

# **Manuale Tecnico**

# **The Knife**

- Frontespizio –TheKnife

- Versione: 1.0

- Autori:

Filippo Baracca (Matricola 754320)

Carlos Masolo (Matricola 753747)

- Sede: Como

## Indice generale

|                                |   |
|--------------------------------|---|
| 1. Introduzione.....           | 3 |
| 2. Architettura.....           | 3 |
| 3. Componenti principali.....  | 3 |
| 4. Scambio dati (interno)..... | 3 |
| 5. Design e pattern.....       | 3 |
| 6. Build e Deploy.....         | 3 |
| 6.1 Prerequisiti.....          | 3 |
| 6.2 Build.....                 | 3 |
| 6.3 Avvio applicazione.....    | 4 |
| 6.4 note.....                  | 4 |

# 1. Introduzione

**The Knife** è un'applicazione software java che permette agli utenti di ricercare ristoranti, visualizzarne i dettagli e lasciare recensioni, mentre ai ristoratori consente di registrare e gestire i propri locali. L'obiettivo del sistema è semplificare l'incontro tra domanda e offerta, offrendo informazioni ordinate, filtrabili e facilmente consultabili.

Questo manuale descrive la struttura tecnica del sistema e le principali scelte progettuali.

# 2. Architettura

L'applicazione è organizzata su livelli:

- interfaccia testuale
- logica applicativa
- persistenza su file CSV.

Questa scelta semplifica lo sviluppo e riduce le dipendenze esterne.

# 3. Componenti principali

## Main

Entry point dell'applicazione.

Gestisce il menù iniziale e instrada l'utente verso le varie sezioni (login, registrazione, area guest).

## Modelli: Utente e Ristorante

Rappresentano gli oggetti principali del dominio:

- **Utente**: dati anagrafici, ruolo, password.
- **Ristorante**: informazioni anagrafiche e operative del locale.

Sono utilizzati come base per tutte le operazioni applicative.

## GestioneUtente / GestioneRistoratore / GestioneGuest

Moduli dedicati ai diversi profili:

- utenti registrati,
- ristoratori,
- ospiti non autenticati.

Ognuno espone il proprio menu e le relative funzionalità.

## GestioneRistoranti

Si occupa delle operazioni sui ristoranti: creazione, ricerca, visualizzazione dei dettagli e interazione con recensioni e preferiti.

### **GestioneRecensioni**

Gestisce inserimento, modifica e consultazione delle recensioni, oltre alle risposte dei ristoratori.

### **GestionePreferiti**

Mantiene l'elenco dei ristoranti preferiti per ogni utente e fornisce funzioni di aggiunta e visualizzazione.

### **GestioneFile**

Utility centralizzata per la lettura e scrittura dei file CSV, con funzioni di ricerca e gestione record.

## **4. Scambio dati**

I dati sono scambiati tramite stringhe CSV e oggetti Java. Ogni riga viene letta, spezzata in campi e trasformata nel relativo oggetto. Non sono presenti componenti di rete: tutte le operazioni sono locali.

## **5. Design e pattern**

Separazione delle responsabilità, incapsulamento e uso di classi di servizio dedicate. Le password sono protette tramite hashingc (BCrypt) per migliorare la sicurezza.

## **6. Build e Deploy**

### **6.1 Prerequisiti**

- Sistema operativo Windows, Linux o macOS.
- Java 17 installato.
- Apache Maven installato.
- Accesso ai file CSV inclusi nel progetto.

### **6.2 Build**

Come primo passo è necessario compilare il progetto, quindi aprire il terminale nella root del progetto ed eseguire il comando “mvn clean package”.

Eseguire successivamente il comando : (mvn javadoc:javadoc) per creare la javadoc se non è già presente nella root /doc

## **6.3 Avvio applicazione**

Nella root del progetto avviare: “Avvioprogramma.bat”

## **6.4 note**

In caso di modifiche al codice eseguire nuovamente (mvn clean package) e (mvn javadoc:javadoc)