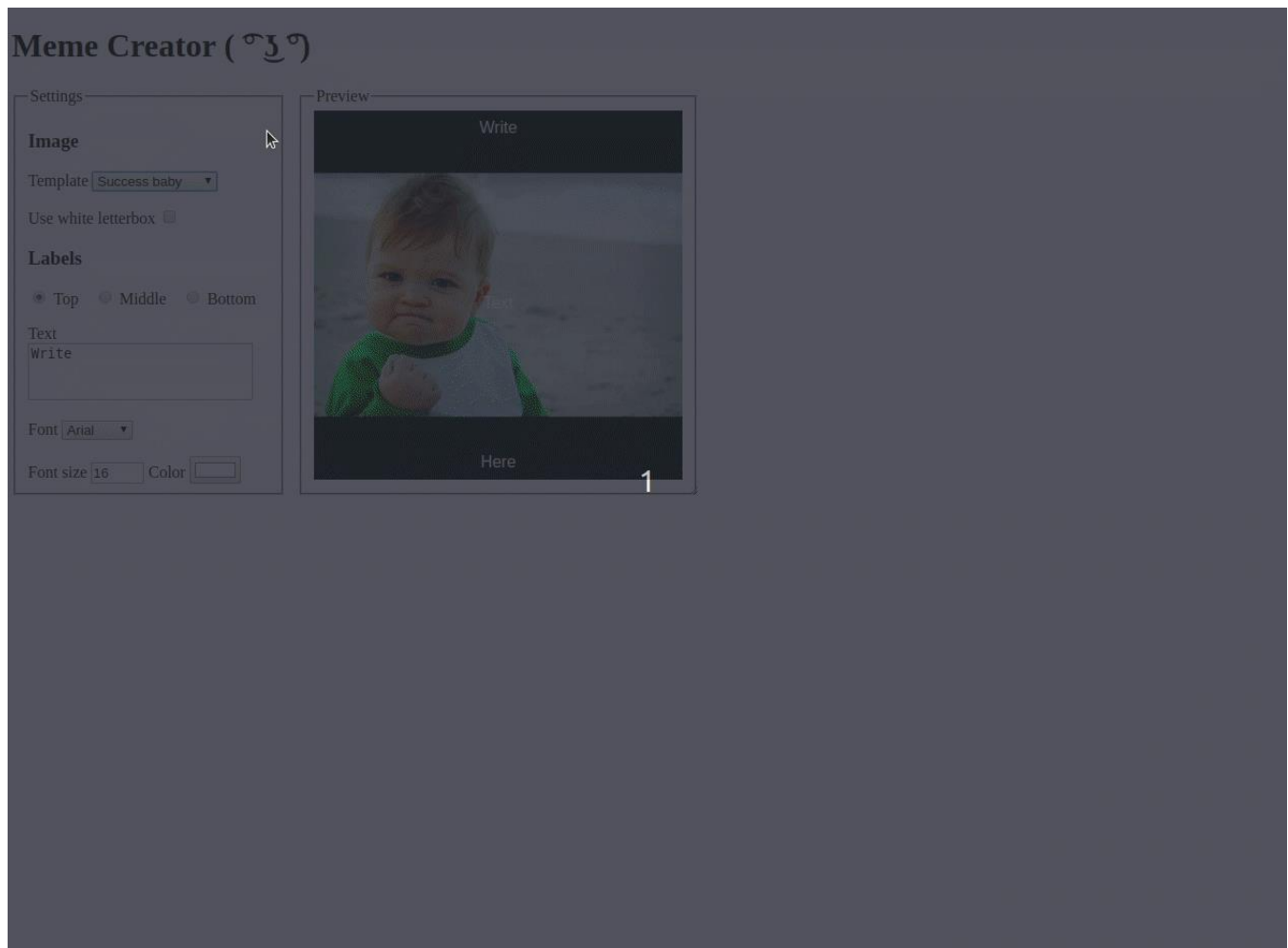


Projet : Création d'un MEME Creator

Énoncé

À partir du [projet de départ fourni](#), vous devez implémenter les fonctionnalités autant au niveau de la logique que des évènements, pour mettre en place le comportement attendu d'une application web JavaScript permettant de créer des images humoristiques (MEMES).

Le projet de départ contient la structure HTML et la mise en page CSS nécessaire à la mise en place des composants du formulaire. Vous devez donc compléter le fichier de script fourni pour produire un résultat cohérent selon les interactions de l'utilisateur.



Projet : Création d'un MEME Creator

Fonctionnalités minimales à développer

1.1. Choix de l'image

L'image de la zone de prévisualisation est mise à jour lorsque l'item sélectionné dans la liste déroulante change. Le chemin de l'image est contenu dans l'attribut value de l'option sélectionnée.

1.2. Couleur de l'arrière-plan

La couleur d'arrière-plan de la zone de prévisualisation doit être blanche si la case est cochée, sinon elle est noire. La couleur affichée est mise à jour lorsque l'état (cochée ou non) de la case à cocher change.

1.3. Choix du texte

3 boutons radio permettent de sélectionner le texte à manipuler. Lorsque le bouton radio choisi change, les valeurs des champs (texte, police, taille, couleur) en dessous sont **mises à jour** pour correspondre aux données du texte. En récupérant la couleur du paragraphe, vous devrez la transformer pour l'assigner au input de couleur, utilisez la fonction `rgb2hex()` (`paragraph.style.color`) fournie (source).

1.4. Rédaction du texte

Une zone de texte permet de saisir le texte pour l'item sélectionné. Pour chaque caractère saisi, l'item correspondant est mis à jour dans la zone de prévisualisation.

1.5. Choix de la police

Une liste déroulante permet de choisir la police d'écriture pour l'item sélectionné. Lorsque la police sélectionnée change, l'item correspondant est mis à jour dans la zone de prévisualisation. Les identifiants de la police sont contenus dans l'attribut value de l'option sélectionnée.

1.6. Choix de la taille de la police

Une zone de saisie de nombre permet de choisir la taille de police d'écriture pour l'item sélectionné. Pour chaque caractère saisi, l'item correspondant est mis à jour dans la zone de prévisualisation.

1.7. Choix de la couleur de la police

Une zone de saisie de couleur permet de choisir la couleur de police d'écriture pour l'item sélectionné. Lorsque la valeur change, l'item correspondant est mis à jour dans la zone de prévisualisation.

Projet : Création d'un MEME Creator

#	Critère de correction	Points
1	Affichage de votre nom à l'écran.	0 1
2	Utilisation d'un fichier de script externe sans changement du HTML.	0 1
3	Mise à jour de l'image sur le changement de sélection dans la liste déroulante.	0 1 2
4	Mise à jour de la couleur d'arrière-plan sur le changement d'état de la case à cocher.	0 1 2
5	Mise à jour du texte pour chaque caractère saisi.	0 1 2 3
6	Mise à jour de la police sur le changement de sélection dans la liste.	0 1 2 3
7	Mise à jour de la taille de police pour chaque valeur saisie.	0 1 2 3
8	Mise à jour de la couleur de police sur le changement de valeur.	0 1 2 3
9	Synchronisation des données lors de la sélection du label à changer (radio button).	0 2 4 5 7
P	Pénalités du non-respect des exigences du marché du travail, exemples : <ul style="list-style-type: none">• Code javascript dans le HTML.• Modification des éléments de UI dans le HTML.• Remise de fichier autre que le projet.• Etc.	0 1 2 3 4 5
TOTAL :		/25