

# Multifaceted Museum



## Applicazioni per Dispositivi Mobili A.A 2021/2022

By :

Marta Paciotti (259160) e-mail: [marta.paciotti@student.univaq.it](mailto:marta.paciotti@student.univaq.it)

Carla Di Stefano(260787) e-mail: [carla.distefano1@student.univaq.it](mailto:carla.distefano1@student.univaq.it)



---

# STRATEGY

- **PRODUCT OVERVIEW**

Multifaceted Museum è un'applicazione che permette di acquistare biglietti per accedere alle mostre presenti all'interno della struttura, conoscere tutte le novità in arrivo ma anche tutti gli eventuali avvisi che vengono comunicati dal personale.

- **COMPETITORS**

1. **Tiquets-Musei&Antrazzioni:** Si possono cercare attrazioni culturali, leggere recensioni su luoghi di interesse e acquistare biglietti digitali tutto attraverso quest'applicazione.
2. **TicketOne:** Permette di acquistare biglietti per ogni tipo di evento da mostre a concerti e permette rimanere sempre aggiornati su cosa c'è di nuovo in arrivo.

- **USER RESEARCH**

L'uso di questa applicazione è volto a rendere semplice informarsi riguardo le esposizioni presenti nel Multifaceted Museum, così da poter acquistare dei biglietti e avere delle informazioni riguardo le prossime mostre o eventuali comunicazioni dello staff.

Sicuramente ti sarà capitato di arrivare fuori da un museo e di dover ancora acquistare il tuo biglietto d'ingresso e di trovare una lunga coda per arrivare alla biglietteria, l'applicazione di questo museo ti permetterà di evitare la coda della biglietteria ed accedere direttamente all'interno della struttura.

Vorresti sapere se presto presso il Multifaceted Museum verrà esposta la mostra di quell'artista che ti piace tanto? Magari perché è ora in corso un'esposizione presso una città lontana e non vorresti spostarti così tanto? Bene, entrando nella home page troverai tutte le novità in arrivo nei mesi successivi.

Tutte queste attività possono essere effettuate in modo semplice, come anche tutte le altre presenti nell'applicazione. Può essere utilizzata da un'ampia quantità di utenti, anche da chi non è un esperto di tecnologia (l'età media è dai 17 anni in su).

La durata media di una sessione potrebbe essere breve ma può non essere sempre così, perché per ognuna delle mostre presenti si può leggere una descrizione più o meno dettagliata riguardante l'esposizione, quindi mentre il semplice acquisto di un biglietto di accesso può essere eseguito in breve tempo, informarsi su ciò che viene esposto può richiedere qualche minuto in più.

L'applicazione, che può essere utilizzata in momenti di tranquillità per pianificare una visita, può tornare utile anche quando si è fuori casa e all'ultimo minuto si decide di voler fare un'attività diversa dal solito, per questo tutte le funzionalità devono essere raggiunte e utilizzabili in modo rapido con il minor numero di tocchi possibile.

- PERSONAS

### *Matilde*

<b>età</b>	20
<b>famiglia</b>	single
<b>Profilo tecnico</b>	Molto abile con la tecnologia, huawei P40 lite
<b>occupazione</b>	Studente universitario
<b>Uso di internet</b>	Social networks, ricerche universitarie

Matilde è una studentessa universitaria che vive con altre colleghe. Sta organizzando la sua prossima gita al Museo con loro.

### *Marco*

<b>età</b>	35
<b>famiglia</b>	convive
<b>Profilo tecnico</b>	Abile con la tecnologia, one plus 7
<b>occupazione</b>	lavoratore
<b>Uso di internet</b>	Social networks, ricerche per lavoro

Marco è un ragazzo giovane che convive con la sua fidanzata ed essendo spesso impegnati nel lavoro vorrebbero organizzare un fine settimana diverso visitando il Museo.

### *Silvia*

<b>Età</b>	45
<b>famiglia</b>	Sposata, 2 figli, 1 cane
<b>Profilo tecnico</b>	Poco abile con la tecnologia, huawei P9 lite
<b>occupazione</b>	lavora
<b>Uso di internet</b>	Legge le notizie, internet banking

Silvia è molto impegnata con il lavoro e con i figli vorrebbe organizzare con loro una gita educativa.



# SCOPE

- **CARATTERISTICHE**

- Fornisce all'utente la possibilità di **acquistare** biglietti online per il Multifaceted Museum;
- Permette di **conoscere** tutte le mostre in esposizione presso il Multifaceted Museum;
- Permette di **creare** un proprio account per l'acquisto;
- È possibile conoscere tutte le **news** riguardanti nuove mostre o avvisi da parte dello staff.
- È possibile creare la propria lista dei **preferiti** dove aggiungere le mostre alle quali si è interessati.
- È possibile **modificare** il proprio profilo: nome utente, e-mail e password.

- **REQUISITI**

- Pochi accessi e facile navigabilità;
- Tutto può essere fatto con pochi tap;
- Sono presenti link esterni per effettuare il pagamento (PayPal)
- Le credenziali sono necessarie solo nel caso in cui si vuole acquistare un biglietto.

- **SCENARIO**

- **Scenario 1**

Silvia presa dai suoi mille impegni da mamma lavoratrice perde spesso di vista cose importanti come fare gite in famiglia, ma grazie a questa applicazione in pochi tap riuscirà a prenotare i suoi biglietti.

- **Scenario 2**

Matilde è sempre a casa a studiare con le sue coinquiline, per una volta hanno deciso di organizzare qualcosa al di fuori dello studio, una giornata al museo per andare a vedere alcune opere dei loro artisti preferiti.

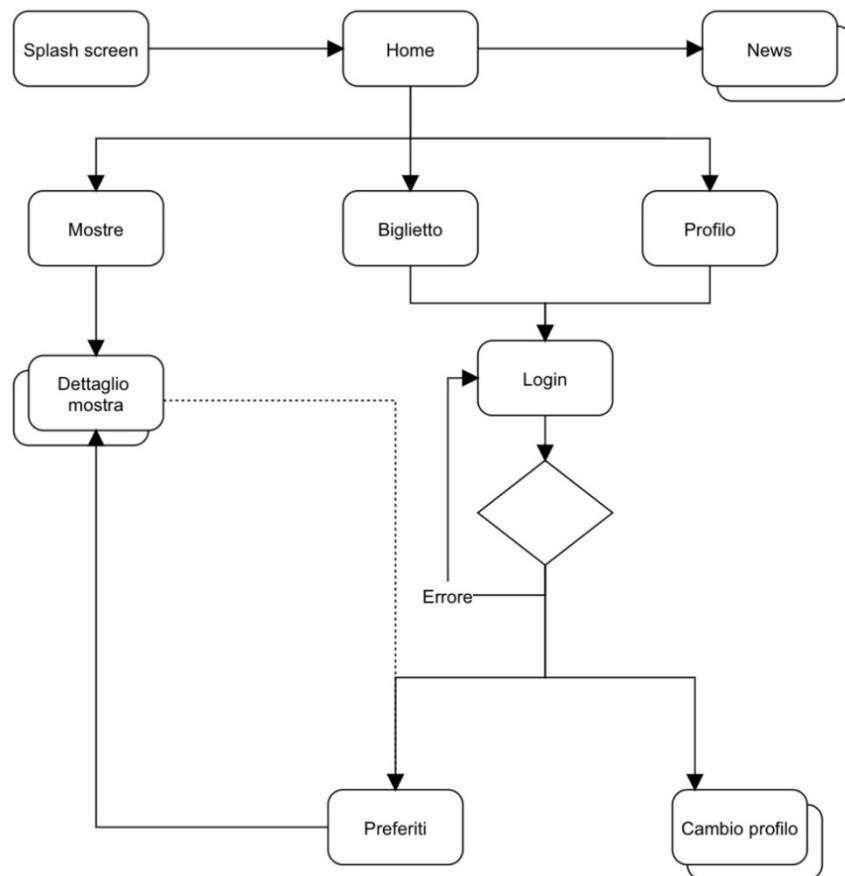
- **Scenario 3**

Marco ha deciso di organizzare una sorpresa alla sua ragazza, amante dell'arte, per passare un romantico fine settimana insieme, ha trovato nell'app store l'app ed è già riuscito ad acquistare i suoi biglietti per il Multifaceted Museum.



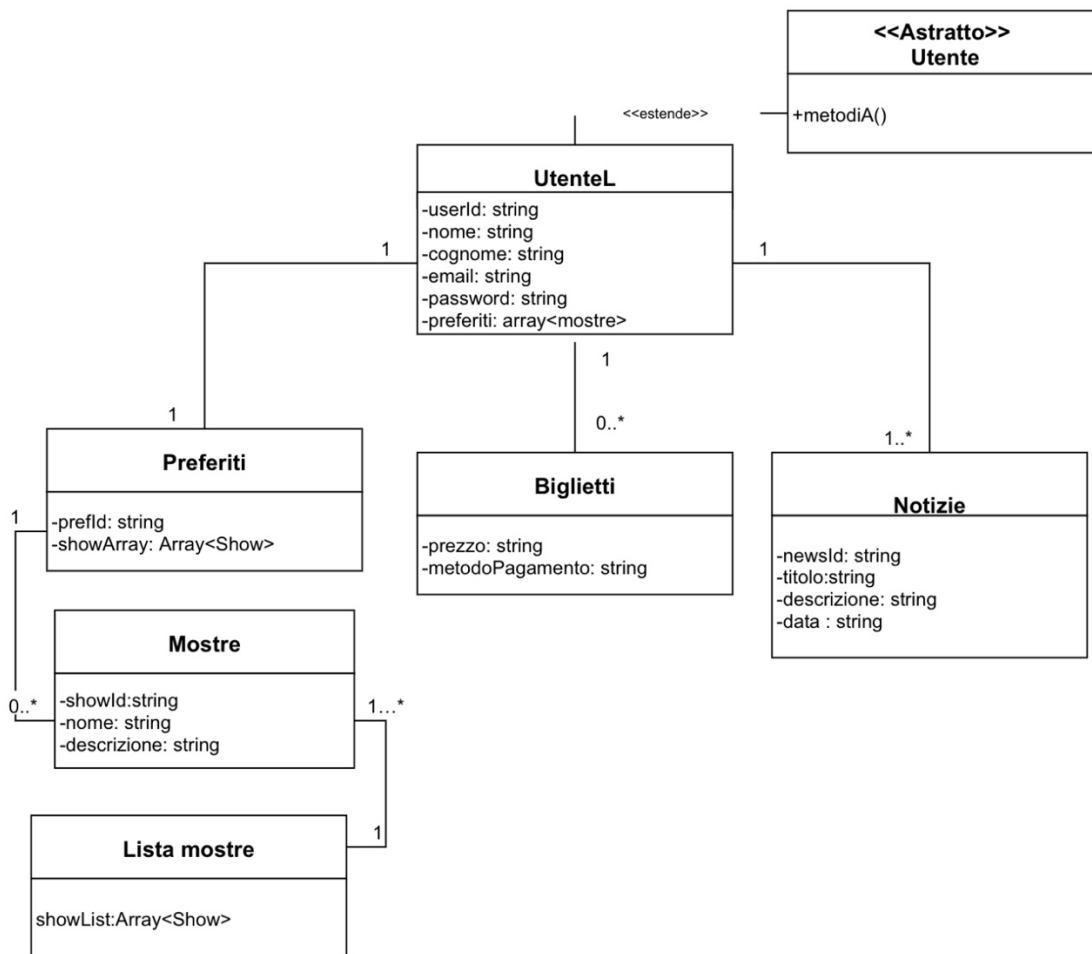
# STRUCTURE

- NAVIGATION MODEL



- **Splash screen:** è la vista di aperto dell'applicazione del Multifaceted Museum;
- **Home:** qui l'utente può visualizzare tutte le news riguardanti nuove esposizioni in arrivo e avvisi da parte dello staff;
- **Mostre:** qui si può trovare l'elenco di tutte le mostre attualmente in esposizione presso il Multifaceted Museum;
- **Login:** pagina in cui viene consentito di effettuare il login o la registrazione;
- **Biglietti:** qui puoi acquistare il tuo biglietto di ingresso al Multifaceted Museum;
- **Profilo:** pagina in cui c'è un piccolo riepilogo dei propri dati;
- **Preferiti:** qui si possono visualizzare tutte le mostre che l'utente ha aggiunto ai preferiti;
- **Impostazioni:** consente all'utente di cambiare i dati riguardanti il suo profilo.

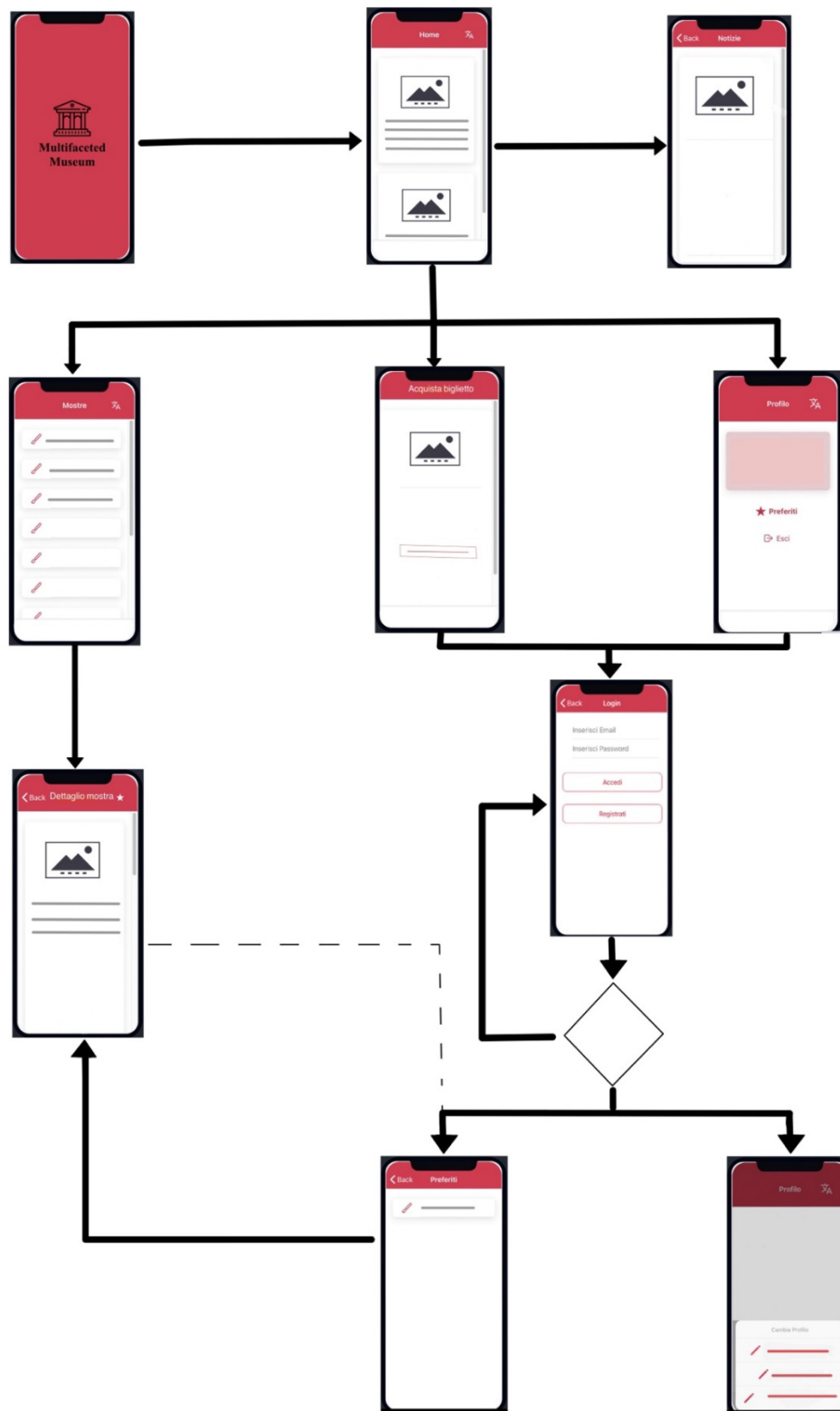
- DATA



- **Utente:** classe che rappresenta l'utente dell'applicazione. Abbiamo utilizzato una classe astratta per rappresentare l'utente non loggato che può avere accesso all'applicazione.
- **UtenteL:** utente loggato che può accedere a tutti i servizi dell'applicazione.
- **Mostre:** Classe che rappresenta una mostra, ogni mostra è contenuta nella lista delle mostre.
- **Lista Mostre:** Classe che contiene la lista di tutte le mostre presenti nel museo.
- **Preferiti:** Classe che contiene una specifica lista di mostre scelta dall'utente. Semplifica la ricerca dell'utente delle mostre a cui è più interessato.
- **Notizie:** Classe che contiene una serie di notizie pubblicate sull'app dallo staff del museo per comunicazioni e novità.
- **Biglietto:** Classe per il biglietto di accesso al museo con relativo prezzo.



# SKELETON





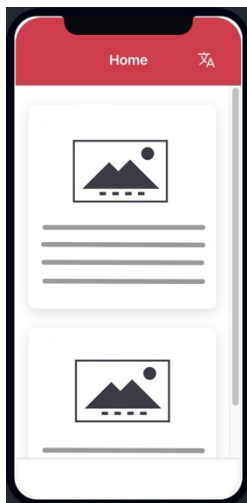
### **Splash screen:**



Nella schermata iniziale viene mostrato il logo e il nome dell'applicazione, dopo qualche secondo questa schermata lascerà spazio alla schermata home.

Una volta che si è sulla home non si potrà più tornare a questa schermata iniziale.

### **Home:**



Schermata iniziale dell'applicazione dove sono presenti tutte le informazioni riguardanti avvisi dello staff e riguardanti le novità in arrivo al museo, ovvero le prossime mostre che verranno esposte, si può cliccare sulle news per saperne di più e leggere ogni dettaglio.

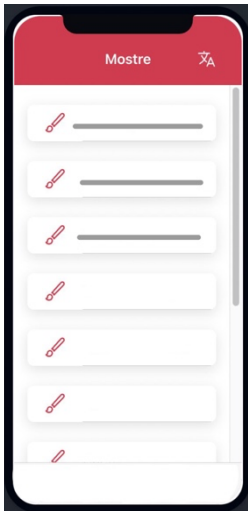
Nell'icona in alto a destra è possibile cambiare la lingua per l'utilizzo dell'applicazione e attraverso uno dei pulsanti sulla barra in basso cambiare pagina.

### **Notizia:**



Schermata a cui si accede cliccando su una delle notizie presenti sulla home, nella notizia è presente un'immagine e la notizia per intero, una volta letta si può tornare indietro attraverso il pulsante in alto a sinistra, la pagina può anche essere tradotta.

### **Lista delle mostre:**



Pagina in cui è possibile vedere la lista di tutte le mostre presenti al Multifaceted Museum, premendo su di esse si verrà indirizzati a una pagina di dettaglio sulla mostra stessa. In alto a destra è presente un pulsante che permette la traduzione della pagina. Premendo su uno dei pulsanti sulla barra in basso si può cambiare pagina.

### **Dettaglio mostra:**



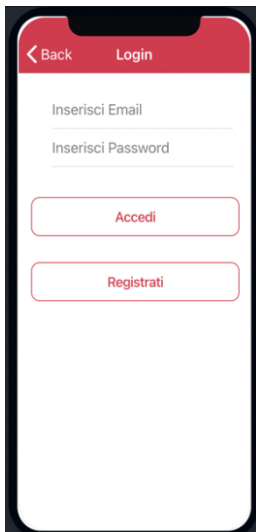
Cliccando su una delle mostre disponibili nella lista, si aprirà la sua schermata di dettaglio, dove vengono visualizzati tutti i dettagli riguardanti l'esposizione con una foto dimostrativa. Si può leggere tutto ciò che è scritto nella pagina, e cliccando sulla stellina in alto a sinistra è possibile aggiungere la mostra ai preferiti. Con il pulsante in alto a sinistra è possibile tornare alla lista delle mostre.

### **Acquista biglietti:**



Sezione dell'applicazione dedicata all'acquisto di un biglietto di ingresso per il Multifaceted Museum, ci saranno diversi metodi di pagamento tra cui scegliere e sarà necessario inserire delle informazioni personali. Per accedere a questa schermata, sarà necessario effettuare prima il login, solo in quel caso si potrà procedere all'acquisto. Attraverso i pulsanti sulla barra in basso si può passare alle altre schermate e cambiare pagina.

## Login:

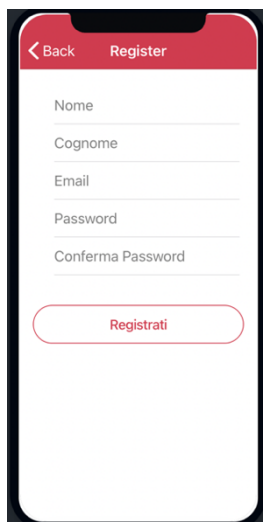


L'utente deve effettuare il login all'applicazione per acquistare un biglietto di accesso oppure per accedere alla sezione profilo, anche per aggiungere delle mostre ai preferiti è necessario aver effettuato in login. Premendo su ciascuno dei pulsanti collegati a queste operazioni si verrà reindirizzati alla pagina in figura.

Cliccando su registrati si verrà indirizzati alla pagina di registrazione.

In caso di errore l'utente verrà reindirizzato nuovamente a questa pagina.

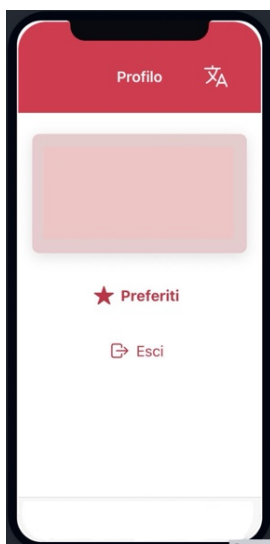
## Registrati:



L'utente nel caso in cui non ha ancora effettuato la registrazione all'applicazione può farlo riempiendo questo form con delle informazioni obbligatorie, in questo modo sarà poi reindirizzato all'applicazione come utente loggato. Cliccando sul tasto indietro in alto a sinistra può tornare alla pagina di login.

In caso di errore nell'inserimento dei dati la registrazione non sarà effettuata e si dovranno correggere gli errori.

## Profilo:



Nella sezione profilo dell'applicazione è possibile vedere i dettagli riguardanti il proprietario del profilo, e cliccando su di esse si ha la possibilità di cambiare i dati presenti, con i pulsanti sottostanti si può accedere ai preferiti o fare il log out dall'applicazione.

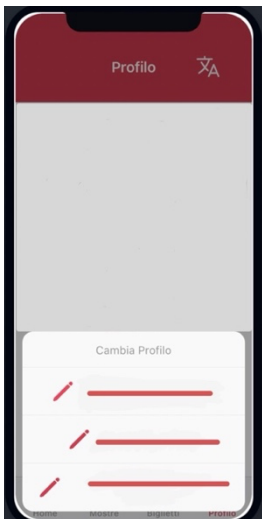
Con il pulsante in alto a sinistra si può tradurre la pagina, cliccando su uno dei pulsanti sulla barra in basso si può cambiare pagina.

## Preferiti:



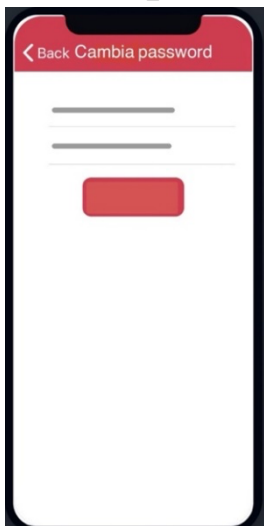
Pagina a cui si accede dal profilo dove vengono inserite tutte le mostre che si aggiungono ai preferiti, è una pagina accessibile solo dopo aver effettuato il login e premendo su una delle mostre presenti sulla pagina, è possibile visualizzare il dettaglio della mostra. Premendo il pulsante in alto a sinistra si torna alla pagina precedente, quella del profilo.

## Cambia profilo:



Questa schermata si apre dal momento in cui si preme sulle proprie credenziali. Nel profilo, ci sono diverse scelte per cambiare alcuni dei dati che sono stati inseriti al momento della registrazione, basta stoccare in una delle parti “sotto” dello schermo per tornare indietro.

## Cambia profilo dettaglio:



Cliccando su una delle tre voci per effettuare il cambiamento di e-mail, username, o password si accede ad una schermata simile a questa, dove si dovranno inserire delle nuove informazioni. Cliccando sul pulsante si confermerà il cambiamento. Cliccando sulla freccia in alto a sinistra si può tornare indietro.

**Note:**

- Cliccando sulla freccia in alto a sinistra, ove presente, si può tornare alla pagina precedente.
- Lo splash screen verrà visualizzato soltanto all'apertura dell'applicazione per pochi secondi, poi si entrerà nell'applicazione.
- Il login non è necessario, inizialmente, per accedere all'applicazione per fare in modo che tutti, registrati e non, possano vedere tutte le mostre e le news presenti.
- Nelle pagine in cui è necessario leggere qualcosa, come la descrizione della mostra le notizie oppure il menu ecc. è possibile effettuare la traduzione della macchina.



## SURFACE

I colori presenti nell'applicazione sono colori abbastanza neutri ma anche sinonimo di personalità, in modo da rendere abbastanza equilibrato il tutto. Abbiamo quindi scelto dei colori per far risaltare il contenuto della nostra applicazione.

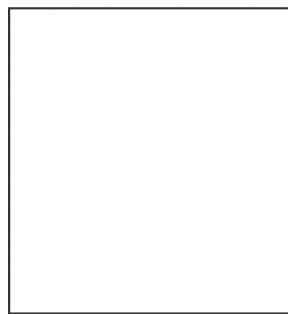
Con l'aiuto di Adobe color abbiamo scelto il seguente set di colori:



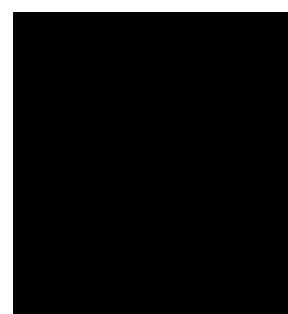
#cf3c4



#ba3647



#ffffff



#000000

Abbiamo scelto un font semplice ed elegante per la nostra applicazione, di facile lettura. Il nome è **Helvetica Neue**.

Glyph.



Caratteri

A B C D E F G H I L M N O P Q R S T U V Z

a b c d e f g h i l m n o p q r s t u v z

è è ò à ù Ç | \ / ( ) { } [ ] @ \*

Il logo che abbiamo scelto per la nostra applicazione è molto minimale, ma permette subito di intuire quale sia lo scopo dell'applicazione rendendola facilmente riconoscibile rispetto alle altre, è infatti presente un'immagine stilizzata di un museo.



- **Hi-Fi wireframes**( mostriamo in dettaglio una mostra)

