

PRÁCTICA 5
FECHA REALIZACIÓN: semana 21 de abril

Objetivos de la práctica:

1. Monitores
2. Clases *Lock* y *Condition*

El MultiBuffer es una variación del problema del buffer compartido en el que productores y consumidores pueden insertar o extraer secuencias de elementos de longitud arbitraria, lo cual lo convierte en un ejemplo más realista. A diferencia de versiones más sencillas, este es un ejercicio de programación difícil si sólo se dispone de mecanismos de sincronización de bajo nivel. Implementa dos versiones del MultiBuffer:

1. Una primera versión usando métodos *synchronized* y el mecanismo `wait()/notifyAll()`.
2. Una versión mejorada usando el mecanismo de cerrojos y colas de espera explícitas (*locks & conditions*).