**Conceptos Homework: Javascript V**

* **Prototype**

Prototype son mecanismos mediante los cuales los objetos heredan propiedades y métodos de una clase superior. Esta clase es el protopipo del objeto.

Cuando se invoca un método o una propiedad de un objeto JS lo busca primero en el objeto y si no lo encuentra se fija si existe entre los métodos o propiedades del prototipo del objeto. Si existe lo utiliza y en caso contrario devuelve error.

* **Constructores (de Clases)**

Es una función que nos va a permitir crear o construir objetos. Creo la función con determinadas propiedades y después la utilizo para construir objetos que tengan dichas propiedades.

Esta función tiene algunas particularidades:

* En su interior utiliza el keyword this
* No retorna nada