

## Aula: Versionamento e GIT

### Roteiro de Estudos:

#### Recurso de aprendizagem

Acesse o site [https://learngitbranching.js.org/?locale=pt\\_BR](https://learngitbranching.js.org/?locale=pt_BR) e aprenda/relembre os principais conceitos de Git neste game super interessante. Caso não consiga reproduzir algum conceito, não tem problema... à medida que for utilizando o Git no seu dia a dia os conceitos ficarão mais claros! Não tenha pressa!

### Exercícios de fixação e Atividades de Avaliação:

#### EXERCÍCIOS PRÁTICOS:

1. Envie via plataforma digital um Print Screen da sua tela com uma imagem para comprovar o cumprimento das tarefas da plataforma. Tente cumprir o máximo de desafios que puder.
2. Crie uma conta na plataforma Github e informe o e-mail (ou usuário) cadastrado.
3. Crie um repositório no Github, faça a clonagem dele para seu computador (com git clone), crie uma página HTML simples qualquer (index.html) na pasta do repositório clonado, faça um commit (com git commit) e envie o arquivo para o diretório remoto (Github) com o comando correto (git push). Com o commit enviado ao seu repositório do Github, envie o link do repositório para consulta.

#### SEMINÁRIO:

A partir dos assuntos aprendidos de Git e versionamento prepare uma **apresentação de slides narrada** sobre os principais conceitos aprendidos por você. Para enriquecer sua apresentação, inclua também informações sobre outras ferramentas de versionamento (além do Git) que existem. Quaisquer informações que julgar pertinentes serão bem-vindas! Envie a apresentação na tarefa do MS Teams.

Como gravar apresentações narradas:

<https://www.youtube.com/watch?v=ZSZVuzqY46A>

### Livros indicados:

DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey. **Java – Como programar** (10ª edição). Pearson, 2016.

**Git – Documentation**. Disponível em: <<https://git-scm.com/doc>>. Acesso em: 19 Jun 2020.