* **Variables**: Me permite guardar algo en un lugar para poder usarlo después. Para que esto sea posible tienen un nombre a través del cual puedo acceder a los datos que tenga adentro y dependiendo el contenido lo voy a poder usar para una cosa u otra.
* **Strings**: Son bloques de texto. Cualquier texto entre comillas es un String o cadena.
* **Funciones** (argumentos, return): Sirve para agrupar código que voy a usar muchas veces. Agrupo un bloque de código, lo guardo en un lugar y después lo puedo invocar para ejecutar todas las veces que quiera. Una función empieza con la palabra clave *function* (con esto le indicamos al programa que lo que sigue es una función y que la tiene que tratar como tal). Después viene el nombre de la función (es conveniente ponerle un nombre que describa lo que hace), luego viene un paréntesis que abre y otro que cierra y para terminar una llave que abre y otra que cierra (adentro de estas va el código de lo que quiero que haga la función).

Para ejecutar una función debemos escribir su nombre seguido de los paréntesis.

Los argumentos son como variables que declaramos adentro de la función y que toman un valor cuando la invocamos. Estas variables se escriben adentro de los paréntesis separados por coma.

Return se utiliza cuando queremos devolver algo de una función. Es la única forma que puedo acceder desde fuera de la función a algún dato o algo que se halla hecho en la misma.

* **Declaraciones if:** Es una sentencia que sirve para controlar el flujo del código según si se cumple o no una condición. Si la condición es verdadera va a hacer una cosa y si es falsa va a hacer otra.
* **Valores booleanos** (true, false): Son valores que se utilizan para representar verdadero (true) o falso (false). Son los únicos valores posibles en este tipo de datos.