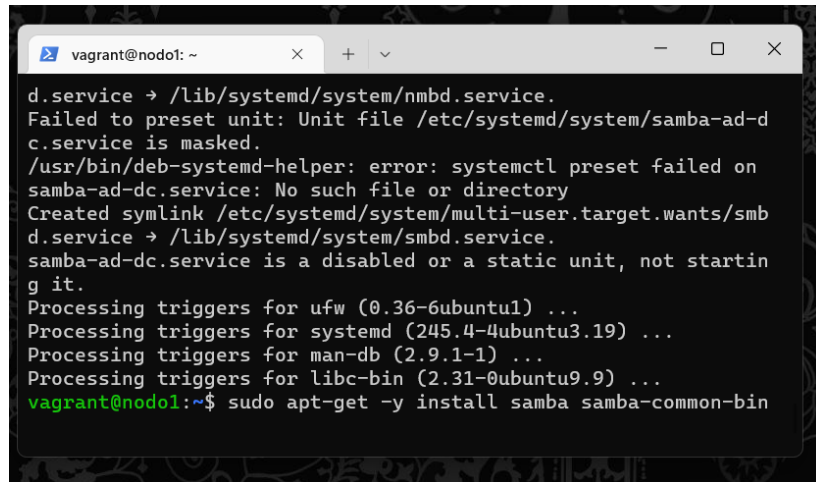


## Práctica 9. Almacenamiento (III)

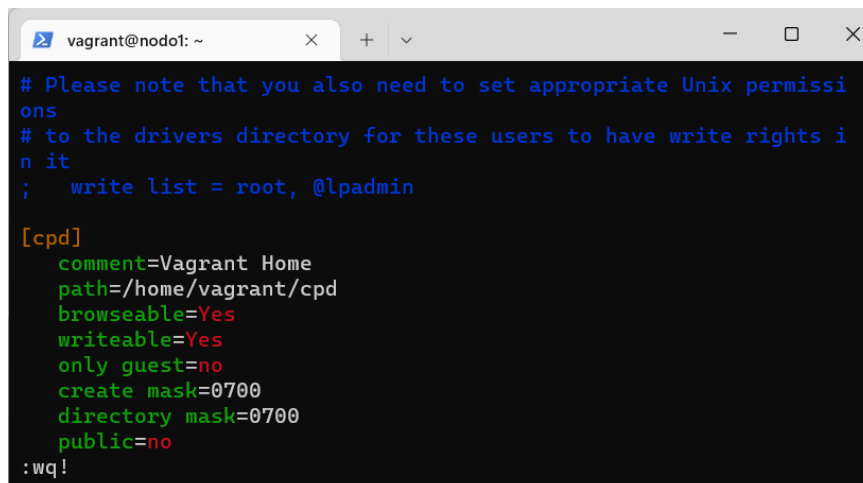
### 1) Servidor Samba

Instalación del servidor Samba.



```
vagrant@node1: ~  
d.service → /lib/systemd/system/nmbd.service.  
Failed to preset unit: Unit file /etc/systemd/system/samba-ad-d  
c.service is masked.  
/usr/bin/deb-systemd-helper: error: systemctl preset failed on  
samba-ad-dc.service: No such file or directory  
Created symlink /etc/systemd/system/multi-user.target.wants/smb  
d.service → /lib/systemd/system/smbd.service.  
samba-ad-dc.service is a disabled or a static unit, not startin  
g it.  
Processing triggers for ufw (0.36-6ubuntu1) ...  
Processing triggers for systemd (245.4-4ubuntu3.19) ...  
Processing triggers for man-db (2.9.1-1) ...  
Processing triggers for libc-bin (2.31-0ubuntu9.9) ...  
vagrant@node1:~$ sudo apt-get -y install samba samba-common-bin
```

Configuración: Editamos /etc/samba/smb.conf



```
vagrant@node1: ~  
# Please note that you also need to set appropriate Unix permissi  
ons  
# to the drivers directory for these users to have write rights i  
n it  
; write list = root, @lpadmin  
  
[cpd]  
comment=Vagrant Home  
path=/home/vagrant/cpd  
browseable=Yes  
writeable=Yes  
only guest=no  
create mask=0700  
directory mask=0700  
public=no  
:wq!
```

**\*\*Problema de acceso:**

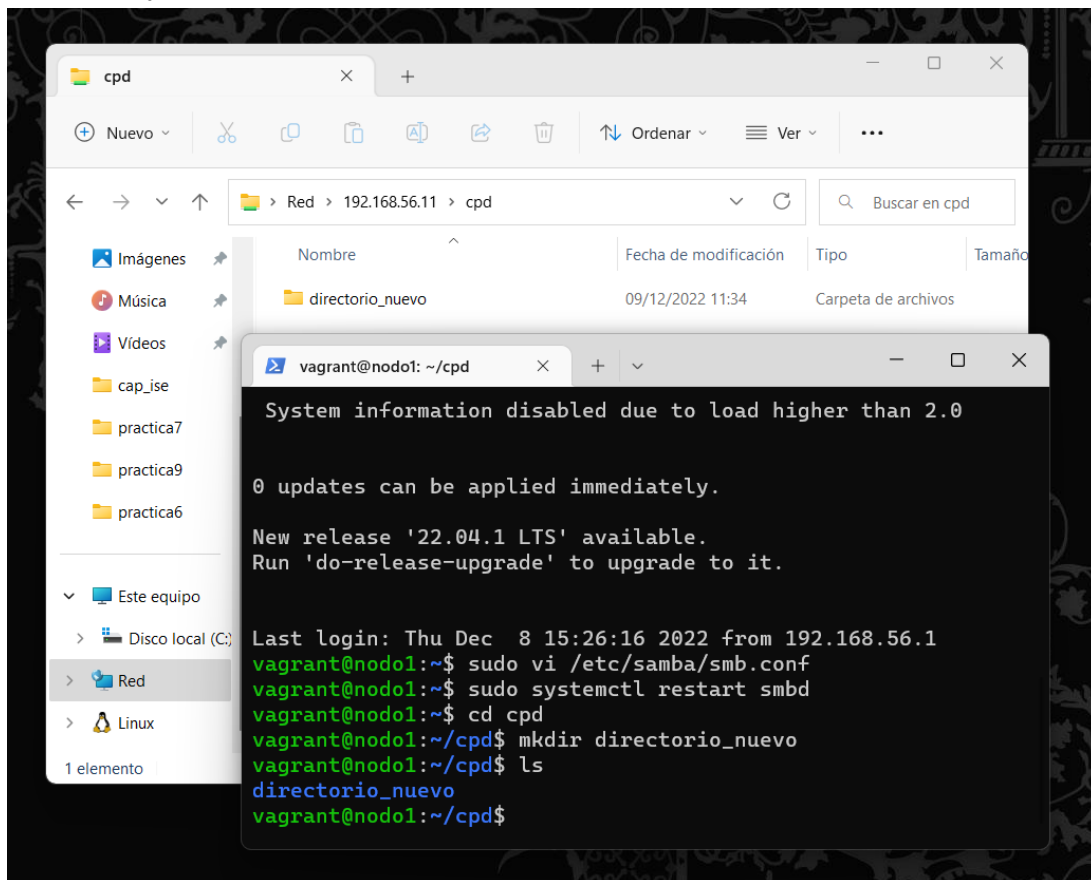
- Cambio: public=no → public=yes

Fijamos una clave de acceso, para el usuario vagrant, al servidor.

```
vagrant@nodo1:~$ sudo smbpasswd -a vagrant
New SMB password:
Retype new SMB password:
Added user vagrant.
vagrant@nodo1:~$
```

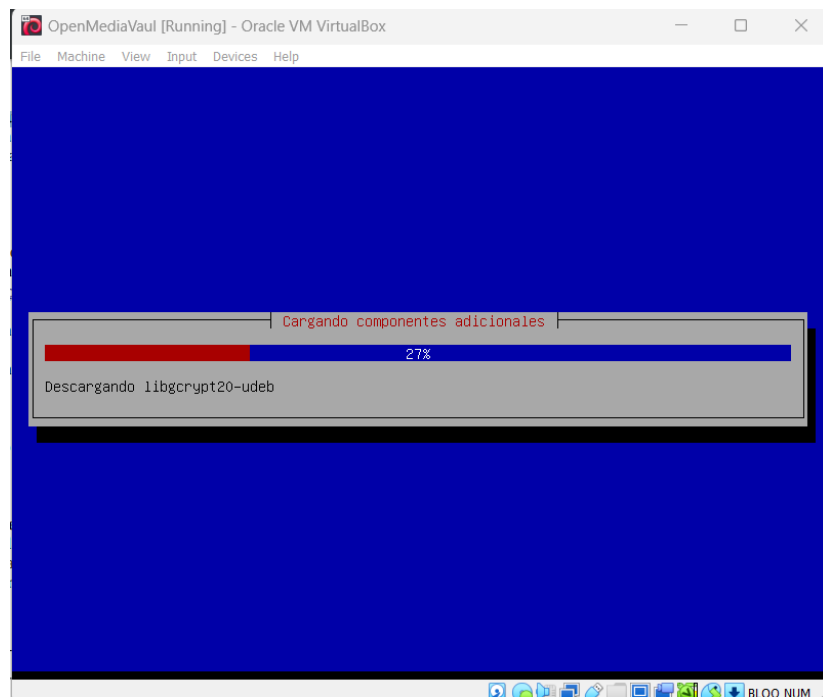
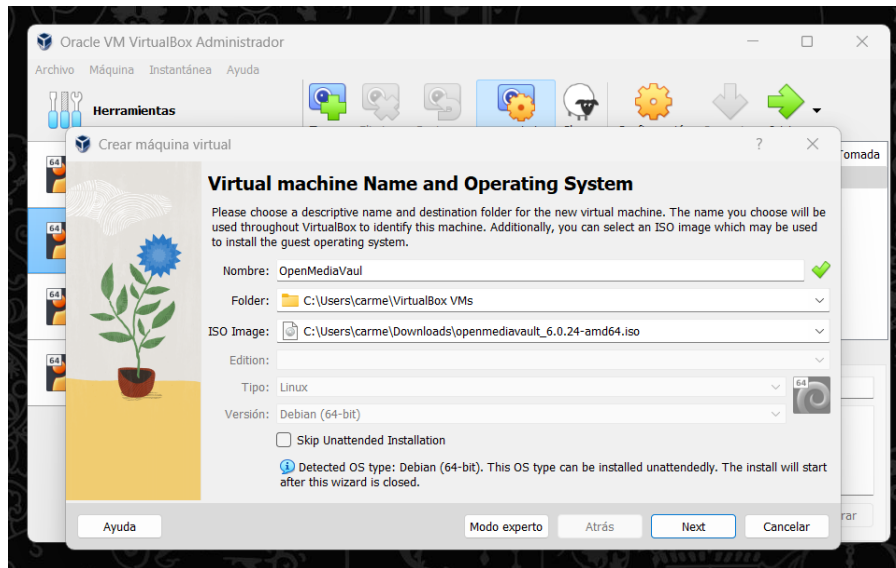
Y reiniciamos el servicio.

Por último, creamos un directorio de prueba, y comprobamos que el servidor funciona correctamente y podemos acceder a él desde nuestra máquina local.



## 2) Despliegue de OpenmediaVault (OMV)

Instalación del servidor.



Instalamos Samba y editamos su fichero de configuración, como en el apartado anterior. Una vez hecho, creamos un directorio de prueba y comprobamos el correcto funcionamiento y acceso del servidor.

