

CARMEN NAVARRO TIMÓN

Fecha de nacimiento: 06/11/1981

C/ Prados de Badajoz.1. Navalafuente. MADRID.

D.N.I.: 44788049 - B

Teléfono: 647627463. **Mail:** carmen.navarro.timon@gmail.com



DESARROLLADORA FULLSTACK JR. Y DISEÑADORA DE PRODUCTO, UX/UI.

FORMACIÓN ACADÉMICA:

2021-2022. Estudiando **Ionic Framework y animación web SVG, JavaScript, CSS..**

Universidad de California San Diego.

2020-2022 Estudiando **Interaction Design**. Programa Especializado.

Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido (C.E.V.)

2018 – 2020 **Graduado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma D.A.M.**

Escuela de Cinematografía y del Audiovisual de Madrid. (E.C.A.M.)

2008 – 2009 **Diplomatura en Diseño de Vestuario para Cine.**

Universidad Autónoma de Madrid. (U.A.M.)

2002 – 2008 **Licenciatura en Historia del Arte.**

Istituto Europeo di Design. Madrid. (I.E.D)

1999 – 2002 **1º, 2º y 3º Diseño Industrial.**

HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN:

TOOLS	WEB AND APPLICATIONS DEVELOPMENT					INTERNET OF THINGS	VIDEOGAMES AR Y VR	2D / 3D DESIGN	UX / UI	AGILE METHODOLOGIES	
	FRONTEND		BACKEND								
	ANDROID	IOS	WEB	BBDD	SERVERS						
SOFTWARES	Brackets	VisualStudioCode	Atom	CodePen		RaspberryPi	Unity	Autocad	Draw.io	Kanban	
	Angular	Ionic	AndroidStudio	Xcode			Vuforia	Photoshop	AdobeXD	Scrum	
	PHPMyAdmin	MySQL Workbench	PostMan				Godot	Illustrator	Figma	Lean	
	Eclipse	Spring	NodeJS	JHipster			Open Toonz	Inkscape	Penpot	Trello	
	jQuery	Bootstrap	AmazonWebService					3DStudio		Taiga	
								Blender		Git	
PROTOCOLS	HTTP	SSH	FTP								
OPERATING SYSTEMS	WINDOWS	MacOS	ANDROID	LINUX	RASPHIAN						
PROGRAMMING LANGUAGES	Java	XML	Swift	HTML	CSS	JavaScript	TypeScript	UML	SQL	PHP	C#

EXPERIENCIA LABORAL EN PROYECTOS TECNOLÓGICOS:

- 2020-2022. **Frontend, Product Designer, UX/UI, Backend.** Autónoma. Alalpha Tech. <https://www.alalpha.es>
- 2020-2022. **Frontend, Product Designer.** ARAN Art Network. Realidades extendidas. <https://aran.live>
- 09/2020-12/2020. **Product Designer, UX/UI and Frontend developer.** Prácticas en Dreamsign, marketing digital.
- 2019 - 2020. **Product Designer, UX/UI y Backend developer.** Proyecto "BeRoutes", APP de rutas turísticas.
- Febrero 2020. Participante en el proyecto APP "To good to throw". Hackaton de Vanadis. **Premio a la creatividad.**
- 07/2008 - 11/2019. **Diseño, producción y gestión de productos y proyectos** artísticos y culturales. Autónoma.

PORFOLIO: www.armatedearte.es

<https://github.com/CarmelitaDescalza/portfolio>

EXPERIENCIA LABORAL EN PROYECTOS ARTÍSTICOS Y CULTURALES: www.descalza.es

IDIOMAS:

Inglés: Nivel medio-alto hablado y escrito. Preparando para examen oficial B2.

Frances: Nivel iniciación hablado, en lectura y escritura. A1.

Italiano: Nivel iniciación hablado, en lectura y escritura. A1.

Griego Moderno: Nivel básico hablado, en lectura y escritura. A2.

OTROS DATOS: Conocimientos de lenguajes de programación y estéticos. Experiencia trabajando en grupo, coordinando equipos numerosos y en la gestión del estrés en momentos claves. Alta capacidad para aprender y **generar ideas originales** que sustenten proyectos con, eficacia, eficiencia, sencillez y sentido común. Con especial atención a la comunicación emocional y al sentido del humor. Fiel a los principios de cuidado y defensa de los derechos humanos, del medio ambiente y del patrimonio cultural, científico y emocional. Me gusta y confío en la gente. Amo viajar y a mi familia.