

CARVESTO QUEST

Membros da equipe:

Breno Neves

Davi de Souza

sobre o jogo:

***Rpg de texto com
batalhas de turno**

***Exploração de
cenários**

***Jogue do seu jeito**



Cenário de batalha



Ambientação:

****O jogo se passará nos cenários:**

***vila**

***planície**

***pântano**

***castelo**

cada um desses lugares terá pelo menos uma side quest

cada cenário terá alguns inimigos próprios e itens para melhorar o personagem principal



Gameplay

****O jogo contará com os atributos:**

***HP**

***Força**

***Destreza**

***Inteligência**

A quantidade de cada atributo irá interferir diretamente em alguns aspectos da gameplay

Bolsa com itens



Locomoçã~o



Inspirações:

