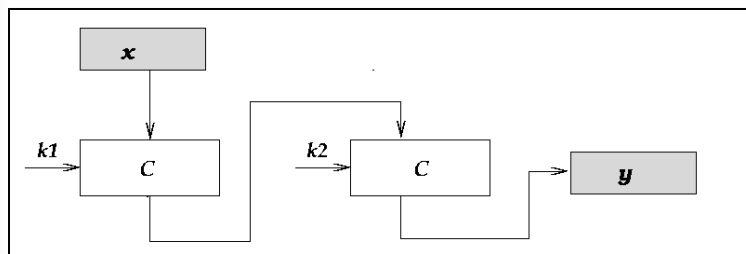
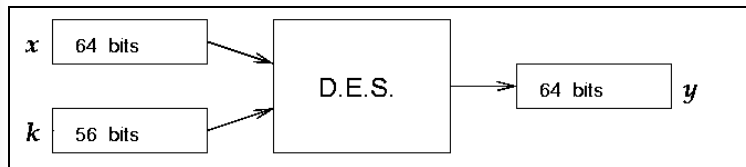
# Simétricos x Assimétricos

- Algoritmos simétricos
  - rápidos e facilmente implementáveis
  - chaves são relativamente pequenas
  - problema das chaves:  $n^2$  e difíceis de distribuir
- Algoritmos assimétricos
  - lentos e de implementação intrincada
  - chaves são maiores
  - $n$  chaves apenas e a distribuição é simples

**Misture os dois!**



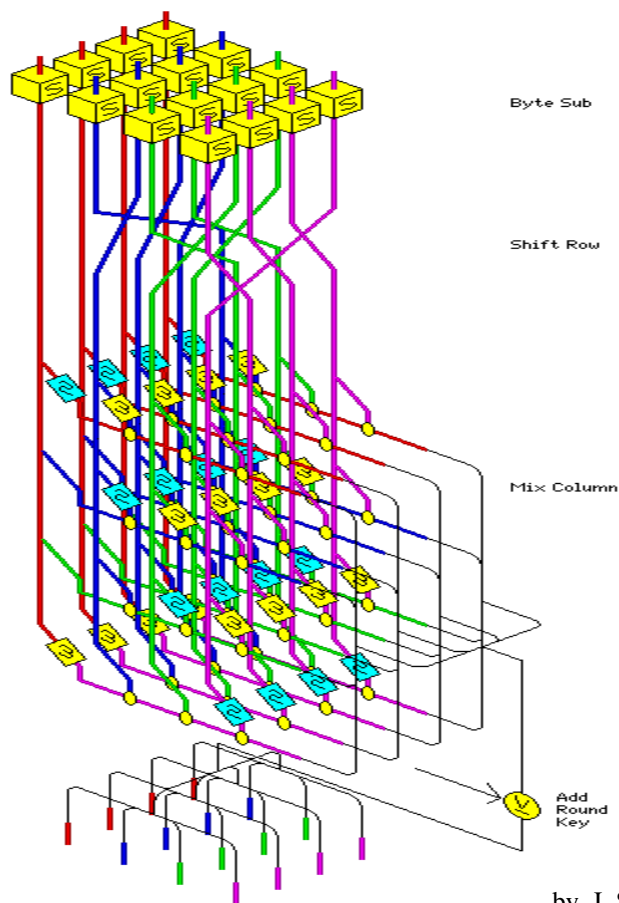
# Simétrico I - o DES



## DES - Data Encryption Standard

- ❑ Marco da criptografia moderna
- ❑ Nunca foi quebrado
- ❑ Padrão do governo americano na década de 70
- ❑ Ciframento em blocos de 64bits
- ❑ Chaves de 56 bits
- ❑ Ainda o mais usado, mas já foi superado pela velocidade do hardware na forma simples
- ❑ Muito usado com ciframento duplo ou triplo

# Simétrico II - o AES

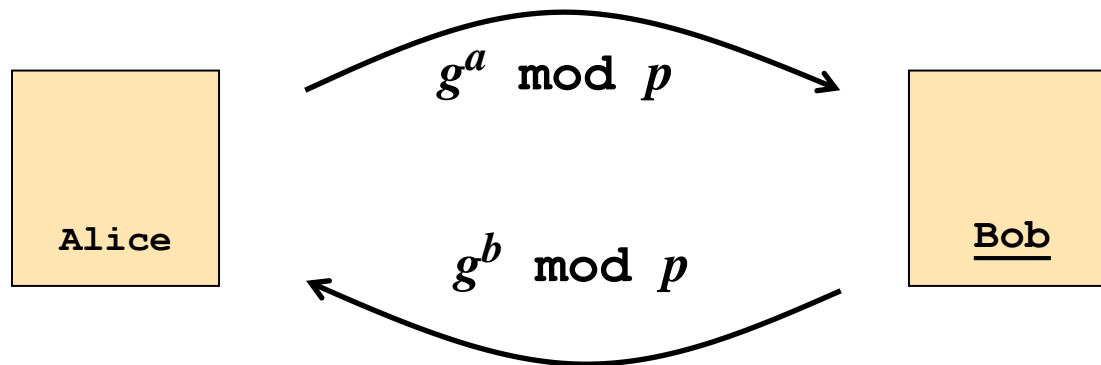


AES - Advanced Encryption Std.

- Recentemente definido como o padrão FIPS (E.U.A.) substituto do DES p/ info não-classificada
- Resultou da cooperação de 4 anos entre governo, indústria e universidades que culminou num processo de seleção finalizado em outubro de 2000
- Chaves e blocos de 128, 192 e 256 bits
- Operações são simples, até 13 rodadas da operação ilustrada

# Método de Diffie-Hellman

## Solução para o estabelecimento da chave - II



- os valores  $a$  e  $b$  são secretos, exceto para Alice e Bob, respectivamente
- $g$  e  $p$  são parâmetros públicos
- Alice e Bob calculam a informação secreta

$$g^{ab} \bmod p$$

# Assimétricos I - o RSA

- Chave Pública é  $(e, n)$
- Chave Privada é  $d$
- $n = p \times q$ ,  $p$  e  $q$  primos secretos
- $e \times d \equiv 1 \pmod{(p-1)(q-1)}$

**Ciframento** de  $x$

$$y = x^e \pmod{n}$$

**Deciframento** de  $y$

$$x = y^d \pmod{n}$$

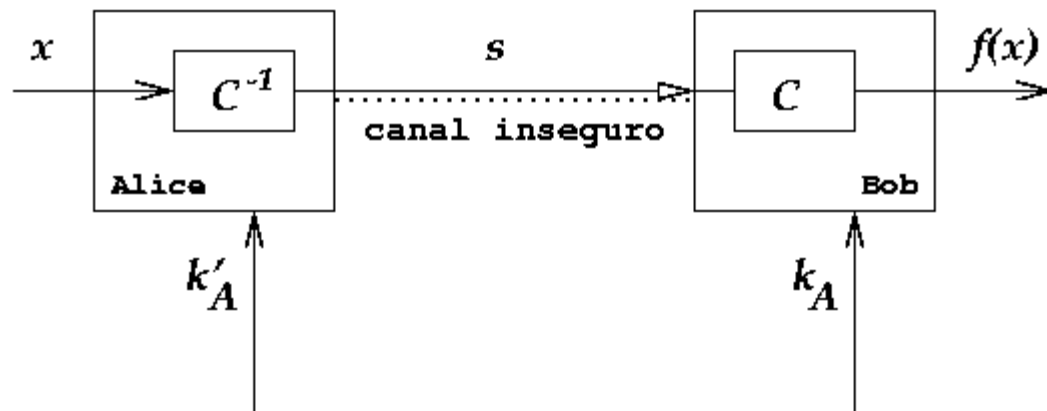
- O mais popular dos sistemas assimétricos. Proposto em 1977 por Rivest, Shamir e Adleman.
- Baseia sua força na dificuldade de se fatorar números grandes eficientemente.

# Assimétricos II - Curvas Elípticas

- ❑ Sistemas baseados em curvas elípticas extraem sua força da dificuldade de se calcular o logaritmo discreto em uma estrutura algébrica especial: o grupo de pontos com coordenadas inteiras de uma certa família de curvas cúbicas em duas variáveis, chamadas de curvas elípticas.
- ❑ Os melhores algoritmos para resolver este problema são menos eficientes do que os melhores algoritmos para fatoração de inteiros, para números da mesma magnitude.
- ❑ Estes sistemas, com chaves de 180 bits, têm robustez equivalente a sistemas RSA com chaves de 1000 bits. São preferíveis em ambientes restritos computacionalmente.

# Assinaturas Digitais

- ❑ Sistemas assimétricos trouxeram consigo também a possibilidade das assinaturas digitais.

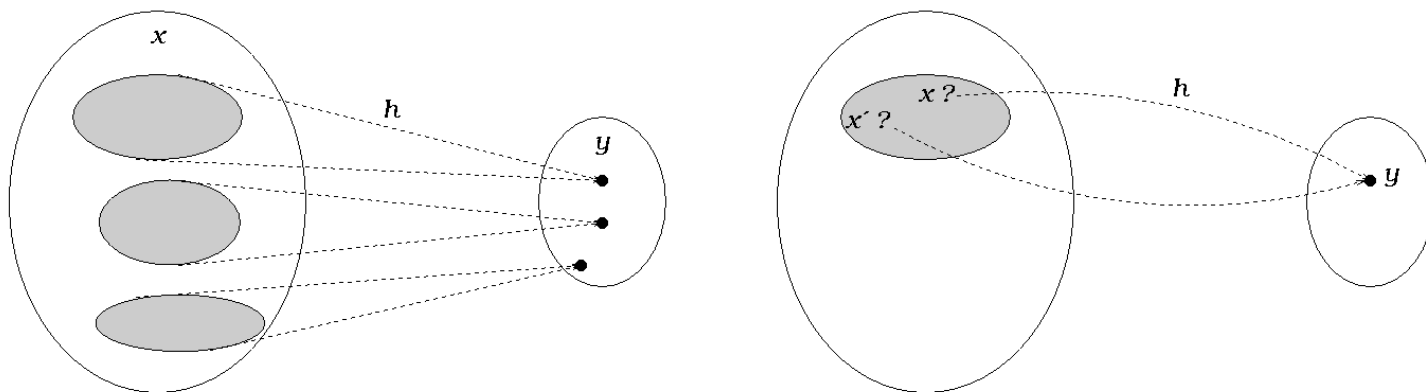


Alice assina a mensagem  $x$  usando sua chave privada  $k'_A$  e Bob verifica a assinatura  $s$  com  $k_A$ .

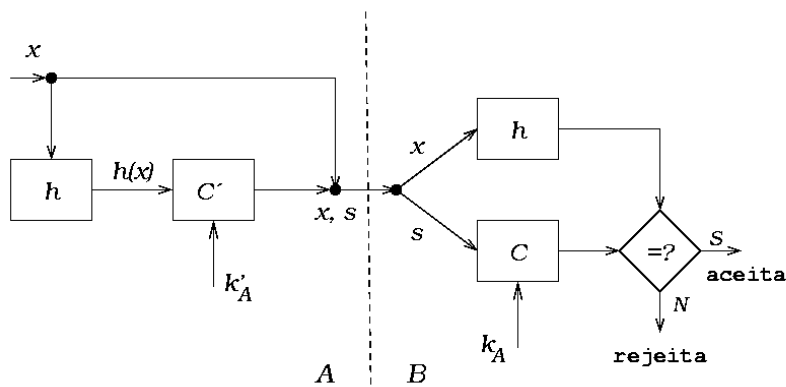
# Hashing Criptográfico

$$h : X \rightarrow Y$$

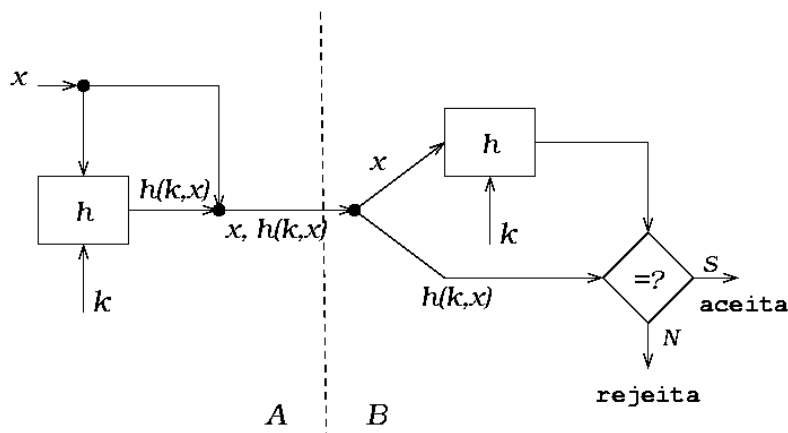
- $x$  tem tamanho arbitrário e  $h(x)$  tem tamanho fixo  
 $\Rightarrow$  colisões são inevitáveis.
- São unidirecionais e resistentes a colisões



# Hashing - Utilidade



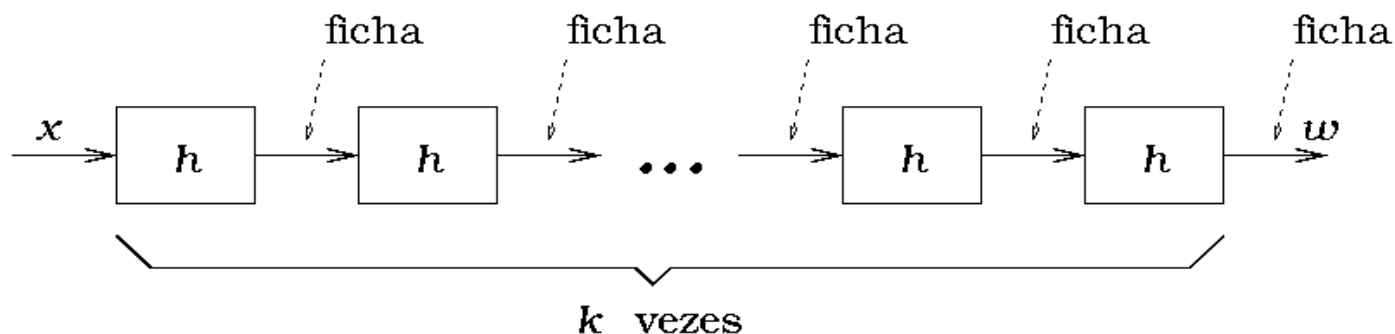
- **Compressão de assinaturas**  
assinar  $x$  ou  $h(x)$  é equivalente pelas propriedades da função  $h$ . Mas  $h(x)$  é muito mais compacta.



- **Gerar códigos de autenticação**  
a posse da chave secreta  $k$  apenas por  $A$  e  $B$  garante autenticação mútua.

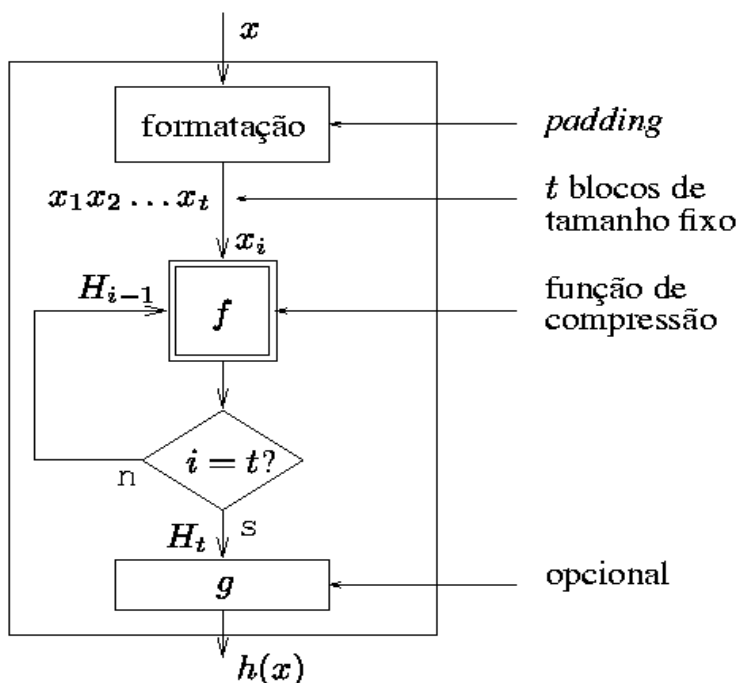


# Hashing - Outros Usos



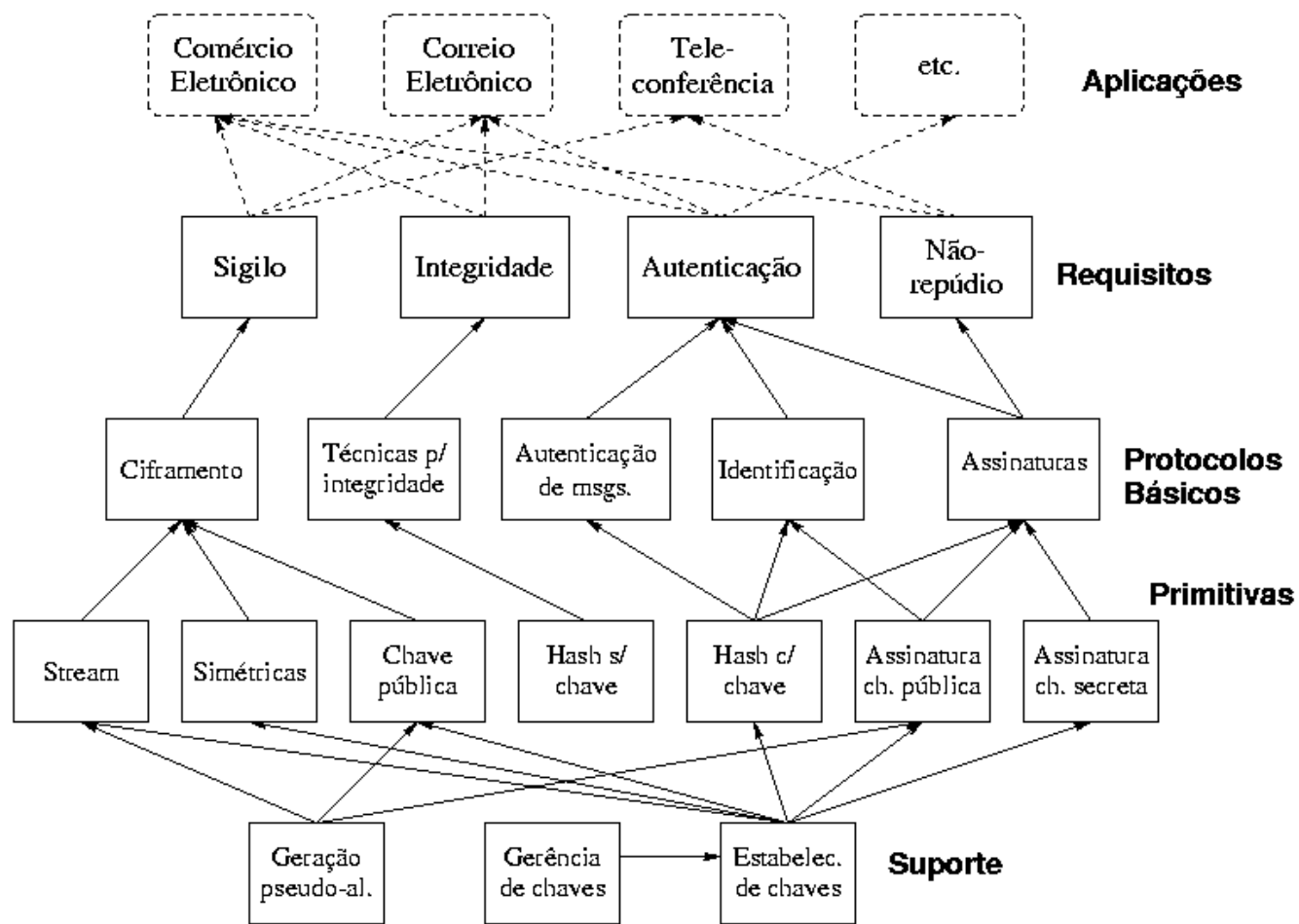
- **Simulação de “tokens”.** Cada uma das  $k$  fichas tem valor fixo e são gastas do fim,  $w$ , para o começo,  $x$ .
- Comprador envia inicialmente  $w$  ao vendedor e gasta fichas enviando valores anteriores.

# Hashing - Construção



- Várias funções populares usam este esquema, entre elas MD-5, SHA-1.
- Função de compressão é baseada em um algoritmo simétrico de ciframento ou num algoritmo dedicado.

# Todos os pedaços





# Roteiro

- Proteção da Informação
- Técnicas para proteção do conteúdo da informação
- **Aplicações**
- Conclusões



# PGP (Pretty Good Privacy)

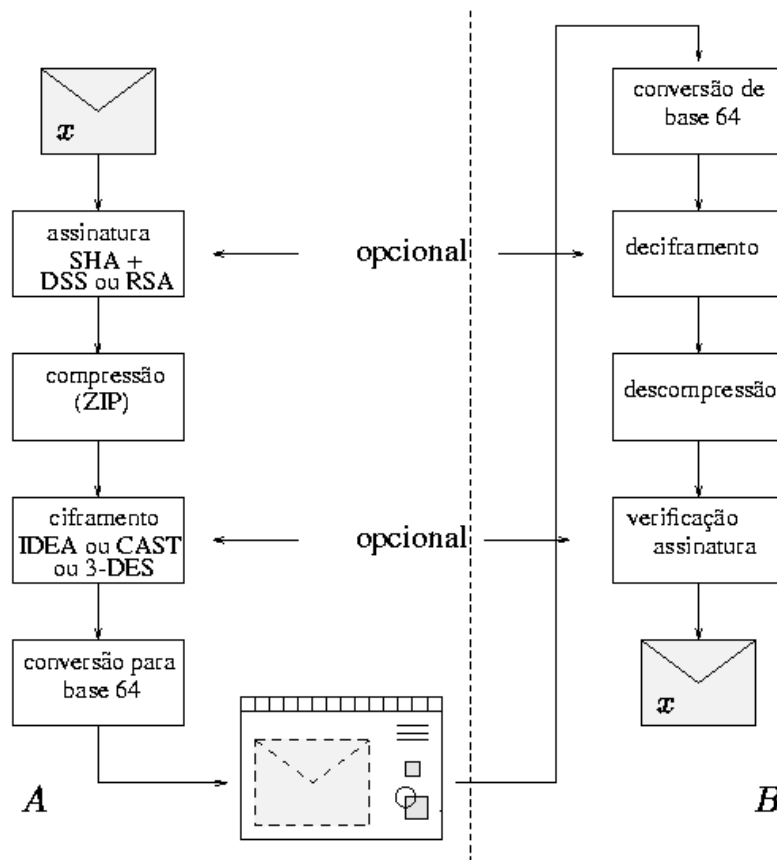
- ❑ Phil Zimmermann criou o PGP: um sistema público, barato e de código aberto.
- ❑ Bem implementado, flexível e com toda a estrutura criptográfica necessária.
- ❑ Preferido para uso individual. S/MIME, uma versão segura do formato MIME, é recomendado para sistemas corporativos.



# PGP - Serviços

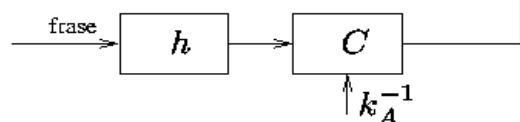
- ❑ Confidencialidade
- ❑ Autenticação via assinaturas
- ❑ Geração de chaves
- ❑ Gerenciamento de chaves - chaveiros
- ❑ Compressão
- ❑ Fragmentação
- ❑ Empacotamento em BASE-64

# PGP - Esquema Geral



# Chaveiros do PGP

h 1	id. ch. 1	ch. pub. 1 de A	ch. priv. 1 de A	A
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
h n	id. ch. n	ch. pub. n de A	ch. priv. n de A	A



h 1	id. ch. 1	ch. pub. de $U_1$	$U_1$	
⋮	⋮	⋮	⋮	
h n	id. ch. n	ch. pub. de $U_n$	$U_n$	

Confiança

- **Chaveiro privado** contém os vários pares de chaves públicas e privadas do usuário. Chaves privadas são cifradas usando uma passphrase.
- **Chaveiro público** contém todas as chaves públicas conhecidas pelo usuário, juntamente com o grau de confiança em cada uma.

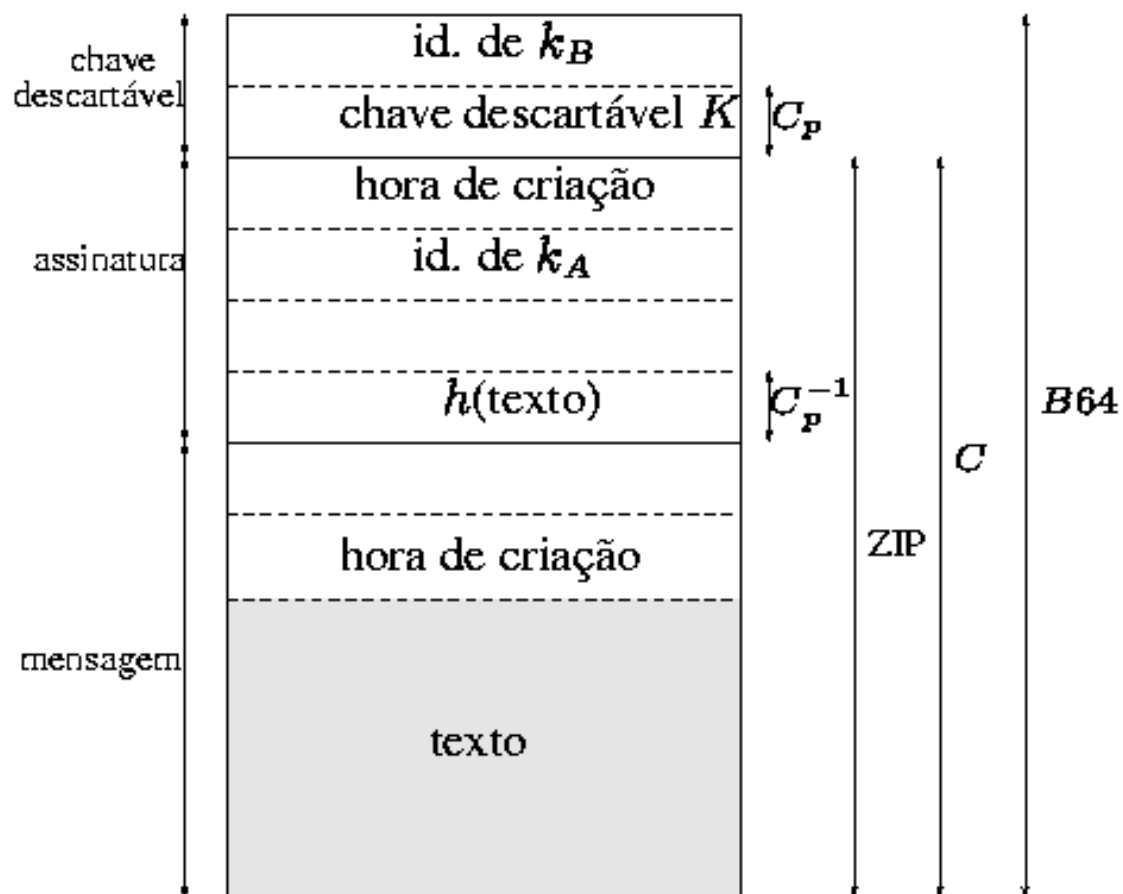


# PGP - confiança e certificação

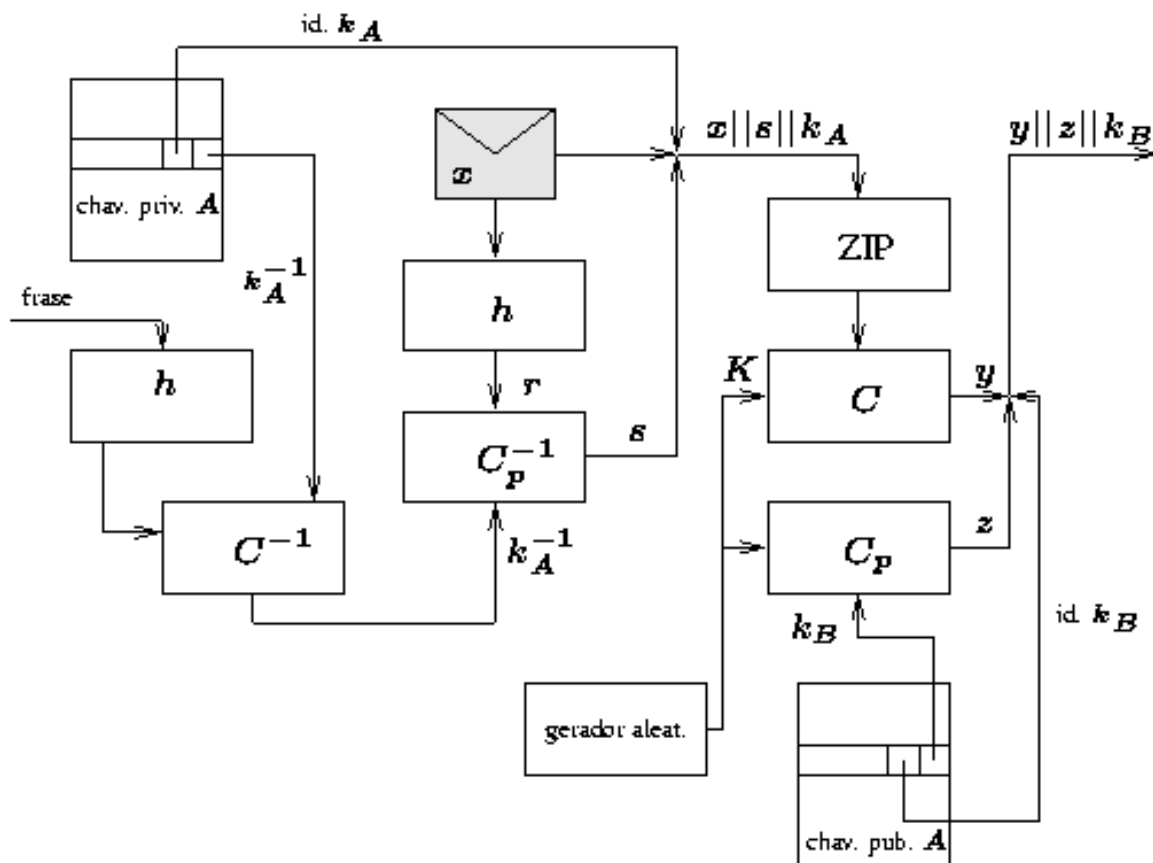
- ❑ Dispensa o uso de autoridades certificadoras.
- ❑ Constrói a própria rede de confiança de forma gradual e unilateral.
- ❑ O nível de confiança (KL) numa chave pública baseia-se na própria confiança do usuário (OT) e na confiança de terceiros, representadas pelas assinaturas  $S_{u_1}, S_{u_2}$  etc

$KL$	$OT$	$S_{u_1}, S_{u_2} \dots$	$S_{u_1}^t, S_{u_2}^t \dots$
------	------	--------------------------	------------------------------

# PGP - Formato das mensagens



# PGP - Esquema Detalhado

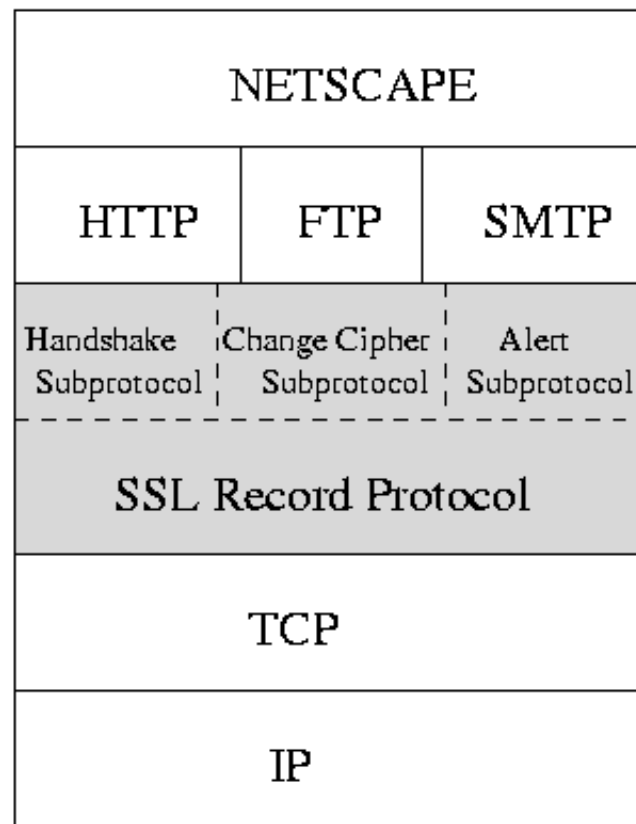
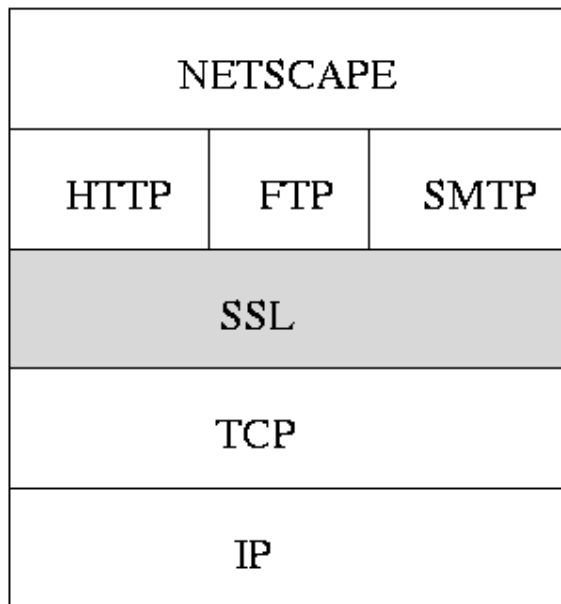




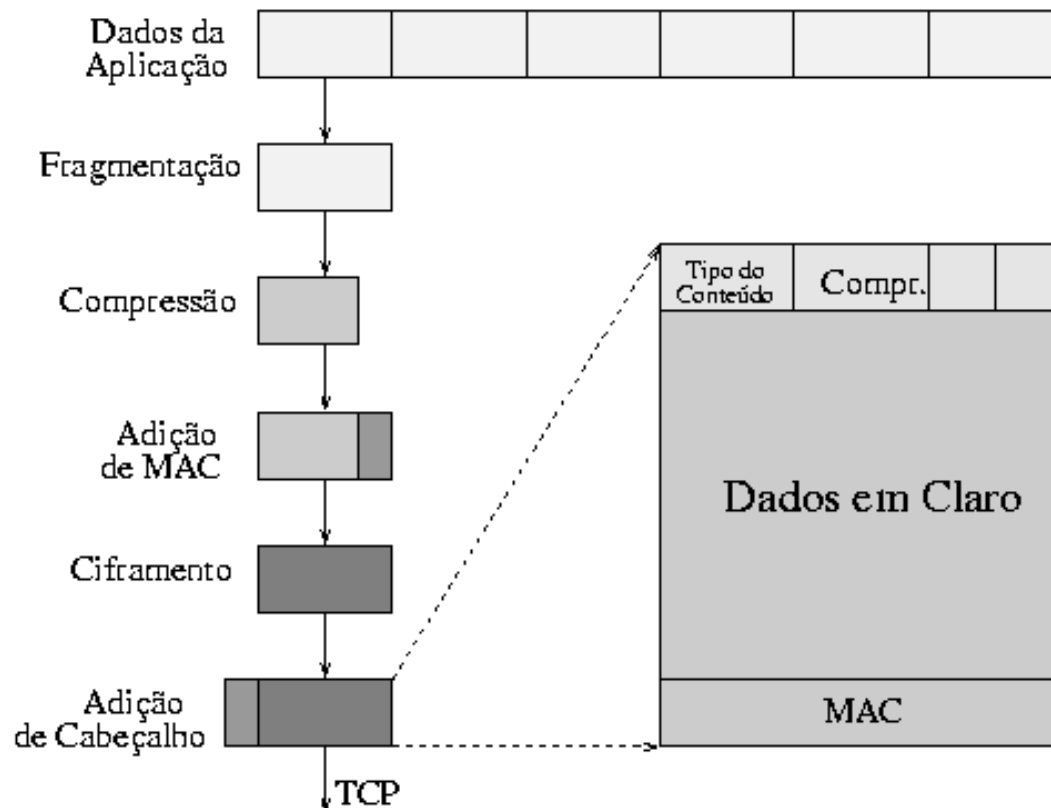
# SSL (Secure Socket Layer)

- ❑ Camada entre TCP/IP e aplicações destinada a possibilitar conexões seguras.
- ❑ Uma vez abertas conexões, algoritmos e chaves são negociados entre cliente e servidor.
- ❑ Provê sigilo e autenticação de dados.
- ❑ Pode ser instalado como parte da suíte TCP/IP ou como parte de aplicações.

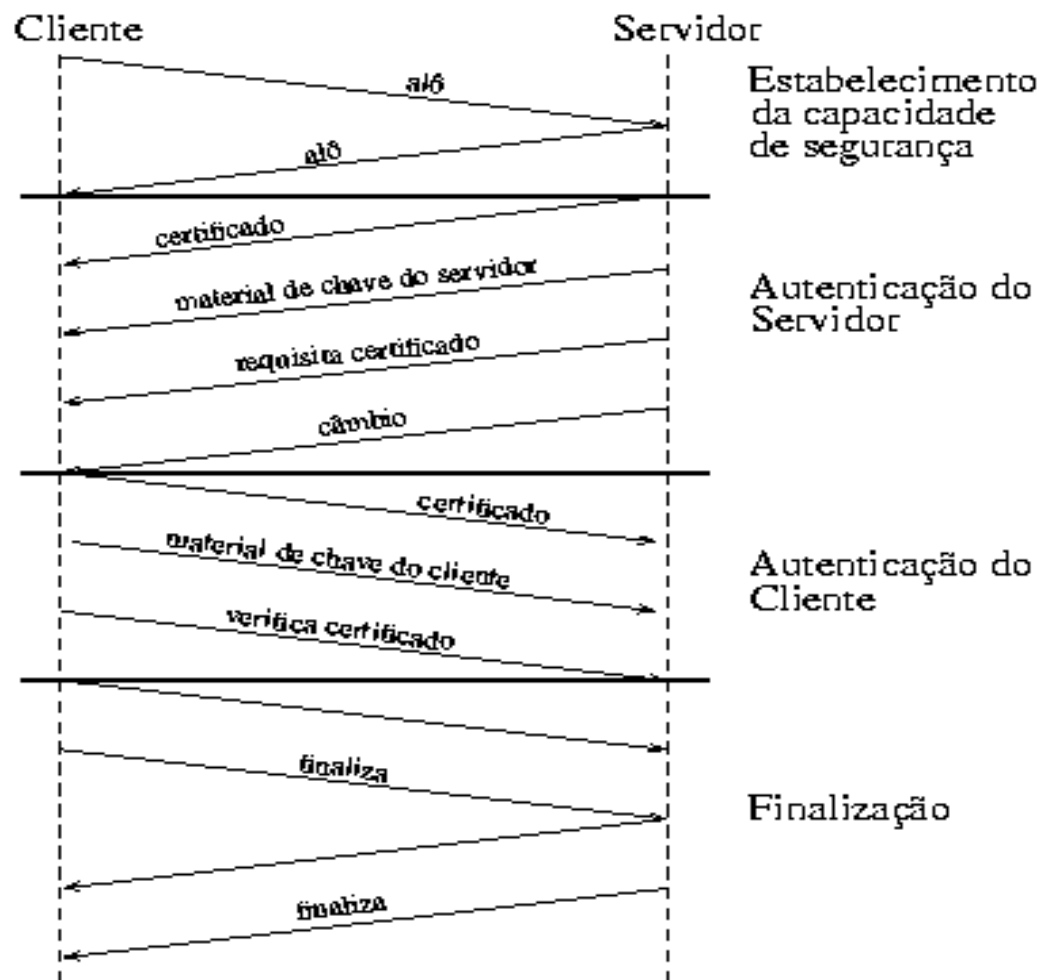
# SSL - Localização



# SSL - Record Protocol



# SSL - Handshake





# Roteiro

- Proteção da Informação
- Técnicas para proteção do conteúdo da informação
- Aplicações
- **Conclusões**





# Um resumo das defesas

- ❑ PGP, S/MIME: correio eletrônico seguro
- ❑ SET: comércio eletrônico seguro
- ❑ SSL - TLS: conexões WWW seguras
- ❑ SSH: login remoto seguro
- ❑ IPSec: conexões IP seguras
- ❑ Firewalls: proteção de sub-redes
- ❑ Kerberos: infra-estrutura para autenticação em redes
- ❑ PKI's ou IPC's: infra-estrutura de chaves criptográficas
- ❑ IDS: Monitoramento para detecção de intrusão
- ❑ Hardware seguro



# Conclusões

- ❑ Criptografia é a resposta técnica para a maioria dos desafios.
- ❑ O uso correto destas técnicas é fundamental
- ❑ Não dispensam o uso de outras práticas e disciplinas de segurança.
- ❑ Pode ser uma arma quando mal usada. Questões como registro público de chaves e restrição ao uso deverão ser temas de política governamental no futuro próximo.