

CARMEN NAVARRO TIMÓN

Fecha de nacimiento: 06/11/1981

C/ Prados de Badajoz.1. Navalafuente. MADRID.

D.N.I.: 44788049 - B

Teléfono: 647627463. Mail: carmen.navarro.timon@gmail.com



TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA DESARROLLADORA FRONTEND Y DISEÑADORA DE PRODUCTO.

FORMACIÓN ACADÉMICA:

2021-2022. Estudiando **JavaScript Avanzado**.

Universidad de California San Diego.

2020-2021 **Interaction Design** Programa Especializado.

Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido (C.E.V.)

2018 – 2020 **Graduado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma D.A.M.**

Escuela de Cinematografía y del Audiovisual de Madrid. (E.C.A.M.)

2008 – 2009 **Diplomatura en Diseño de Vestuario para Cine**.

Universidad Autónoma de Madrid. (U.A.M.)

2002 – 2008 **Licenciatura en Historia del Arte**.

Istituto Europeo di Design. Madrid. (I.E.D)

1999 – 2002 **1º, 2º y 3º Diseño Industrial**.

HERRAMIENTAS TECNOLOGÍAS Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN:

CONCEPTOS, TECNOLOGÍAS	DESARROLLO DE APLICACIONES Y DE WEB	INTERNET OF THINGS	VIDEOJUEGOS AR Y VR ANIMACIÓN	DISEÑO 2D Y 3D	UX Y UI	METODOLOGÍAS ÁGILES
	FRONTEND ANDROID IOS WEB BBDD SERVIDORES BACKEND					
SOFTWARES,	AndroidStudio Xcode Angular Ionic *	RaspberryPi	Unity	Autocad	Sketch	Kanban
IDE, SDK,	Brackets VisualStudioCode MySQL Workbench		Vuforia	Photoshop	by hand	Scrum
FRAMEWORKS,	Atom VisualStudioCode PostMan PHPMyAdmin		Godot *	Illustrator*	Draw.io	Lean
PROTOCOLOS,	Eclipse AmazonWebService Wordpress		OpenToonz *	Inkscape*	AdobeXD	Git
SISTEMAS OPERATIVOS	jQuery Bootstrap Angular NodeJS Spring		3DStudio	Figma*	Trello	Taiga
LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	HTTP SSH FTP		Blender*	Penpot*		
	WINDOWS MacOS ANDROID LINUX RASPHIAN					
	Java XML Swift HTML CSS JavaScript TypeScript UML SQL PHP C#					

*Tools that I am studying

EXPERIENCIA LABORAL EN PROYECTOS TECNOLÓGICOS:

- 2020-2022. **Frontend, Product Designer, UX/UI, Backend**. Autónoma. Alpha. <https://www.alalpha.es>
- 2020-2022. **Frontend, Product Designer**. ARAN Art Network. Realidades extendidas. <https://aran.live>
- 09/2020-12/2020. **Product Designer, UX/UI and Frontend developer**. Prácticas en Dreamsign, marketing digital.
- 2019 - 2020. **Product Designer, UX/UI y Backend developer**. Proyecto "BeRoutes", APP de rutas turísticas.
- Febrero 2020. Participante en el proyecto APP "To good to throw". Hackaton de Vanadis. Premio a la creatividad.
- 07/2008 - 11/2019. **Diseño, producción y gestión de productos y proyectos** artísticos y culturales. Autónoma.

PORFOLIO: www.alalpha.es/armatedearte

<https://github.com/CarmelitaDescalza/portfolio>

EXPERIENCIA LABORAL EN PROYECTOS ARTÍSTICOS Y CULTURALES:

www.descalza.es

IDIOMAS:

Inglés: Nivel medio hablado y escrito. Preparando para exámenes oficiales B1 - B2.

Frances: Nivel iniciación hablado, en lectura y escritura.

Griego Moderno: Nivel iniciación hablado, en lectura y escritura.

OTROS DATOS: Habilidad en lenguajes de programación y estéticos. Experiencia en trabajo en grupo, en la gestión de proyectos con muchos participantes y del estrés en momentos claves. Alta capacidad para aprender y generar ideas originales que sustentan proyectos con, eficacia, eficiencia, sencillez y sentido común. Con especial atención a la comunicación emocional y al sentido del humor. Fiel a los principios de cuidado y defensa de los derechos humanos, del medio ambiente y del patrimonio cultural, científico y emocional. Me gusta y confío en la gente. Amo viajar y a mi familia.