



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA
SALESIANA
ECUADOR

NOMBRE:

CARMEN BRAVO

PROFESOR:

ING. LUIS GONZALEZ

ASIGNATURA:

SOFTWARE LIBRE

TEMA:

APLICACIÓN PARA NIÑOS CON SINDROME DE DOWN

FECHA:

21-11-2020

TEMA: APLICACIÓN PARA NIÑOS CON SINDROME DE DOWN

Este proyecto se trata de crear un juego mediante el cual los niños con esta discapacidad van a poder estimular sus sentidos.

El juego se trata de concentración tienen que ir abriendo las imágenes aleatorias y ver que coincida y cada imagen va a estar relacionada a un audio para que escuchen y así aprenda el nombre del objeto que este en la imagen por ejemplo puedes ser de animales, números, frutas, vocales los cuales los ayudan a estimular mucho debido a su discapacidad.

TECNOLOGIA: La aplicación del juego se va a desarrollar en Java.

DISEÑO REALIZADO EN BALSAMIQ

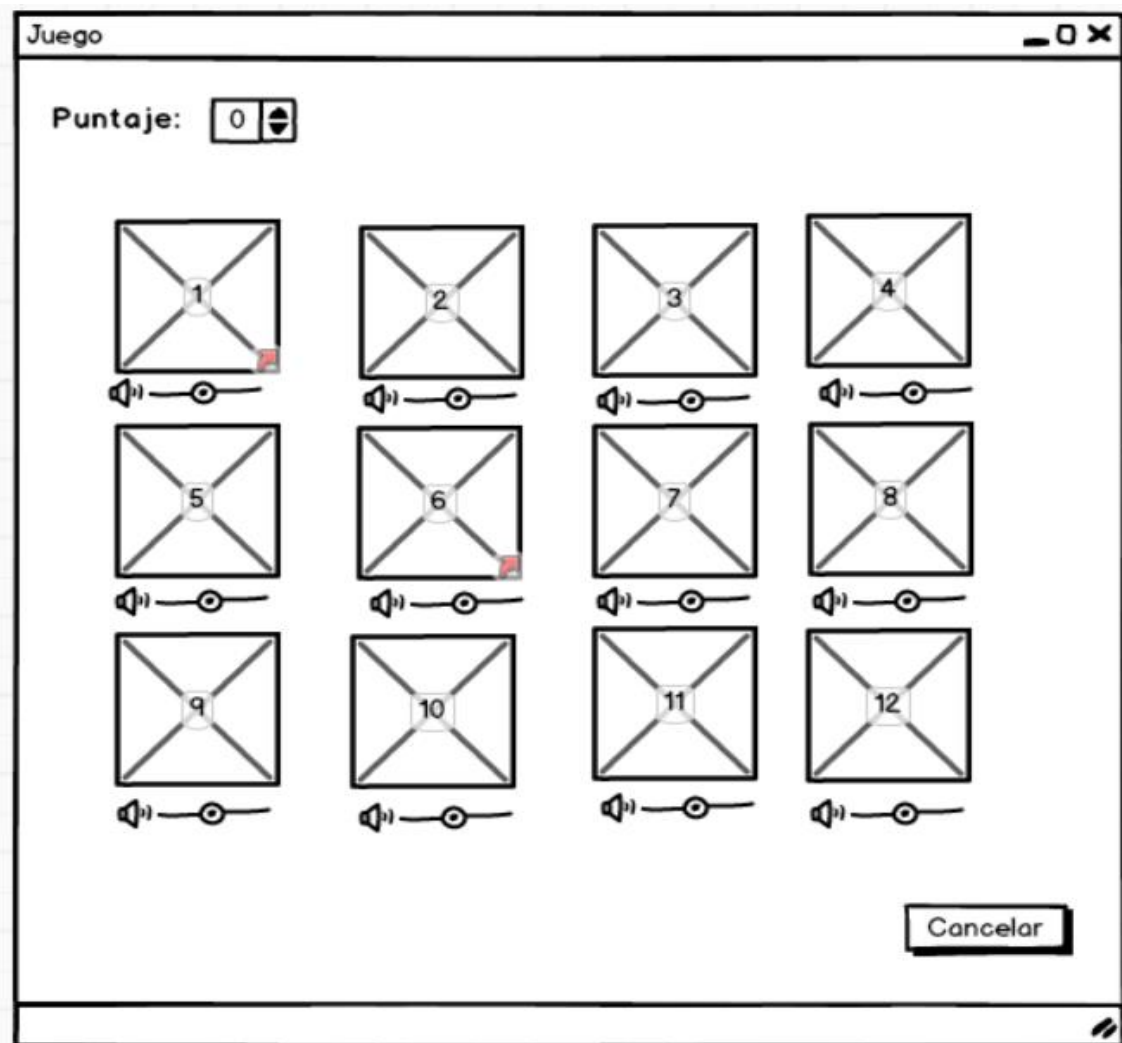


DIAGRAMA DE CASOS DE USO

El usuario es el encargado de crear la aplicación, el jugador tendrá que registrarse con su nombre, para ello después debe iniciar sesión, comienza la partida del juego, al momento que da clic en las imágenes va poder escuchar y a su vez visualizar, concentrarse para poder seleccionar las imágenes que son iguales y al final visualizará los resultados.

