

```

function
    constant
        SIZE:=10;
    endconstant

    var
        INTEGER num,i:=0,j:=0,fil,col='A',ordenador[SIZE][SIZE];
        CHAR cab,let;
    endvar

    WRITE ("1.- Nivel fácil");
    WRITE ("2.- Nivel medio");
    WRITE ("3.- Nivel difícil");
    WRITE ("4.- Salir");

    WRITE ("Bienvenido al juego de hundir la flota, escoge el nivel de dificultad");
    READ num;

    for i<3 do:
        if num<1 OR num>4 then:
            WRITE ("Escribe un numero válido. Tienes 3 intentos.");
            READ num;
            i:=i+1;
        endfor

    switch (num):
        case 1: WRITE("Has escogido nivel fácil");
            for cab<='J' do:
                WRITE("_%c",cab);
                if cab>='J' then:
                    WRITE("\n");
                endif
                cab:=cab+1;
            endfor

            i:=0;
            for i<SIZE do:

```

```

        for j<SIZE do:
            printf("|__");
            if j+1>=SIZE:
                printf("|");
            endif
        j:=j+1;
    endfor

    WRITE(" %d",i+1);

    WRITE("\n");

    i:=i+1;

endfor

WRITE("\n");

i:=0;

j:=0;

for i<SIZE do:

    for j<SIZE do:

        ordenador[i][j]:=0;

        j:=j+1;

    endfor

    i:=i+1;

ordenador[2][2]:=1;

ordenador[3][2]:=1;

ordenador[4][2]:=1;

ordenador[2][4]:=1;

ordenador[2][5]:=1;

ordenador[1][8]:=1;

ordenador[2][8]:=1;

ordenador[3][8]:=1;

```

```
ordenador[4][4]:=1;
```

```
ordenador[4][5]:=1;
```

```
ordenador[4][6]:=1;
```

```
ordenador[4][7]:=1;
```

```
ordenador[8][2]:=1;
```

```
ordenador[8][3]:=1;
```

```
ordenador[8][4]:=1;
```

```
ordenador[8][5]:=1;
```

```
ordenador[8][6]:=1;
```

```
do:
```

```
  WRITE("Escoge la fila a la cual deseas disparar");
```

```
  READ fil;
```

```
while fil<1 OR fil>SIZE;
```

```
fil:=fil-1;
```

```
do:
```

```
  WRITE("Escoge la columna a la cual deseas disparar");
```

```
  READ let;
```

```
while let<'A' OR let>'J';
```

```
switch (let):
```

```
  case 'A': col:=0;
```

```
    break;
```

```
  case 'B': col:=1;
```

```
    break;
```

```
  case 'C': col:=2;
```

```
    break;
```

```
  case 'D': col:=3;
```

```
    break;
```

```
  case 'E': col:=4;
```

```
    break;
```

```

        case 'F': col:=5;
        break;
        case 'G': col:=6;
        break;
        case 'H': col:=7;
        break;
        case 'I': col:=8;
        break;
        case 'J': col:=9;
        break;
endswitch

i:=0;

j:=0;

cab:='A';

if ordenador[fil][col]==1 then:

WRITE ("Tocado");

for cab<='J' do:

    WRITE("_%c",cab);

    if cab>='J' then:

        WRITE("\n");

    endif

cab:=cab+1;

endfor

for i<SIZE do:

    for j<SIZE do:

        if ordenador[i][j]==0 then:

            WRITE ("___");

        endif

    else:

        if i==fil AND j==col then:

            WRITE ("_x");

```

```

        endif

        else:

            WRITE ("|_█");

            if j+1>=SIZE then:

                WRITE ("|");

            endif

            j:=j+1;

        endfor

        WRITE(" %d",i+1);

        WRITE("\n");

        i:=i+1;

    endfor

    else:

        WRITE("Fallado");

    for cab<='J' do:

        WRITE(" |_%c",cab);

        if cab>='J' then:

            WRITE("|\n");

        endif

        cab:=cab+1;

    endfor

    i:=0;

    j:=0;

    for i<SIZE do:

        for j<SIZE do:

            printf(" |__");

            if j+1>=SIZE:

                printf("|");

            endif

            j:=j+1;

        endfor

```

```
        WRITE(" %d",i+1);

        WRITE("\n");

    i:=i+1;

    endfor

    WRITE("\n");

    break;

case 2: WRITE("Has escogido nivel medio");

        break;

case 3: WRITE("Has escogido nivel difícil");

        break;

case 4: WRITE("Has escogido salir");

        break;

endswitch

endfunction
```