

Manuale Tecnico

The Knife

- Frontespizio –TheKnife

- Versione: 1.0

- Autori:

- Filippo Baracca (Matricola 754320)

- Carlos Masolo (Matricola 753747)

- Sede: Como

Indice generale

1. Introduzione.....	3
2. Architettura.....	3
3. Componenti principali.....	3
4. Scambio dati (interno).....	3
5. Design e pattern.....	3
6. Build e Deploy.....	3
6.1 Prerequisiti.....	3
6.2 Build.....	3
6.3 Avvio applicazione.....	4
6.4 note.....	4

1. Introduzione

The Knife è un'applicazione software java che permette agli utenti di ricercare ristoranti, visualizzarne i dettagli e lasciare recensioni, mentre ai ristoratori consente di registrare e gestire i propri locali. L'obiettivo del sistema è semplificare l'incontro tra domanda e offerta, offrendo informazioni ordinate, filtrabili e facilmente consultabili.

Questo manuale descrive la struttura tecnica del sistema e le principali scelte progettuali.

2. Architettura

L'applicazione è organizzata su livelli:

- interfaccia testuale
- logica applicativa
- persistenza su file CSV.

Questa scelta semplifica lo sviluppo e riduce le dipendenze esterne.

3. Componenti principali

Main

Entry point dell'applicazione.

Gestisce il menù iniziale e instrada l'utente verso le varie sezioni (login, registrazione, area guest).

Modelli: Utente e Ristorante

Rappresentano gli oggetti principali del dominio:

- **Utente**: dati anagrafici, ruolo, password.
- **Ristorante**: informazioni anagrafiche e operative del locale.

Sono utilizzati come base per tutte le operazioni applicative.

GestioneUtente / GestioneRistoratore / GestioneGuest

Moduli dedicati ai diversi profili:

- utenti registrati,
- ristoratori,
- ospiti non autenticati.

Ognuno espone il proprio menu e le relative funzionalità.

GestioneRistoranti

Si occupa delle operazioni sui ristoranti: creazione, ricerca, visualizzazione dei dettagli e interazione con recensioni e preferiti.

GestioneRecensioni

Gestisce inserimento, modifica e consultazione delle recensioni, oltre alle risposte dei ristoratori.

GestionePreferiti

Mantiene l'elenco dei ristoranti preferiti per ogni utente e fornisce funzioni di aggiunta e visualizzazione.

GestioneFile

Utility centralizzata per la lettura e scrittura dei file CSV, con funzioni di ricerca e gestione record.

4. Scambio dati

I dati sono scambiati tramite stringhe CSV e oggetti Java. Ogni riga viene letta, spezzata in campi e trasformata nel relativo oggetto. Non sono presenti componenti di rete: tutte le operazioni sono locali.

5. Design e pattern

Separazione delle responsabilità, encapsulamento e uso di classi di servizio dedicate. Le password sono protette tramite hashingc (BCrypt) per migliorare la sicurezza.

6. Build e Deploy

6.1 Prerequisiti

- Sistema operativo Windows, Linux o macOS.
- Java 17 installato.
- Apache Maven installato.
- Accesso ai file CSV inclusi nel progetto.

6.2 Build

Come primo passo è necessario compilare il progetto, quindi aprire il terminale nella root del progetto ed eseguire il comando “mvn clean package”.

Eseguire successivamente il comando : (mvn javadoc:javadoc) per creare la javadoc se non è già presente nella root /doc

6.3 Avvio applicazione

Nella root del progetto avviare: “Avvioprogramma.bat”

6.4 note

In caso di modifiche al codice eseguire nuovamente (mvn clean package) e (mvn javadoc:javadoc)