



PRUEBAS JUNIT

CARLOS MADROÑAL SÁNCHEZ

Testing en JUNIT

Tras revisar el código del compañero y realizar las pruebas de test se encontraron los siguientes errores.

- Al solicitar el nombre al usuario se permite crearlo sin introducir ningún valor, dejándolo en blanco y pulsando intro. El programa a partir de aquí se referirá a nosotros como “ ”.

```
Elige una opción: 1
Introduce tu nombre para crear la cuenta:
, tu cuenta ha sido creada con éxito
```

Para solucionar esto podríamos incluir diferentes líneas de código para depuración en el que se deban introducir un mínimo de caracteres o se pida el nombre mientras la variable está vacía.

- El Switch case en el menú no está correctamente depurado. Es necesario añadir un try catch para ignorar las letras. En el momento en el que se introduce una letra en la terminal durante el menú, el programa se rompe.

```
5. Salir

Elige una opción: as
Exception in thread "main" java.util.InputMismatchException Create breakpoint
    at java.base/java.util.Scanner.throwFor(Scanner.java:964)
    at java.base/java.util.Scanner.next(Scanner.java:1619)
```

- El problema anterior persiste a la hora de introducir un ingreso. si se ingresan letras el programa se rompe.

```
Elige una opción: 2
Introduce el ingreso (nómina): asd
Exception in thread "main" java.util.InputMismatchException Create breakpoint
    at java.base/java.util.Scanner.throwFor(Scanner.java:964)
    at java.base/java.util.Scanner.next(Scanner.java:1619)
    at java.base/java.util.Scanner.nextDouble(Scanner.java:2590)
    at com.david.Menu.mostrar(Menu.java:55)
    at com.david.Main.main(Main.java:10)
```

El resto del código funciona de forma adecuada: en consola se muestra de forma simple e intuitiva como se debe usar. No permite introducir gastos o ingresos hasta crear una cuenta de usuario y el programa impide ingresar dinero en negativo o realizar gastos en negativo. Cumple también el requisito de que el saldo sea siempre mayor al gasto y este no puede ser negativo en ningún momento. También muestra en cada acción realizada un mensaje.