# Applicazioni per Dispositivi Mobili A.A. 2022/2023

YOUR\_APP\_NAME

# Design documentation1,2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Team Members: 3** | | |
| **Name** | **Student Number** | **E-mail address** |
| Carmine Pittella | 265786 | [carmine.pittella@studemt.univaq.it](mailto:carmine.pittella@studemt.univaq.it) |
| Fabrizio Paglia | 265036 | [fabrizio.paglia@studemt.univaq.it](mailto:fabrizio.paglia@studemt.univaq.it) |
| Matteo Salvatore | 265780 | [matteo.salvatore@studemt.univaq.it](mailto:matteo.salvatore@studemt.univaq.it) |

GIT Repository URL = https://github.com/Carmine-Pittella/Applicazione-per-mobile.git

1 REMOVE THE FOOTNOTE: The max length of this document is 20 pages

2 REMOVE THE FOOTNOTE: The structure of this document is fixed, it cannot be changed in any way

3 REMOVE THE FOOTNOTE: The team leader is listed as first member in this table

## Strategy

### Product Objectives

#### Business goals

L'obiettivo prefiguratoci è quello di creare un'app completamente gratuita, finanziata volontariamente dagli utenti, con un'interfaccia minimale, accattivante e facile da usare.

è altrettanto importante mantenere i dati di navigazione privati, non condividendoli con applicazioni o enti terzi. Un altro obiettivo è di offrire agli utenti un'esperienza di geocaching che sia una via di mezzo tra le funzionalità di un gioco e di un social network, permettendo di tenere traccia dei progressi di geocaching con altri appassionati, creando una comunità coinvolgente e motivante. Tuttavia, le funzioni "social" saranno volutamente limitate, come la condivisione di storie o la pubblicazione di foto poiché il tema principale della nostra app rimane comunque il geocaching.

#### Product Overview

"NOMEAPP" è la webapp ideale per gli amanti dell'avventura e della scoperta attraverso il geocaching, una caccia al tesoro che coinvolge gli utenti, detti "geocacher", nella creazione e nella ricerca di "cache", ovvero punti specifici con una latitudine e una longitudine dove vengono nascosti oggetti di varie dimensioni e tipologie. Con l'utilizzo di un ricevitore GPS, i geocacher possono interagire fra di loro, cacciare insieme e connettersi con altri appassionati del gioco. Offriamo una vasta gamma di cache e il nostro sistema di punteggio e classifica consente agli utenti di migliorare le proprie abilità e di competere con gli altri geocacher. "NOMEAPP" è la scelta perfetta per coloro che desiderano sfidare sé stessi e gli altri, creando una comunità coinvolgente e appassionante.

#### Competitors

Describe possible competitors.

### User Needs

#### Needs & goals

#### "NOMEAPP" è principalmente rivolta agli appassionati di avventura e di scoperta. È l'ideale per coloro che amano esplorare nuovi luoghi e cercare tesori nascosti utilizzando coordinate GPS e altri indizi forniti dall'app. L'app è adatta a persone di tutte le età, che siano singoli utenti o gruppi di amici e famiglie. È pensata per chi ama fare attività all'aria aperta, come escursioni, camminate o giri in bicicletta, ma anche per coloro che vogliono scoprire nuovi luoghi in modo divertente e originale.

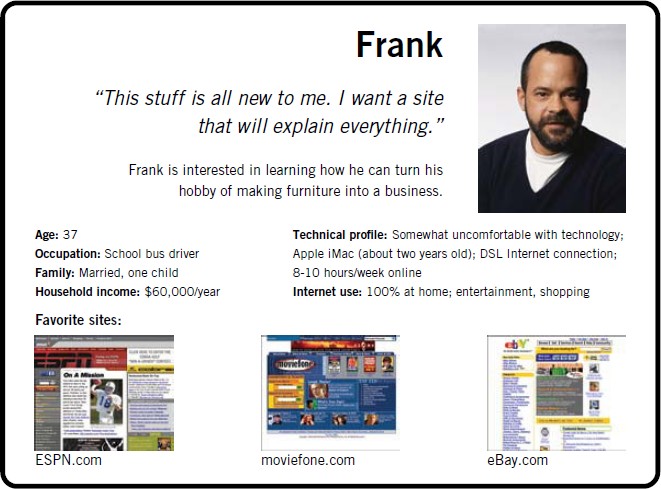
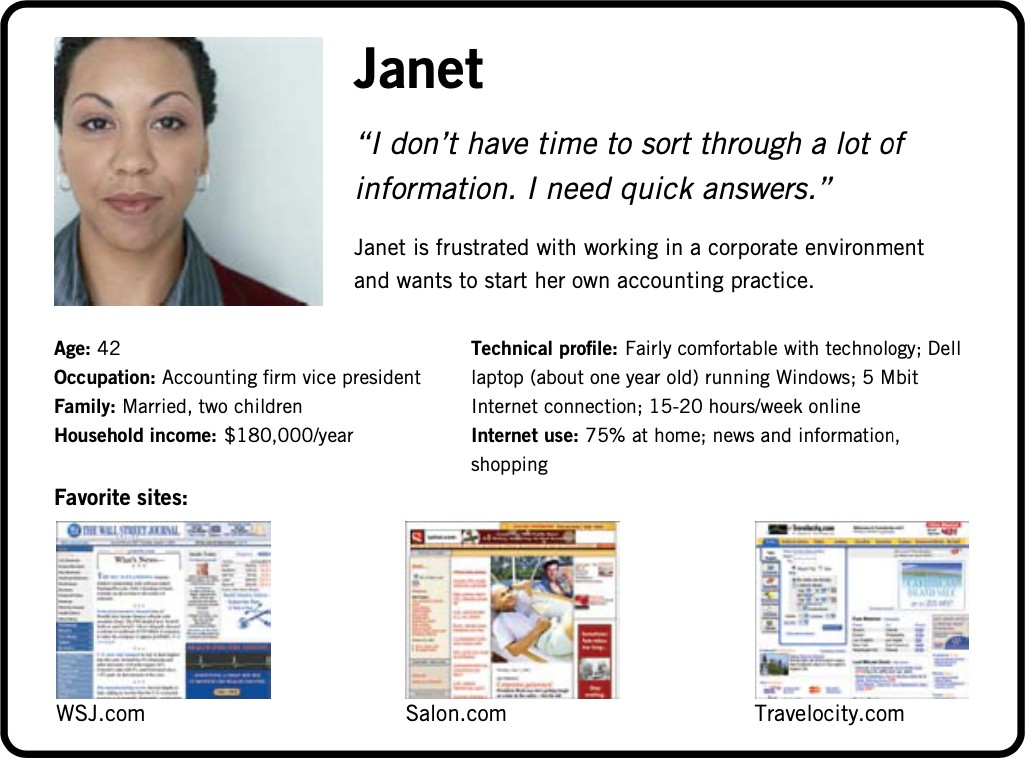
#### User Research

#### Gli utenti più comuni di un'app di geocaching sono generalmente appassionati di attività all'aperto, come escursionismo, trekking, campeggio e orienteering. Questi utenti tendono ad avere un'età compresa tra i 25 e i 50 anni, e sono spesso alla ricerca di nuove sfide ed esperienze all'aria aperta. Inoltre, gli appassionati di tecnologia e di giochi enigmistici possono essere attratti dall'aspetto ludico del geocaching e rappresentare un'altra categoria di utenti.

La nostra ricerca basata su informazioni reperibili su internet, ci ha permesso di comprendere che le esigenze degli utenti di geocaching sono di avere una vasta gamma di cache, una facile navigazione e una gestione semplice delle cache trovate.

Per questo sarà possibile per tutti gli utenti aggiungere loro stessi delle cache, e avranno nell’app, una sezione dedicata ai progressi personali. Inoltre, abbiamo integrato funzionalità aggiuntive come la possibilità di condividere immagini e commenti sui social media. (Siamo sicuri che la nostra webapp di geocaching soddisferà le aspettative degli utenti e offrirà un'esperienza utente di alta qualità.)

**Personas**



## Scope

#### Features

#### Creazione e ricerca di cache:

#### Gli utenti possono creare e cercare cache, ovvero punti geografici specifici dove vengono nascosti oggetti o segreti da scoprire. La creazione di una cache richiederà l’approvazione di un admin.

#### La ricerca delle cache può essere effettuata nei pressi della locazione impostata dall’utente.

#### Interazione tra utenti:

#### Gli utenti possono registrarsi e connettersi con altri geocacher, mandare richieste di amicizia e cacciare insieme.

#### Confrontare i progressi ottenuti con gli utenti della zona e con gli amici.

#### Sistema di punteggio e classifica: la webapp offre un sistema di punteggio e classifica basato sulle performance degli utenti nel trovare e nascondere le cache.

#### Mappa interattiva: gli utenti possono visualizzare le cache su una mappa interattiva, che mostra la loro posizione approssimata e altre informazioni utili.

#### Privacy dei dati: la webapp garantisce la privacy dei dati di navigazione degli utenti, che non verranno condivisi con applicazioni o enti terzi.

#### Functional requirements.

#### L’applicazione dovrà offrire la possibilità per gli utenti di creare e personalizzare il proprio profilo, includendo informazioni come nome utente, foto profilo, città di provenienza e interessi legati al geocaching.

#### L’applicazione dovrà fornire un sistema di ricerca avanzata che permetta agli utenti di filtrare i risultati delle cache.

#### Sarà possibile filtrare le cache in base alla distanza, al tipo di oggetto nascosto o alla difficoltà della caccia.

#### L’applicazione dovrà essere fornita di un sistema di notifiche push che informi gli utenti delle nuove cache vicine alla loro posizione o di eventuali aggiornamenti.

#### Gli aggiornamenti possono riguardare le cache che l’utente ha inserito nella sua *Lista preferiti.*

#### L’applicazione dovrà offrire la possibilità agli utenti di condividere i loro progressi e avventure di geocaching sui social.

#### L’applicazione dovrà dare la possibilità di inviare richieste di amicizia ad altri utenti.

#### Sarà possibile inviare richieste di amicizia in base ai dati che vengono messi durante la registrazione. (mail, numero di cellulare, username). Non tutti questi dati saranno obbligatori durante la registrazione.

#### Un sistema di punteggio e classifica che permetta agli utenti di competere tra loro e migliorare le proprie abilità di geocaching.

#### La possibilità di segnalare eventuali problemi o anomalie legate alle cache, in modo da mantenere sempre aggiornata e precisa la mappa delle cache disponibili, e anche il contenuto della cache stessa.

#### La possibilità di visualizzare le statistiche personali di geocaching, come il numero totale di cache trovate, la media di difficoltà delle cache trovate e la distanza percorsa.

#### Un sistema di feedback e recensioni che permetta agli utenti di valutare la qualità e l'accuratezza delle cache trovate, così come la loro esperienza generale con l'app.

#### Sarà possibile lasciare un feedback su una specifica cache solo dopo averla trovata. Per garantire ciò, ogni cache avrà una “parola d’ordine” grazie alla quale è possibile sbloccare l’accesso al feedback.

#### Data provenance

REMOVE THE DESCRIPTION

Specify (of present) the data sources on which your app relies (example: external public APIs, external databases, sensor data)

#### Scenarios

REMOVE THE DESCRIPTION

It is a short, simple narrative describing how a persona might go about trying to fulfill one of those user needs. By imagining the process our users might go through, we can come up with potential requirements to help meet their needs. (One for persona)

## Structure

#### Navigation model

REMOVE THE DESCRIPTION

Navigation model of your app.

#### Data model

REMOVE THE DESCRIPTION

UML Class diagram that represents the data model of the app containing entities and relationships between them. Entities and relationships derive from the functionality and scenarios described in the previous chapter.

## Skeleton

REMOVE THE DESCRIPTION

Lo-Fi Wireframes of your app. In this phase you have to create a **complete wireframe** representing all the views described in the navigation model.

Also, for each LO-FI wireframe give a brief description and highlight the design principles used and the design patterns.

## Surface

REMOVE THE DESCRIPTION

Description of the relevant choices you made about the layout and color palette, fonts, icons, etc.

Provide a Hi-Fi Wireframes of a **single (or two) view** of your app. Please choose a representative view to show here.