

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MEXICO INSTITUTO TECNOLÓGICO DE LA LAGUNA

MATERIA: GESTIÓN DE PROYECTOS HORA: 10:00

DO-CAF

ESPECIALIDAD: INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

ALUMNOS: CARLOS DANIEL LOPEZ ROMO

OMAR ADRIAN TAPIA GUZMAN

FERNANDO PEREZ ROMERO

ANGEL DARIO VIDAÑA VARGAS

CARLOS ANTONIO MADRIGAL

SEMESTRE: ENERO-JUNIO DE 2023

TORREÓN, COAHUILA, 16 DE FEBRERO DE 2023



Nombre del Proyecto Healthec

Descripción

Healthec es una aplicación que integra varias herramientas para ayudar a las personas a crear buenos hábitos de sueño definiendo en un apartado la meta de sueño de cada usuario con la cual se le restringirá aplicaciones a través de un salvapantallas o recordará dicha meta a través de notificaciones, mejores hábitos de alimentación haciendo recomendaciones de recetas fáciles diarias, medicación a través de respiración apoyada de un asistente auditivo que te guiará en los segundos necesarios para inhalación y exhalación y por último notificaciones con frases motivacionales. En pocas palabras el usuario se beneficiará del uso para conseguir una mejor organización de su salud diaria.

Justificación

La creación de Healthtec pretende ayudar a personas con sus malos hábitos que ocasionan un problema para su salud tanto física y mental relacionados con el mal uso del celular en horas de sueño, alimentación, motivación y medicación, esto se solucionará haciendo uso de las herramientas proporcionadas por la aplicación.

Logotipo



Psicología de colores

El azul suele relacionarse con elementos de la naturaleza, tales como el agua y el aire, formando asociaciones positivas de paz y tranquilidad.

DO-CAF

Objetivos

Objetivo general:

Desarrollar una aplicación que ayude a formar hábitos de salud a las personas a través de herramientas enfocadas.

Objetivos específicos:

- Crear una aplicación amigable y de fácil uso para el usuario
- Proporcionar al usuario recordatorios para tomar medicamentos y citas médicas.
- Ofrecer información y recomendaciones sobre un sueño saludable.
- Ofrecer información sobre recetas saludables diariamente.
- Ofrecer una guía para poder realizar ejercicios de relajación a través de la respiración con un asistente auditivo.
- Ofrecer un informe del tiempo dedicado al sueño diario.

Actividades:

Ingeniería de Requisitos:

- Investigar aplicaciones similares en google play store e identificar sus características. (Esfuerzo bajo)
- Explorar Android Studio para conocer sus herramientas. (Esfuerzo bajo)
- Investigar cómo crear diseños para aplicaciones móviles.(Esfuerzo bajo)
- Investigar cómo implementar bases de datos en aplicaciones móviles.(Esfuerzo bajo)
- Investigar creación de log in en aplicaciones móviles.(Esfuerzo bajo)
- Investigar cómo utilizar los sensores.(Esfuerzo bajo)
- Investigar cómo acceder a la actividad de pantalla.(Esfuerzo bajo)
- Investigar cómo obtener el horario del sistema operativo. (Esfuerzo bajo)
- Investigar procesos de android en segundo plano. (Esfuerzo bajo)
- Investigar ejercicios de relajación y buenos hábitos para la salud. (Esfuerzo bajo)
- Investigar las características de un sueño saludable.(Esfuerzo bajo)
- Definir una fuente fiable de recetas saludables para recomendaciones diarias.(Esfuerzo bajo)
- Definir una fuente de frases motivacionales para las frases diarias.(Esfuerzo bajo)
- Definir el hardware que será utilizado para el cumplimiento de las tareas esperadas.(Esfuerzo bajo)

Análisis:

- Requisitos funcionales.(Esfuerzo bajo)
- Requisitos no funcionales.(Esfuerzo bajo)
- Requisitos de hardware.(Esfuerzo bajo)
- Requisitos de interfaz.(Esfuerzo bajo)



Diseño de interfaz:

- Diseñar la interfaz del login (Esfuerzo Normal)
- Diseñar la interfaz del menú principal (Esfuerzo Normal)
- Diseñar la interfaz de Meditación para dormir (Esfuerzo Normal)
- Diseñar la interfaz de Recetas (Esfuerzo Normal)
- Diseñar la interfaz de Consejos Saludables (Esfuerzo Normal)
- Diseñar la interfaz de Recordatorios médicos (Esfuerzo Normal)
- Diseñar la interfaz de Información de sueño diario (Esfuerzo Normal)
- Diseñar la interfaz de la página web (Esfuerzo Normal)
- Diseño de la base de datos (Esfuerzo Normal)

Implementación:

- Programar activity del Log in (Esfuerzo Normal)
- Programar activity del Menú (Esfuerzo Normal)
- Programar base de datos (Esfuerzo Normal)
- Programar activity de Meditación para dormir (Esfuerzo Normal)
- Programar activity de Recetas (Esfuerzo Normal)
- Programar activity de Consejos saludables (Esfuerzo Normal)
- Programar activity de Recordatorios médicos (Esfuerzo Normal)
- Programar activity de Información de sueño diario (Esfuerzo Normal)
- Programar página web (Esfuerzo Normal)

Pruebas:

- Pruebas unitarias (Esfuerzo Normal)
- Pruebas de integración (Esfuerzo Normal)
- Pruebas funcionales (Esfuerzo Normal)
- Pruebas de aceptación (Esfuerzo Normal)
- Pruebas de rendimiento (Esfuerzo Normal)
- Disponibilidad (Esfuerzo Normal)

Implantación:

• Manuales de usuario y cómo funciona (Esfuerzo Normal)



Cronograma de actividades agrupadas por sprint

2023	MAR 2023	APR 2023	MAY 2023	JUN 2023	JUL 2023
	Sprint #1				
	Investigar aplic	caciones simila	res		
	Investigar com	o crear diseño:	5		
	Investigar com	o utilizar sensc	res		
	Investigar proc	esos de androi	d		
	Investigar ejer	cicios de relaja	ci		
	Investigar cara	cterísticas de ι	Jn		
	Investigar com	o implementar	b		
	Investigar la im	plementacion	d		
	Investigar com	o acceder a la	a		
	Explorar Andro	id Studio para	с		

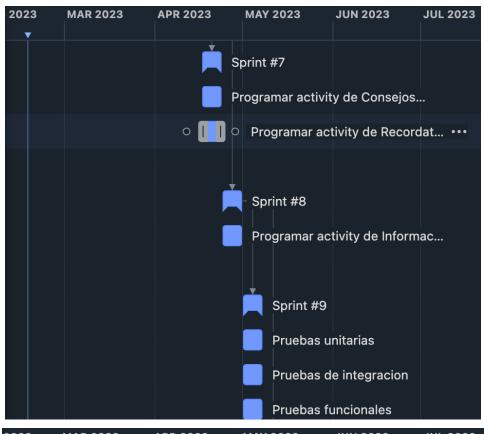
2023	MAR 2023	APR 2023	MAY 2023	JUN 2023	JUL 2023
	Sprint #2				
	Definir fue	ntes de receta	s salu		
	Definir una	a fuente de fras	ses m		
	Investigar	como obtener	horari		
	Investigar	procesos de ai	ndroid		
	Definir el l	nardware que s	era uti		
	Requisitos	Funcionales			
	Requisisto	s no Funcional	es		
		de Hardware			
	Requisitos	de Interfaz			



¥ 2023	MAR 2023 Requisitos	APR 2023 de Interfaz	MAY 2023	JUN 2023
	Sprint :	#3		
	Diseña	r la base de dat	os	
	Diseña	r la interfaz de ı	menu	
	Diseño	de Meditación	para dor	
	Diseña	r la interfaz de l	Recetas	
	Diseña	r la interfaz de (Consejos	
c	Diseña	r la interfaz de l	Recordat	
1	Diseña	r la interfaz de l	nformaci	
	Diseña	r la interfaz de l	a página	

2023	MAR 2023	APR 2023	MAY 2023	JUN 2023
Ť	Sp.	rint #4		
	0 110	Programar bas	e de datos •••	
	Pro	ogramar activity	del Log In	
	,	Sprint #5		
		Programar act	ivity del Menu	
		Programar act	ivity de Medita	ci
	J	Sprint #6		
		Programar	activity de Red	cetas
		Programar	activity de Coi	nsejos





2023	MAR 2023	APR 2023	MAY	2023	JUN 2023	JUL 2023
T						
				Sprint #9		
				 Pruebas u 	nitarias	
				Pruebas d	e integracion	
				Pruebas fu	ıncionales	
				Sprint :	#10	
				Prueba	s de rendimien	t
				Dispon	ibilidad	