

CARMESIN QUEST

Membros da equipe:

Breno Neves

Davi de Souza

sobre o jogo:

*Rpg de texto com
batalhas de turno

*Exploração de
cenários

*Jogue do seu jeito



Cenário de batalha



Ambientação:

****O jogo se passará nos cenários:**

***vila**

***planície**

***pântano**

***castelo**

cada um desses lugares terá pelo menos uma side quest

cada cenário terá alguns inimigos próprios e itens para melhorar o personagem principal



Gameplay:

****O jogo contará com os atributos:**

***HP**

***Força**

***Destreza**

***Inteligência**

A quantidade de cada atributo irá interferir diretamente em alguns aspectos da gameplay