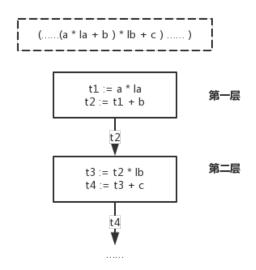
对于书中 P271 翻译方案优化的一些思考

一、不做优化

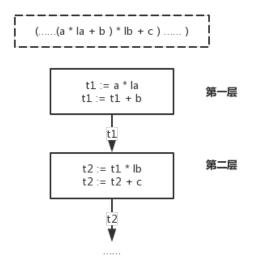
显然,如果不做优化,我们需要另外一个中间变量表达乘法结果。 三地址表达式可以如下表述(假设 la、lb······为乘积因子, a, b, c······自身为加法因子):



在每一层递归后, 我们引入了两个中间变量, 如果递归 k 层, 一共引入 2k 个中间变量。

二、 书上方式优化

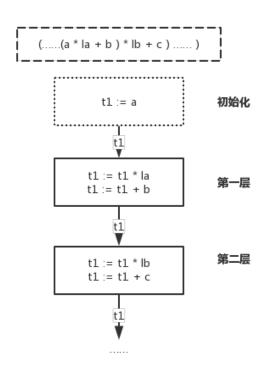
书上的方式省略了作为加法结果的中间变量,更改后的递归过程可以如下表述:



在每一层递归后,我们仅引入一个中间变量,如果递归 k 层,一共引入 k 个中间变量。

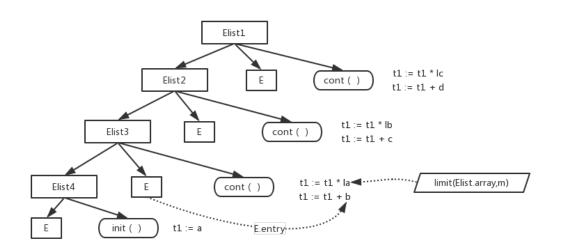
三、 左递归优化

注意到产生式(5)具有左递归的特点,(4)式作为自底向上分析中的左递归的入口,也就是从(4)式开始不断向上一层一层地递归,达到的效果可用下图表示:



在这里,我们仅考虑求解数组变址,也就是仅涉及到[]中的内容,显然变址的传递是综合属性的。当然,**其他属性如 array 的传递方式与书上相同**,保持不变。

我们重新定义(4)和(5)的翻译方案,**仅考虑 entry 属性**(略去其他属性有关的翻译方案),考虑三层以上的递归(三维以上的数组),可作分析树(省略不必要信息)如下:



我们引入两个翻译过程函数,一个是 init (),另一个是 cont ()。前者作为 t1 的产生函数,后者为 t1 的传递函数,它们的具体定义如下:

```
# Elist -> E

def init():
    t = newTemp() # 在左递归入口处声明递归中间变量t1
    Elist.ndim = 1
    Elist.entry = t # 向根节点Elist传递t1
    outcode(t ':=' E.entry) # 輸出 t1 := a

# Elist -> Elist1,E

def cont():
    m = Elist1.ndim + 1
    # 直接利用Elist1输出乘法表达式, limit函数提供 t1 := t1 * p的p
    outcode(Elist1.entry ':=' Elist1.entry '*' limit(Elist.array, m))
    # 直接利用Elist1输出加法表达式, E.entry提供 t1 := t1 + k的k
    outcode(Elist1.entry ':=' Elist1.entry '+' E.entry)
    Elist.entry = Elist1.entry # 继续向根节点传递t1
    Elist.ndim = m
```

每一层虚拟综合属性的右侧为输出的三地址表达式,从分析树中不难看出,即使层数不断增多,其中间变量一直维持 t1 一个中间变量就可以完成数组变址的求解工作。在每一层,三地址表达式分为加法式和乘法式。乘法式的乘法因子由 limit 输出(当然,此时 array 信息已经传递完毕,作为 limit 函数的参数输入),加法式的加法因子由同层的 E.entry 提供(由下层向上传递,下层的细节被本层的 E.entry 属性屏蔽)。

值得注意的是,我们移走了 cont () 原来的 t = newTemp,并且直接利用 Elist1.entry 作为信息传递,从编程角度来讲,这是移除了递归函数 cont () 中的临时变量创建过程。其次,可以从文法中看出,利用 Elist -> E 这个产生式作为递归入口并创建 t1 是合适的(它在一定程度上暗示了 Elist 递归的开始)。如果选择 t2 E->L 或者 t3 L->id 都不是最佳的创建时机,而且可能直接引入其他的冗余信息(例如,只声明一个简单变量,却引入了一个 t3 是