Máquina Virtual

Avaliação de Expressões

o valor lógico verdadeiro é avaliado como 1 e falso como 0.

Instruções

```
LDC
       k (Carregar constante):
           S:=s+1; M[s]:=k
LDV
           (Carregar valor):
           S:=s+1; M[s]:=M[n]
ADD
           (Somar):
           M[s-1]:=M[s-1] + M[s]; s:=s-1
            (Subtrair):
SUB
           M[s-1]:=M[s-1] - M[s]; s:=s-1
           (Multiplicar):
MULT
           M[s-1]:=M[s-1]*M[s]; s:=s-1
DIVI
            (Dividir):
           M[s-1]:=M[s-1] \text{ div } M[s]; s:=s-1
INV
           (Inverter sinal):
           M[s] := -M[s]
AND
           (Conjunção):
           se M [s-1] = 1 e M[s] = 1 então M[s-1] := 1 senão M[s-1] := 0; s := s-1
OR
           (Disjunção):
           se M[s-1] = 1 ou M[s] = 1 então M[s-1] := 1 senão M[s-1] := 0; s := s - 1
NEG
           (Negação):
           M[s]:=1 - M[s]
CME
           (Comparar menor):
           se M[s-1] < M[s] então M[s-1]:=1 senão M[s-1]:=0; s:=s-1
CMA
           (Comparar maior):
           se M[s-1] > M[s] então M[s-1]:=1 senão M[s-1]:=0; s:=s - 1
CEQ
           (Comparar igual):
           se M[s-1] = M[s] então M[s-1]:=1 senão M[s-1]:=0; s:=s-1
CDIF
           (Comparar desigual):
           se M[s-1] \neq M[s] então M[s-1]:=1 senão M[s-1]:=0; s:=s - 1
CMEQ
           (Comparar menor ou igual)
           se M[s-1] \leq M[s] então M[s-1]:=1 senão M[s-1]:=0; s:=s - 1
CMAQ
           (Comparar maior ou igual):
           se M[s-1] \ge M[s] então M[s-1]:=1 senão M[s-1]:=0; s:=s - 1
START
           (Iniciar programa principal):
             S := -1
HLT
           (Parar):
           "Pára a execução da MVD"
```

```
Atribuição
```

STR n (Armazenar valor):

$$M[n]:=M[s]; s:=s-1$$

Desvios (não há o incremento implícito sobre i)

JMP t (Desviar sempre):

i := t

JMPF t (Desviar se falso):

se M[s] = 0 então i:=t senão i:=i+1;

s:=s-1

Operação Nula

NULL (Nada)

Entrada

RD (Leitura):

S:=s + 1; M[s]:= "próximo valor de entrada".

Saída

PRN (Impressão):

"Imprimir M[s]"; s:=s-1

Alocação e Desalocação de Variáveis

ALLOC m,n (Alocar memória):

Para k:=0 até n-1 faça

 ${s:=s+1; M[s]:=M[m+k]}$

DALLOC m,n (Desalocar memória):

Para k:=n-1 até 0 faça

 ${M[m+k]:=M[s]; s:=s-1}$

Chamada de Rotina

CALL t (Chamar procedimento ou função):

S:=s+1; M[s]:=i+1; i:=t

RETURN (Retornar de procedimento):

i:=M[s]; s:=s-1

Exemplo:

```
programa exemplo6;
    var x, y: integer;
     procedimento p;
      var z: integer;
     inicio
         z:=x; x:=x-1;
        se z>1 entao p (1)
               senao y:=1;
         y:=y*z
       fim { p };
inicio
   leia(x);
   p;
   escreva (y);
   escreva (x)
fim.
```

A pilha *M* está invertida!

Supondo que o valor lido em x seja igual a 2:

				1	ı	1	I	I	ı	l	ı	<u>, </u>	ı
	START		programa	-	1								
	ALLOC	0,2	var x,y		X		X		X		X		X
	JMP	L1											
L2	NULL		procedimento p		1								
	ALLOC	2,1	var z		у		у		у		у		у
	LDV	0]								
	STR	2	z := x										
	LDV	0				z1	\mathbf{z}	z2	z	z3	$ _{\mathbf{z}}$		z
	LDC	1											
	SUB							*		*		*	
	STR	0	x := x-1					*		*		*	
	LDV	2						*		*		*	
	LDC	1											
	CMA		se z>1					z 1		z 1		z1	
	JMPF	L3	entao										
	CALL	L2	p							*		*	
	JMP	L4	ı							*		*	
L3	NULL		senao							*		*	
	LDC	1											
	STR	1	y := 1							z2		z2	
L4	NULL		J -										
	LDV	1											
	LDV	2										*	
	MULT											*	
	STR	1	y:=y*z									*	
	DALLOC 2,1		fim										
	RETURN											z3	
L1	NULL												
	RD												
	STR	0	leia (x)										
	CALL	L2	p										
	LDV	0	r										
	PRN		escreva (x)										
	LDV	1	,										
	PRN		escreva (y)										
	DALLOC 0,2												
	HLT	,											

Exemplo de interface para a Máquina Virtual:

