

Section	Résultat	
1		4
2		4
3		2
4		3
5		3
6		4
Total		20

# Examen Pratique

Programmation WEB II

Nom:
Prénom:
Code permanent :
Date:



## **Examen Pratique**

• Vous remettez un seul **zip** incluant ces fichiers-là uniquement (pour les 7 numéros).

#### 1. On double la mise!

/4]

Programmez une fonction nommée « double » qui doublera les valeurs numériques de tout objet javascript passé en paramètre:

```
const account = {
  name : "Épargne",
  operations : 25,
  balance : -50.25
}
console.log[double(account)]
```

```
{ name: 'Épargne', operations: 50, balance: -100.5 }
```

## 2. Au dessus de la moyenne

/4]

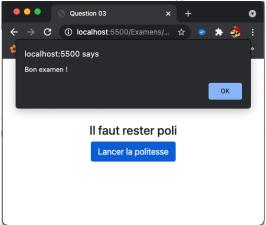
Programmez en deux instructions et avec les fonctions de tableau, une fonction nommée « higher » qui retourne le nombre de notes au-dessus de la moyenne dans un tableau de notes passé en paramètres :

```
const notes = [95.5, 100, 60, 68, 70]
console.log(higher(notes))
[ 95.5, 100 ]
```

## 3. Faut rester poli

[ /2]

Affichez le message « Bon examen! » dans une « alert() » lors de l'appuie sur le bouton:





## **Examen Pratique**

#### 4. Oups, erreur de frappe

/3]

Corrigez la faute de frappe à l'écran :

- En utilisant getElementByID()
- En utilisant le querySelector()

# Oups, erreur de frappe

Tic
Tac
roe
Corriger avec getElementByID()

Corriger avec querySelector()

#### 5. Compteur de lettres

/3]

En utilisant la méthode addEventListener(), programmez un compteur de lettres qui affiche également la dernière lettre entrée, telle que présentée sur l'image suivante :

#### Compteur de lettres

J'adore javascript

Il y a 18 caractères

Le dernier caractère entré est un t

# 6. Liste des tâches [ /4]

Cédrik as programmé des tâches dans le fichier script.js. À vous maintenant de les afficher à l'écran tel que demandé par le client, en utilisant la propriété innerHTML et en laissant le champ action vide:

Petit truc: Il est possible d'obtenir l'index d'un . for Each d'un tableau car il s'agit du deuxième paramètre.

#### Liste des tâches

