



EQUIPO 4 | CODERS



**CELIA
GARCIA**

PRODUCT
OWNER



**ROSEMARY
RENGEL**

SCRUM
MÁSTEER



**CARMEN
TRILLO**

DEVELOPER



**MILA
MÁRQUEZ**

DEVELOPER



**MIRIAM
GARCIA**

DEVELOPER



E-COMMERCE

E-COMMERCE



Modelo de negocio

Es un marketplace diseñado para vender productos (nuevo, seminuevo y usado). Pensada para una audiencia amplia de compradores, donde encontrarán no sólo una gran variedad en un solo lugar sino que además podrán comparar precios y características.

Todo esto con la intención de vender nuestros productos de manera fácil y rápida.

DISEÑO

WEB MÓVIL

1

Es una práctica importante para garantizar que los sitios web sean accesibles y fáciles de usar en dispositivos móviles, lo que mejora la experiencia del usuario y aumenta la posibilidad de conversión de los visitantes en clientes.

MODERNA Y ACCESIBLE

2

Enfocada en ofrecer una experiencia de usuario de alta calidad que sea fácil de usar y accesible para todos los usuarios, independientemente de sus habilidades técnicas.

SERVICIO AL CLIENTE

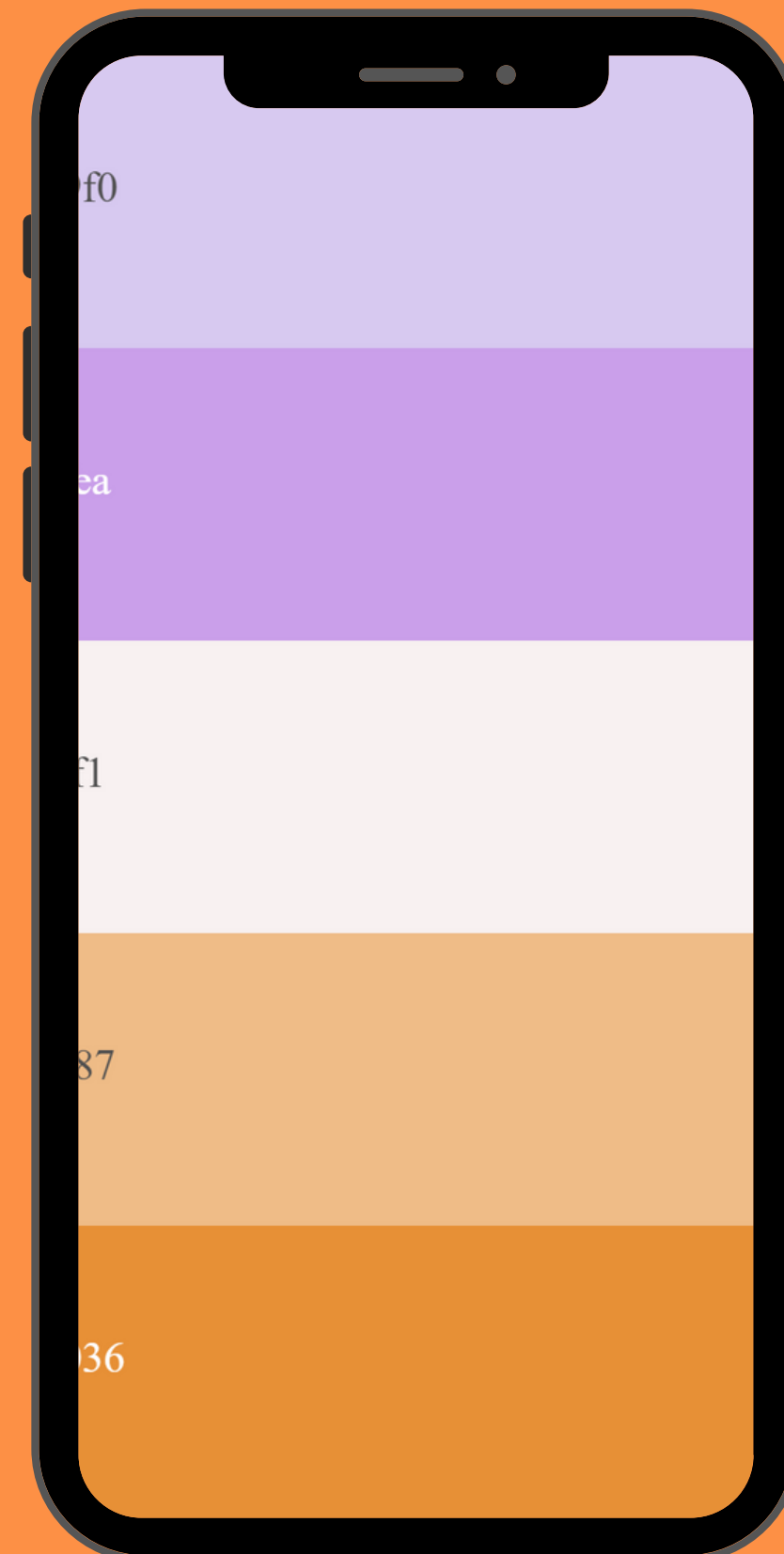
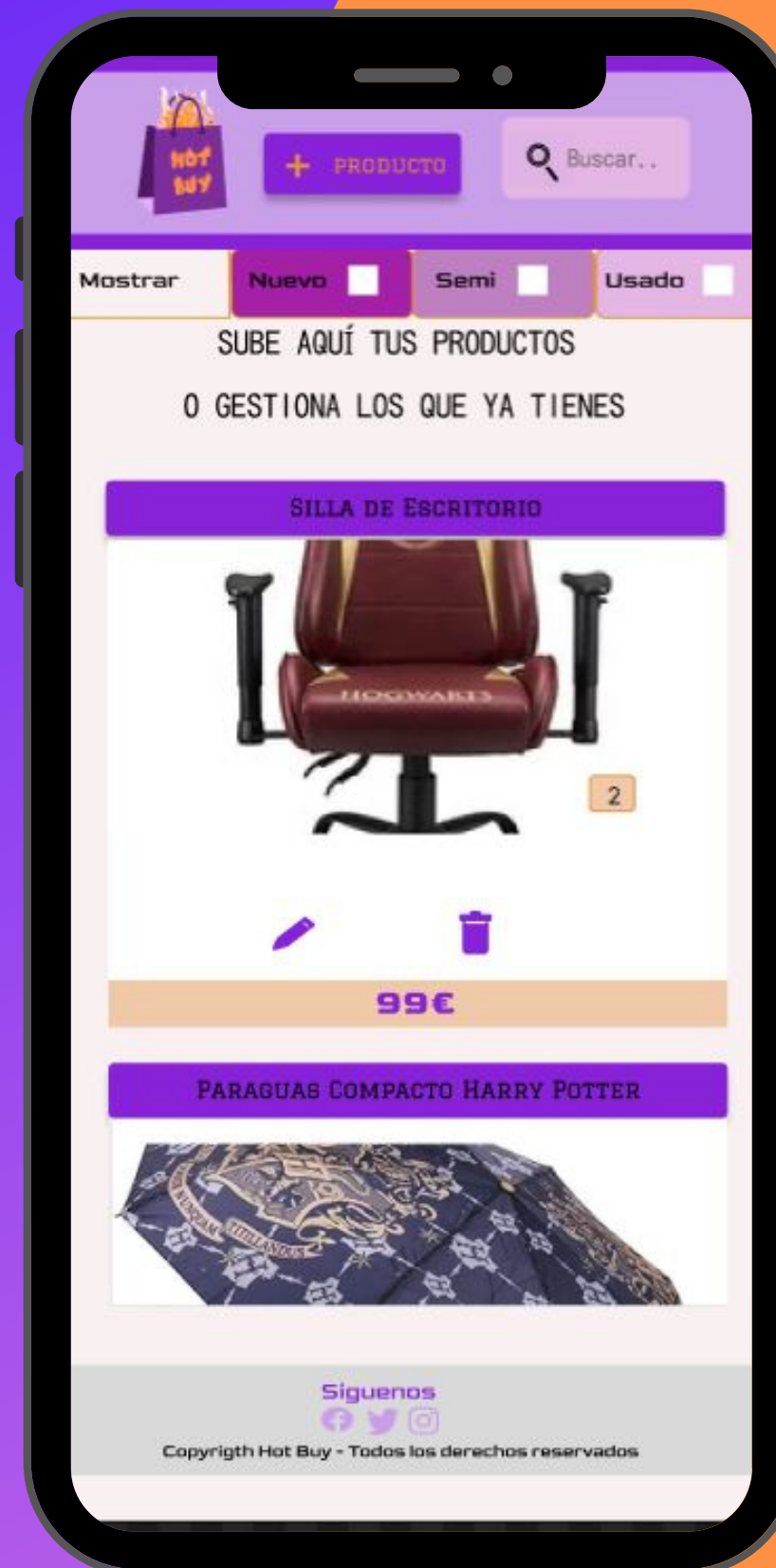
3

La plataforma ofrece un servicio al cliente de alta calidad y está disponible para resolver cualquier problema que puedan tener los usuarios.

FÁCIL GESTIÓN

4

El vendedor puede administrar los productos de manera sencilla y eficiente, lo que le permite concentrarse en sus principales actividades comerciales.



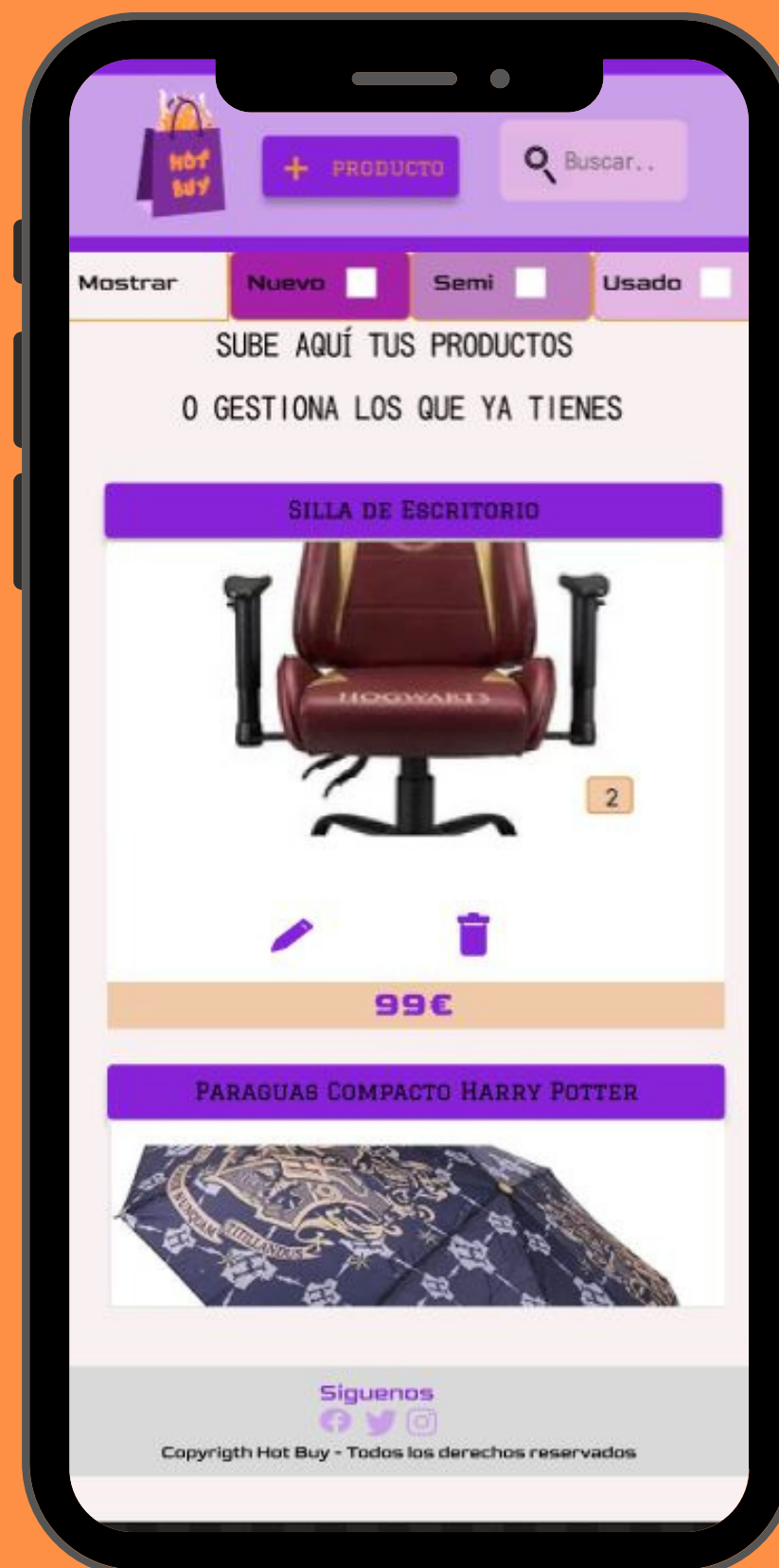
MAQUETACIÓN FIGMA



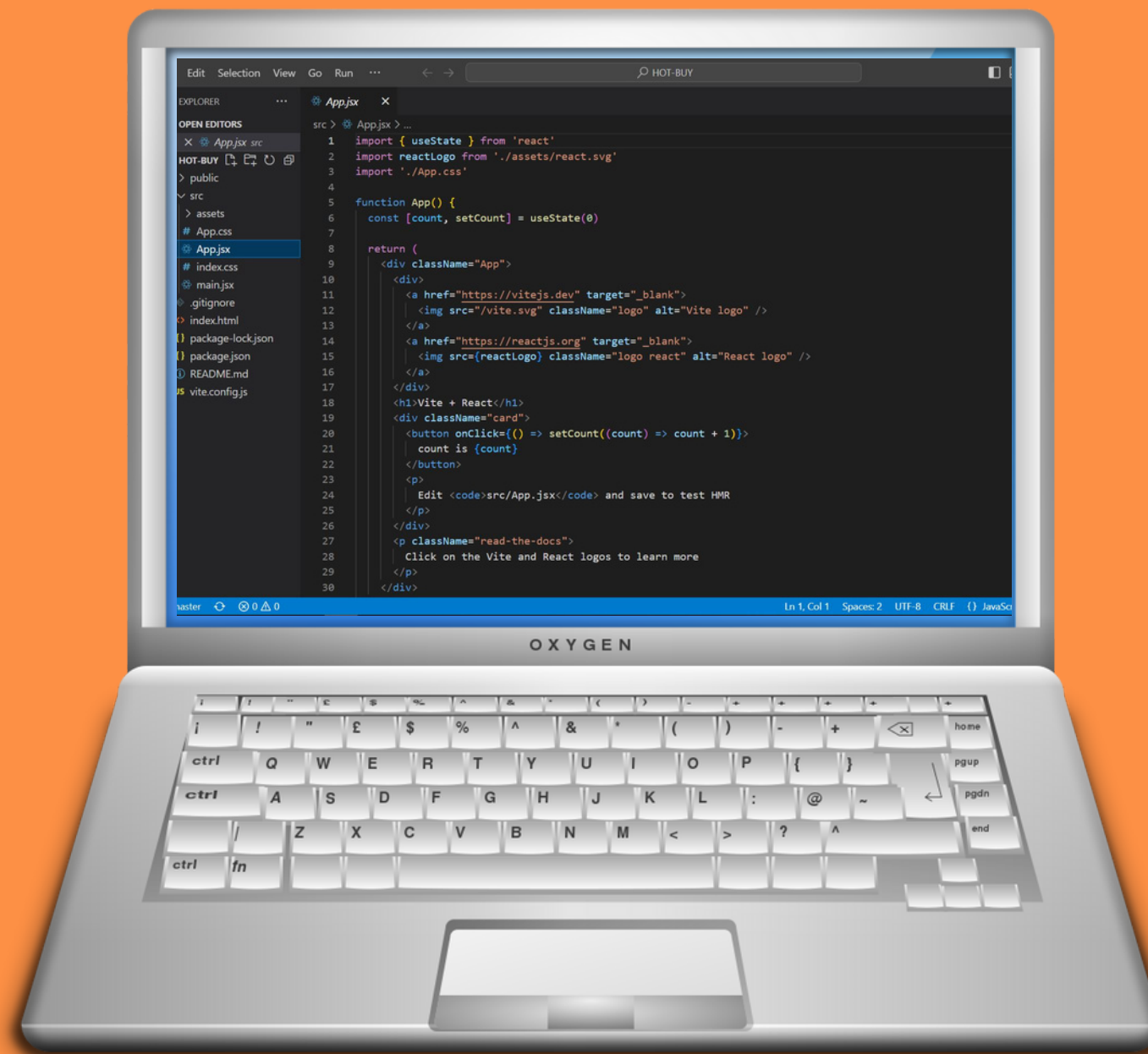
TECNOLOGÍAS UTILIZADAS



MARKETPLACE



CÓDIGO



ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO





Thank You!