PROGRAMACION CONCURRENTE (Curso 2013/2014)

PRÁCTICA 1 FECHA REALIZACIÓN: semana 24 de febrero

Objetivos de la práctica:

- 1. Iniciación a la concurrencia en Java
- 2. Creación de threads en Java

CREACIÓN DE THREADS

Escribe un programa concurrente en Java que arranque N threads y termine cuando los N threads terminen. A cada thread se le asignará un identificador único. Todos los threads deben realizar el mismo trabajo: imprimir su identificador, dormir durante T milisegundos y terminar imprimiendo su identificador. El thread principal además de poner en marcha los procesos, debe imprimir una línea avisando de que todos los threads han terminado una vez lo hayan hecho. Debes observar como cada ejecución lleva a resultados diferentes, para ello puedes jugar con los valores N y T, e incluso se puede asignar un T distinto a cada proceso.

1