## **Arquitectura de Computadores (AC)**

Grai2º curso / 2º cuatr.

Grado Ing. Inform.

Cuaderno de prácticas. Bloque Práctico 2. Programación paralela II: Cláusulas OpenMP

Estudiante (nombre y apellidos): Carmen Garcia Romero Grupo de prácticas y profesor de prácticas: 2C-C1 Christian Morillas

Fecha de entrega:26/04/21

Fecha evaluación en clase: 27/04/21

Antes de comenzar a realizar el trabajo de este cuaderno consultar el fichero con los normas de prácticas que se encuentra en SWAD

## Ejercicios basados en los ejemplos del seminario práctico

1. (a) Añadir la cláusula default (none) a la directiva parallel del ejemplo del seminario shared-clause.c? ¿Qué ocurre? ¿A qué se debe? (b) Resolver el problema generado sin eliminar default (none). Incorporar el código con la modificación al cuaderno de prácticas. (Añadir capturas de pantalla que muestren lo que ocurre)

**RESPUESTA**:

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: shared-clauseModificado.c

```
shared-clauseModificado.c

1  #include <stdio.h>
2  #ifdef _OPENMP
3     #include <omp.h>
4  #endif
5
6  int main()
7  {
8     int i, n = 7;
9     int a[n];
10
11     for (i=0; i<n; i++)
12         a[i] = i+1;
13
14     #pragma omp parallel for shared(a,n) default(none)
15     for (i=0; i<n; i++) a[i] += i;
16
17     printf("Después de parallel for:\n");
18     for (i=0; i<n; i++)
19         printf("a[%d] = %d\n",i,a[i]);
20  }</pre>
```

#### Error

Añadiendo n a la clausula shared(s)

```
CarmenGarciaRomero c1estudiante11@carmen:~/Escritorio/Facultad/2/2Cuatri/AC/practicas/bp2/ejer1 2021-04-24 sábado
$gcc -02 -fopenmp -o shared-clauseModificado shared-clauseModificado.c
CarmenGarciaRomero c1estudiante11@carmen:~/Escritorio/Facultad/2/2Cuatri/AC/practicas/bp2/ejer1 2021-04-24 sábado
$./shared-clauseModificado
DespuĀ@s de parallel for:
a[0] = 1
a[1] = 3
a[2] = 5
a[3] = 7
a[4] = 9
a[5] = 11
a[6] = 13
```

## Respuesta:

Al principio da error de compilación porque usando la cláusula default(none) el programador debe especificar el alcance de las variables usadas en la construcción de la región paralela, a excepción de las variable threadprivate y los índices dentro de una cláusula for.

Por tanto, da error en la variable "n", ya que no no se ha especificado su alcance.

- 2. **(a)** Añadir a lo necesario a private-clause.c para que imprima suma fuera de la región parallel. Inicializar suma dentro del parallel a un valor distinto de 0. Ejecutar varias veces el código ¿Qué imprime el código fuera del parallel? (mostrar lo que ocurre con una captura de pantalla) Razonar respuesta. **(b)** Modificar el código del apartado (a) para que se inicialice suma fuera del parallel en lugar de dentro ¿Qué ocurre? Comparar todo lo que imprime el código ahora con la salida en (a) (mostrar la salida con una captura de pantalla) Razonar respuesta.
  - (a) **RESPUESTA**: La suma total de las hebras, 22.

## CAPTURA CÓDIGO FUENTE: private-clauseModificado a.c

```
private-clauseModificado.c
#include <stdio.h>
#ifdef OPENMP
    #include <omp.h>
int main()
    for (i=0; i<n; i++)
        a[i] = i;
    #pragma omp parallel
        suma=1;
        #pragma omp for reduction(+:suma)
        for (i=0; i<n; i++)
            suma = suma + a[i];
            printf("thread %d suma a[%d] / ", omp get thread num(), i);
     printf("\n* thread %d suma= %d", omp get thread num(), suma);
    printf("\n");
```

## **CAPTURAS DE PANTALLA:**

```
CarmenGarciaRomero c1estudiante11@carmen:~/Escritorio/Facultad/2/2Cuatri/AC/practicas/bp2/ejer2 2021-04-26 lunes
$gcc -02 -fopenmp -o private-clauseModificado private-clauseModificado.c
CarmenGarciaRomero c1estudiante11@carmen:~/Escritorio/Facultad/2/2Cuatri/AC/practicas/bp2/ejer2 2021-04-26 lunes
$./private-clauseModificado
'thread 0 suma a[0] / thread 4 suma a[4] / thread 2 suma a[2] / thread 3 suma a[3] / thread 5 sum a a[5] / thread 6 suma a[6] / thread 1 suma a[1] /
* thread 0 suma= 22
```

**(b) RESPUESTA**: Si se inicializa fuera suma tendrá un valor indeterminado, o en este caso al haberla inicializado con valor 1, se quedará con dicho valor, independientemente de lo que ocurra dentro de parallel.

## CAPTURA CÓDIGO FUENTE: private-clauseModificado b.c

```
private-clauseModificado_b.c
#include <stdio.h>
#ifdef OPENMP
    #include <omp.h>
    #define omp get thread num() 0
int main()
        a[i] = i;
    #pragma omp parallel private(suma)
            suma = suma + a[i];
            printf("thread %d suma a[%d] / ", omp get thread num(), i);
```

### **CAPTURAS DE PANTALLA:**

```
CarmenGarciaRomero c1estudiante11@carmen:~/Escritorio/Facultad/2/2Cuatri/AC/practicas/bp2/ejer2 2021-04-26 lunes
$gcc -02 -fopenmp -o private-clauseModificado_b private-clauseModificado_b.c
CarmenGarciaRomero c1estudiante11@carmen:~/Escritorio/Facultad/2/2Cuatri/AC/practicas/bp2/ejer2 2021-04-26 lunes
$./private-clauseModificado_b
thread 0 suma a[0] / thread 6 suma a[6] / thread 3 suma a[3] / thread 1 suma a[1] / thread 5 sum a a[5] / thread 4 suma a[4] / thread 2 suma a[2] /
* thread 0 suma= 1
```

4 Depto.

3. **(a)** Eliminar la cláusula private(suma) en private-clause.c. Ejecutar el código resultante. ¿Qué ocurre? **(b)** ¿A qué es debido?

**RESPUESTA**: Nos da en todo momento el mismo resultado, esto se debe a que al quitar la cláusula private, suma pasa a ser compartida por todas las hebras y por tanto su valor se está sobreescribiendo constantemente, lo que es erróneo.

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: private-clauseModificado3.c

```
private-clauseModificado3.c
#include <stdio.h>
#ifdef OPENMP
    #include <omp.h>
int main()
        a[i] = i;
    #pragma omp parallel
        suma=1;
            suma = suma + a[i];
            printf("thread %d suma a[%d] / ", omp get thread num(), i);
        printf("\n* thread %d suma= %d", omp get thread num(), suma);
```

```
menGarciaRomero c1estudiante11@carmen:~/Escritorio/Facultad/2/2Cuatri/AC/practicas/bp2
$gcc -02 -fopenmp -o private-clause private-clause.c
$./private-clause
thread 1 suma a[1] / thread 2 suma a[2] / thread 4 suma a[4] / thread 0 suma a[0] / threa
d 5 suma a[5] / thread 3 suma a[3] / thread 6 suma a[6] /
 thread 0 suma= 1
 thread 4 suma= 1
  thread 5 suma= 1
  thread 11 suma= 1
  thread 9 suma= 1
  thread 7 suma= 1
  thread 3 suma= 1
  thread 1 suma= 1
  thread 10 suma= 1
  thread 6 suma= 1
  thread 8 suma= 1
  thread 2 suma= 1
```

- 4. En la ejecución de firstlastprivate.c de la pag. 21 del seminario se imprime un 6 fuera de la región parallel. (a) Cambiar el tamaño del vector a 10. Razonar lo que imprime el código en su PC con esta modificación. (añadir capturas de pantalla que muestren lo que ocurre). (b) Sin cambiar el tamaño del vector ¿podría imprimir el código otro valor? Razonar respuesta (añadir capturas de pantalla que muestren lo que ocurre).
  - (a) **RESPUESTA**: Al usar la cláusula lastprivate, el resultado que se muestra fuera de la región parallel va a ser el valor que asigne la última hebra a la variable suma, en este caso, 9.

## **CAPTURAS DE PANTALLA:**

```
[armenGarciaRomero c1estudiante11@carmen:~/Escritorio/Facultad/2/2Cuatri/AC/prac
ticas/bp2/ejer4 2021-04-24 sábado
$gcc -02 -fopenmp -o firstlastprivate firstlastprivate.c.c
CarmenGarciaRomero c1estudiante11@carmen:~/Escritorio/Facultad/2/2Cuatri/AC/prac
ticas/bp2/ejer4 2021-04-24 sábado
$./firstlastprivate
thread 0 suma a[0] suma=0
thread 3 suma a[3] suma=3
thread 9 suma a[9] suma=9
thread 6 suma a[6] suma=6
thread 2 suma a[2] suma=2
thread 8 suma a[8] suma=8
thread 4 suma a[4] suma=4
thread 5 suma a[5] suma=5
 thread 7 suma a[7] suma=7
thread 1 suma a[1] suma=1
Fuera de la construcciÃ3n parallel suma=9
```

**(b) RESPUESTA**: Si eliminamos la cláusula lastprivate, quedando solo firstprivate, hará que el valor que el valor mostrado por pantalla sea el que le asigne la primera hebra a la variable suma, en este caso, 0.

## **CAPTURAS DE PANTALLA:**

```
CarmenGarciaRomero c1estudiante11@carmen:~/Escritorio/Facultad/2/2Cuatri/AC/prac
ticas/bp2/ejer4 2021-04-26 lunes
$gcc -O2 -fopenmp -o firstlastprivate firstlastprivate.c
ticas/bp2/ejer4 2021-04-26 lunes
$./firstlastprivate
thread 4 suma a[4] suma=4
thread 2 suma a[2] suma=2
thread 1 suma a[1] suma=1
thread 5 suma a[5] suma=5
thread 8 suma a[8] suma=8
 thread 9 suma a[9] suma=9
 thread 3 suma a[3] suma=3
 thread 7 suma a[7] suma=7
 thread 0 suma a[0] suma=0
thread 6 suma a[6] suma=6
Fuera de la construcciÃ3n parallel suma=0
```

5. (a) ¿Qué se observa en los resultados de ejecución de copyprivate-clause.c cuando se elimina la cláusula copyprivate(a) en la directiva single? (b) ¿A qué cree que es debido? (añadir una captura de pantalla que muestre lo que ocurre)

<b>RESPUESTA</b> : Que en a solo se guarda el valor de la hebra que ejecute el single, esto se debe que al eliminar la cláusula copyprivate, la hebra que ejecuta el código ya no comparte el valor co el resto de hebras.
CAPTURA CÓDIGO FUENTE: copyprivate-clauseModificado.c
on returned to the second arrivation of the se

```
copyprivate_clauseModificado.c
#include <stdio.h>
#include <omp.h>
int main() {
    int n = 9, i, b[n];
        b[i] = -1;
    #pragma omp parallel
        #pragma omp single
            printf("\nIntroduce valor de inicializaciÃrn a: ");
            printf("\nSingle ejecutada por el thread %d\n", omp get thread num());
                b[i] = a;
    printf("DepuÊs de la regiÃṛn parallel:\n");
        printf("b[%d] = %d\t",i,b[i]);
```

```
CarmenGarciaRomero c1estudiante11@carmen:~/Escritorio/Facultad/2/2Cuatri/AC/prac
ticas/bp2/ejer5 2021-04-26 lunes
$gcc -02 -fopenmp -o copyprivate_clause copyprivate_clause.c
CarmenGarciaRomero c1estudiante11@carmen:~/Escritorio/Facultad/2/2Cuatri/AC/prac
ticas/bp2/ejer5 2021-04-26 lunes
$./copyprivate_clause
Introduce valor de inicializaciÁrn a: 7
Single ejecutada por el thread 2
DepuÁŠs de la regiÁrn parallel:
                b[1] = 0
b[0] = 22047
                                b[2] = 7
                                                b[3] = 0
                                                                b[4] = 0
                                                                                Ь
[5] = 0 b[6] = 0
                        b[7] = 0
                                        b[8] = 0
```

6. En el ejemplo reduction-clause.c sustituya suma=0 por suma=10. ¿Qué resultado se imprime ahora? Justifique el resultado (añada capturas de pantalla que muestren lo que ocurre)

RESPUESTA:

Imprime el resultado anterior más los 10 de la inicialización. Esto se debe a que reduction(+:suma) hace que, además de acumular el resultado en la variable suma, se le añada las 10 unidades con las que se inicializa la variable.

## **CAPTURA CÓDIGO FUENTE**: reduction-clauseModificado.c

```
reduction-clauseModificado.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#ifdef OPENMP
    #include <omp.h>
int main(int argc, char **argv) {
    if(argc < 2) {
        fprintf(stderr, "Falta iteraciones\n");
        exit(-1);
    n = atoi(argv[1]);
    if (n>20)
        n=20;
        printf("n=%d",n);
        a[i] = i;
    #pragma omp parallel for reduction(+:suma)
            suma += a[i];
    printf("Tras 'parallel' suma=%d\n", suma);
```

## **CAPTURAS DE PANTALLA:**

```
CarmenGarciaRomero c1estudiante11@carmen:~/Escritorio/Facultad/2/2Cuatri/AC/practicas/bp2/ejer6 2021-04-26 lunes
$./reduction-clause 12
Tras 'parallel' suma=66
CarmenGarciaRomero c1estudiante11@carmen:~/Escritorio/Facultad/2/2Cuatri/AC/practicas/bp2/ejer6 2021-04-26 lunes
$./reduction-clauseModificado 12
Tras 'parallel' suma=76
```

10
Arquitectura y Tecnología de Computadores

7. En el ejemplo reduction-clause.c, elimine reduction() de #pragma omp parallel for reduction(+:suma) y haga las modificaciones necesarias para que se siga realizando la suma de los componentes del vector a en paralelo sin añadir más directivas de trabajo compartido (añada capturas de pantalla que muestren lo que ocurre).

**RESPUESTA**: Una posible alternativa es usar firstprivate() con la variable suma y después usar la directiva atomic, de forma que en suma\_final se almacene el resultado de todas las sumas parciales realizadas por las hebras, sincronizándolas y asegurando la exclusión mutua. (Otra alternativa, menos eficiente, sería critical)

**CAPTURA CÓDIGO FUENTE**: reduction-clauseModificado7.c

```
reduction-clauseModificado7.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#ifdef _OPENMP
    #include <omp.h>
    #define omp get thread num() 0
int main(int argc, char **argv) {
    if(argc < 2) {
        fprintf(stderr, "Falta iteraciones\n");
   n = atoi(argv[1]);
    if (n>20)
        printf("n=%d",n);
    for (i=0; i<n; i++)
    #pragma omp parallel firstprivate(suma)
            suma += a[i];
        #pragma omp atomic
    printf("Tras 'parallel' suma final=%d\n", suma final);
```

```
CarmenGarciaRomero c1estudiante11@carmen:~/Escritorio/Facultad/2/2Cuatri/AC/practicas/bp2/ejer7 2021-04-26 lunes
$gcc -02 -fopenmp -o reduction-clauseModificado7 reduction-clauseModificado7.c
CarmenGarciaRomero c1estudiante11@carmen:~/Escritorio/Facultad/2/2Cuatri/AC/practicas/bp2/ejer7 2021-04-26 lunes
$./reduction-clauseModificado7 12
Tras 'parallel' suma_final=66
```

# Resto de ejercicios (usar en atcgrid la cola ac a no ser que se tenga que usar atcgrid4)

8. Implementar un programa secuencial en C que calcule el producto de una matriz cuadrada, M, por un vector, v1 (implemente una versión para variables globales y otra para variables dinámicas, use una de estas versiones en los siguientes ejercicios):

$$v2 = M \cdot v1; \ v2(i) = \sum_{k=0}^{N-1} M(i,k) \cdot v(k), \ i = 0,...N-1$$

NOTAS: (1) el número de filas /columnas N de la matriz deben ser argumentos de entrada al programa; (2) se debe inicializar la matriz y el vector antes del cálculo; (3) se debe asegurar que el programa calcula la suma correctamente imprimiendo todos los componentes del vector resultante, v3, para tamaños pequeños de los vectores (por ejemplo, N = 8 y N=11); (5) se debe imprimir sea cual sea el tamaño de los vectores el tiempo de ejecución del código paralelo que calcula el producto matriz vector y, al menos, el primer y último componente del resultado (esto último evita que las optimizaciones del compilador eliminen el código de la suma).

12 Depto.

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: pmv-secuencial.c

```
pmv-secuencial.c
#include <time.h> // biblioteca donde se encuentra la función clock gettime()
#ifdef OPENMP
#ifdef VECTOR GLOBAL
#define MAX 4294967295 //=2^32 -
int main(int argc, char** argv){
  unsigned int N = atoi(argv[1]); // M\tilde{A}_iximo N = 2^32-1=4294967295 (sizeof(unsigned int) = 4 B)
  if (argc<2){
  #ifdef VECTOR DYNAMIC
```

```
for(int fil=0 ; fil<N ; fil++){</pre>
     M[fil][col]=fil+col;
 v1[fil]=fil;
 v2[fil]=0;
cgt1 = omp get wtime();
 for (int fil=0 ; fil<N; fil++){</pre>
   for(int col=0 ; col<N ; col++)</pre>
      v2[fil] += M[fil][col] * v1[col];
 cgt2= omp_get_wtime();
 ncgt=cgt2-cgt1;
 printf("Tiempo(seg.):%11.9f\t / Tamaño Vectores:%u\n",ncgt,N);
if (N < 20)
       printf(" V2[%d]=%d ", i, v2[i]);
    printf("V2[0]=%d ", v2[0]);
    printf("V2[%d]=%d ", N-1, v2[N-1]);
 free(M[i]);
 free(M);
 free(v1); //libera el espacio reservado para v1
```

14
Arquitectura y Tecnología de Computadores

## N = 8

```
CarmenGarciaRomero c1estudiante11@atcgrid:~/bp2/ejer8 2021-04-26 lunes $sbatch -p ac --wrap "./pmv-secuencial 8" Submitted batch job 98368 CarmenGarciaRomero c1estudiante11@atcgrid:~/bp2/ejer8 2021-04-26 lunes $cat slurm-98368.out Tama±o Vectores:8 (4 B) Tiempo(seg.):0.000000402 / Tamaño Vectores:8 V2[0]=140 V2[1]=168 V2[2]=196 V2[3]=224 V2[4]=252 V2[5]=280 V2[6]=308 V2[7]=336
```

### • N = 11

```
CarmenGarciaRomero c1estudiante11@atcgrid:~/bp2/ejer8 2021-04-26 lunes $sbatch -p ac --wrap "./pmv-secuencial 11" Submitted batch job 98376 CarmenGarciaRomero c1estudiante11@atcgrid:~/bp2/ejer8 2021-04-26 lunes $cat slurm-98376.out Tama±o Vectores:11 (4 B) Tiempo(seg.):0.000000592 / Tamaño Vectores:11 V2[0]=385 V2[1]=440 V2[2]=495 V2[3]=550 V2[4]=605 V2[5]=660 V2[6]=715 V2[7]=770 V2[8]=825 V2[9]=880 V2[10]=935
```

## \*\*Nota: el resto de ejercicios no me ha dado tiempo a hacerlos

- 9. Implementar en paralelo el producto matriz por vector con OpenMP a partir del código escrito en el ejercicio anterior usando la directiva for. Debe implementar dos versiones del código (consulte la lección 5/Tema 2):
- a. una primera que paralelice el bucle que recorre las filas de la matriz y
- b. una segunda que paralelice el bucle que recorre las columnas.

Use las directivas que estime oportunas y las cláusulas que sean necesarias **excepto la cláusula** reduction. Se debe paralelizar también la inicialización de las matrices. Respecto a este ejercicio:

- Anote en su cuaderno de prácticas todos los errores de compilación que se han generado durante la realización del ejercicio y explique cómo los ha resuelto (especifique qué ayudas externas ha usado o recibido).
- Anote todos los errores en tiempo de ejecución que se han generado durante la realización del ejercicio y explique cómo los ha resuelto (especifique qué ayudas externas ha usado o recibido).

NOTAS: (1) el número de filas /columnas N de la matriz deben ser argumentos de entrada; (2) se debe inicializar la matriz y el vector antes del cálculo; (3) se debe asegurar que el programa calcula la suma correctamente imprimiendo todos los componentes del vector resultante, v3, para tamaños pequeños de los vectores (por ejemplo, N = 8 y N=11); (5) se debe imprimir sea cual sea el tamaño de los vectores el tiempo de ejecución del código que calcula el producto matriz vector y, al menos, el primer y último componente del resultado (esto último evita que las optimizaciones del compilador eliminen el código de la suma).

## CAPTURA CÓDIGO FUENTE : pmv-OpenMP-a.c

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: pmv-OpenMP-b.c

## **RESPUESTA**:

## **CAPTURAS DE PANTALLA:**

- 10. A partir de la segunda versión de código paralelo desarrollado en el ejercicio anterior, implementar una versión paralela del producto matriz por vector con OpenMP que use para comunicación/sincronización la cláusula reduction. Respecto a este ejercicio:
- Anote en su cuaderno de prácticas todos los errores de compilación que se han generado durante la realización del ejercicio y explique cómo los ha resuelto (especifique qué ayudas externas ha usado o recibido).
- Anote todos los errores en tiempo de ejecución que se han generado durante la realización del ejercicio y explique cómo los ha resuelto (especifique qué ayudas externas ha usado o recibido).

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: pmv-OpenmMP-reduction.c

## **RESPUESTA**:

## **CAPTURAS DE PANTALLA:**

11. Realizar una tabla y una gráfica que permitan comparar la escalabilidad (ganancia en velocidad en función del número de cores) en atcgrid4, en uno de los nodos de la cola ac y en su PC del mejor código paralelo de los tres implementados en los ejercicios anteriores para dos tamaños (N) distintos (consulte la Lección 6/Tema 2). Usar -O2 al compilar. Justificar por qué el código escogido es el mejor. NOTA: Nunca ejecute en atcgrid código que imprima todos los componentes del resultado.

CAPTURAS DE PANTALLA (que justifique el código elegido):

JUSTIFICAR AHORA EN BASE AL CÓDIGO LA DIFERENCIA EN TIEMPOS:

CAPTURA DE PANTALLA del script pmv-OpenmMP-script.sh

CAPTURAS DE PANTALLA (mostrar la ejecución en atcgrid – envío(s) a la cola):

TABLA (con tiempos y ganancia) Y GRÁFICA (con ganancia):

**Tabla 1.** Tiempos de ejecución del código secuencial y de la versión paralela para atcgrid y para el PC personal

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
atcgrid1, atcgrid2 o atcgrid3	atcgrid4	PC

	Tamaño= Tamaño= entre 5000 y entre 10000 10000 y 100000		Tamaño= entre 5000 y 10000		Tamaño= entre 10000 y 100000		Tamaño= entre 5000 y 10000		Tamaño= entre 10000 y 100000			
Nº de núcleos (p)	T(p)	S(p)	T(p)	S(p)	T(p)	S(p)	T(p)	S(p)	T(p)	S(p)	T(p)	S(p)
Código Secuencial												
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
13												
14												
15												
16												
32												

## **COMENTARIOS SOBRE LOS RESULTADOS:**