



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI  
DI SALERNO

---

# MuSe Remix Plugin

---

## Test Plan

### Docente / Tutor

Andrea De Lucia

Gerardo Iuliano

### Studenti

Carmine Calabrese (CC)  
0522501853

Daniele Carangelo (DC)  
0522501696

Data	Versione	Autori
02/09/2025	1.0	DC, CC

# Table of Contents

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Testing Strategy</b>	<b>2</b>
2.1	Unit Testing . . . . .	2
2.2	Integration Testing . . . . .	2
2.3	System Testing . . . . .	2
2.4	Regression Testing . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Unit Testing</b>	<b>3</b>
3.1	CopyTestConfig . . . . .	3
3.2	GetAllFiles . . . . .	4
3.3	RunSumoCommand . . . . .	4
3.4	initializePlugin . . . . .	5
3.5	executeMutations . . . . .	6
3.6	executeTesting . . . . .	8
3.7	Utility Testing . . . . .	9
<b>4</b>	<b>Integration Testing</b>	<b>9</b>
4.1	API: Import . . . . .	10
4.2	Return di una lista di file - TC-I_001 . . . . .	10
4.3	API: Save . . . . .	10
4.3.1	Save File Successfully - TC-I_002 . . . . .	10
4.3.2	Return Error for Missing Data - TC-I_003 . . . . .	10
4.4	API: Mutate . . . . .	11
4.4.1	Mutation Success - TC-I_004 . . . . .	11
4.4.2	Error for Missing Mutators - TC-I_005 . . . . .	11
4.5	API: Test . . . . .	12
4.5.1	Corretta esecuzione del Mutation Testing - TC-I_006 . . . . .	12
<b>5</b>	<b>System Testing</b>	<b>12</b>
5.1	Nessun mutante generato - TC-S01 . . . . .	12
5.2	Test completato con successo - TC-S02 . . . . .	13
5.3	Plugin caricato con successo - TC-S03 . . . . .	13
5.4	Mutation completata con successo - TC-S04 . . . . .	14
5.5	Nessun operatore selezionato - TC-S05 . . . . .	14
5.6	Nessun contratto selezionato - TC-S06 . . . . .	14
5.7	Nessun file di test trovato - TC-S07 . . . . .	15
<b>6</b>	<b>Regression Testing</b>	<b>15</b>

# 1 Introduzione

**MuSe** (Mutation Seeding tool) è uno strumento basato su tecniche di mutation testing progettato per generare **benchmark di sicurezza** in ambito blockchain. Il tool è basato sul framework SuMo (SOLidity MUtator) e mira ad introdurre vulnerabilità note in smart contract scritti in solidity. MuSe sfrutta un motore di parsing AST per individuare pattern all'interno del codice e inserire specifiche mutazioni. Attualmente il tool è utilizzabile esclusivamente tramite interfaccia a **riga di comando (CLI)** in ambiente locale.

## 2 Testing Strategy

### 2.1 Unit Testing

I test di unità sono stati realizzati per verificare il corretto funzionamento dei singoli componenti dell'applicazione in modo isolato. È stato adottato un approccio di *black-box testing*, che ha permesso di progettare i casi di test considerando esclusivamente gli input e gli output attesi delle funzioni, senza basarsi sulla loro implementazione interna. In particolare, è stato applicato il metodo di Category Partition, che consente di individuare sistematicamente le diverse classi di input e le relative combinazioni. Per l'implementazione ed esecuzione dei test è stato utilizzato il framework **Jest**, scelto per la sua integrazione con l'ecosistema JavaScript/React. In questa tipologia di test sono coinvolte le `change request` CR\_01 e CR\_02.

### 2.2 Integration Testing

I test di integrazione hanno verificato la corretta integrazione tra il tool MuSe e il back-end del Plugin. La `change request` interessata è la CR\_01. I tool utilizzati sono Jest e Supertest.

### 2.3 System Testing

Nei test di sistema è stato verificato che l'intero sistema si comporti come previsto. In questa fase non vengono utilizzati mock: viene testata l'applicazione completa, dal front-end fino all'integrazione con il tool MuSe. L'approccio adottato è di tipo black-box, utilizzando Playwright come framework di testing. Le `change request` interessate sono CR\_01 e CR\_02.

### 2.4 Regression Testing

Nel tool MuSe non sono presenti test case utilizzabili per il regression testing durante la fase di manutenzione. Invece di creare nuovi casi di test, è stato adottato un approccio basato sui golden file. L'idea consiste nell'eseguire MuSe su input standard e ben definiti e salvare i report generati come riferimento. Durante la fase di testing, MuSe viene eseguito nuovamente (questa volta attraverso il wrapper) sugli stessi input, e i nuovi report prodotti vengono confrontati con i golden file precedentemente salvati, verificando eventuali regressioni. Anche in questo caso il framework utilizzato per automatizzare i test è stato Jest.

### 3 Unit Testing

#### 3.1 CopyTestConfig

Parametro: FileList	
Nome Categoria	Scelta per la categoria
Contenuto Lista [C]	1. Lista contiene degli elementi 2. Lista vuota 3. Lista non letta correttamente [ <b>ERROR</b> ]
Parametro: isFile	
Nome Categoria	Scelta per la categoria
File Type [T]	1. Contenuto della lista è un file 2. Contenuto della lista non è un file

Test Case ID	Test Frame	Esito atteso
TC-U_1.1	C1, T1	Tutti i file presenti nella cartella vengono copiati nella destinazione
TC-U_1.2	C2	Nessun file viene copiato, il metodo termina normalmente
TC-U_1.3	C1, T2	Gli elementi non file vengono ignorati, solo i file vengono copiati
TC-U_1.4	C3	[ <b>ERROR</b> ] Il processo termina con <code>process.exit(1)</code>

### 3.2 GetAllFiles

Parametro: FileList	
Nome Categoria	Scelta per la categoria
Contenuto Lista [C]	1. Lista contiene elementi 2. Lista vuota
Parametro: isDirectory	
Nome Categoria	Scelta per la categoria
Tipo elemento [T]	1. È una directory 2. Non è una directory (file)

Test Case ID	Test Frame	Esito atteso
TC-U_2.1	C1, T1	Restituisce una lista contenente tutti i file presenti nella cartella e nelle sottocartelle
TC-U_2.2	C1, T2	Restituisce una lista vuota

### 3.3 RunSumoCommand

Parametro: command	
Nome Categoria	Scelta per la categoria
Tipo comando [CMD]	1. DISABLE 2. ENABLE 3. MUTATE 4. TEST 5. Comando non valido
Parametro: parameters	
Nome Categoria	Scelta per la categoria
Parametri opzionali [P]	1. Array di stringhe 2. Array vuoto

Test Case ID	Test Frame	Esito atteso
TC-U_3.1	CMD1	Esegue il comando ‘npx sumo disable’
TC-U_3.2	CMD2, P1	Esegue il comando ‘npx sumo enable PARAMS’
TC-U_3.3	CMD2, P2	Restituisce "No operators to enable" senza eseguire il comando
TC-U_3.4	CMD3	Esegue il comando ‘npx sumo mutate’
TC-U_3.5	CMD5	[ <b>ERROR</b> ] La Promise viene rifiutata con "NO COMMAND FOUND"

### 3.4 initializePlugin

Parametro: ContractList	
Nome Categoria	Scelta per la categoria
Contenuto Lista [CL]	1. Lista contiene degli elementi 2. Lista vuota 3. Lista non letta correttamente [ <b>ERROR</b> ]
Parametro: Client	
Nome Categoria	Scelta per la categoria
Client availability [CA]	1. Client creato con successo 2. Client non disponibile [ <b>ERROR</b> ]

Table 1: Vincoli tra le categorie CL, CA

Vincolo	Descrizione
V1	Se CA => CA2, la funzione termina subito. La categoria CL non è rilevante.

Test Case ID	Test Frame	Esito atteso
TC-U_4.1	CA2	[ <b>ERROR</b> ] console log con "Failed to initialize plugin"
TC-U_4.2	CL1, CA1	Plugin inizializzato, contratti caricati nel plugin e console log con "Load X contracts"
TC-U_4.3	CA1, CL2	Plugin inizializzato e console log con "No contracts found in contracts folder"
TC-U_4.4	CA1, CL3	[ <b>ERROR</b> ] console log con "Initialization error"

### 3.5 executeMutations

Parametro: SelectedContract	
Nome Categoria	Scelta per la categoria
Stato selezione contratto [SC]	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Contratto selezionato</li> <li>2. Contratto non Selezionato</li> </ol>
Parametro: selectedMutators	
Nome Categoria	Scelta per la categoria
Mutanti selezionati [MS]	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mutanti selezionati = 0</li> <li>2. Mutanti selezionati &gt; 0</li> </ol>
Parametro: mutatorResponse (API)	
Nome Categoria	Scelta per la categoria
API Response [AR]	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. response: OK e Mutanti generati = 0</li> <li>2. response: OK e Mutanti generati &gt; 0</li> <li>3. response: KO [<b>ERROR</b>]</li> </ol>

Table 2: Vincoli tra le categorie SC, MS e AR

<b>Vincolo</b>	<b>Descrizione</b>
V1	Se SC => SC2, la funzione termina subito. Le categorie MS e AR non sono rilevanti.
V2	Se SC => SC1 ma MS => MS1, la funzione termina subito. La categoria AR non è rilevante.

<b>Test Case ID</b>	<b>Test Frame</b>	<b>Esito atteso</b>
TC-U_5.1	SC1, MS2, AR2	Console log con "File saved successfully"
TC-U_5.2	SC1,MS1	Console log con "Please select at least one mutation operator"
TC-U_5.3	SC2	Console log con "Please select a contract first"
TC-U_5.4	SC1, MS2, AR1	Console log con "No mutants generated..."
TC-U_5.5	SC1, MS2, AR3	Console log con "Error during mutation execution" [ <b>ERROR</b> ]



### 3.6 executeTesting

Parametro: SelectedContract	
Nome Categoria	Scelta per la categoria
Stato selezione contratto [SC]	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Contratto selezionato</li> <li>2. Contratto non Selezionato</li> </ol>
Parametro: testingFramework	
Nome Categoria	Scelta per la categoria
Test file [TF]	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Test file per il framework selezionato esiste</li> <li>2. Test file per il framework selezionato non esiste</li> </ol>
Parametro: mutatorResponse (API)	
Nome Categoria	Scelta per la categoria
API Response [AR]	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. response: OK e report generato</li> <li>2. response: KO e report non generato</li> <li>3. response: fetch KO [<b>ERROR</b>]</li> </ol>

Table 3: Vincoli tra le categorie SC, TF e AR

Vincolo	Descrizione
V1	Se SC => SC2, la funzione termina subito. Le categorie TF e AR non sono rilevanti.
V2	Se SC => SC1 ma TF => TF2, la funzione termina subito. La categoria AR non è rilevante.

Test Case ID	Test Frame	Esito atteso
TC-U_6.1	SC1, TF1, AR1	Console log con "Report saved to /MuSe/results/report.html"
TC-U_6.2	SC1, TF2	Console log con "No test files found for the selected contract and framework"
TC-U_6.3	SC2	Console log con "Please select a contract first"
TC-U_6.4	SC1, TF1, AR2	Console log con "Testing error"
TC-U_6.5	SC1, TF1, AR3	Console log con "Error during testing" [ <b>ERROR</b> ]

### 3.7 Utility Testing

ID	Funzione	Input	Output / Stato atteso
TC-U_7.1	updateConsole	"Messaggio di test"	Il messaggio viene aggiunto in <code>consoleMessages</code> con timestamp formattato.
TC-U_7.2	clearConsole	—	<code>consoleMessages</code> diventa vuoto ( <code>[]</code> ).
TC-U_7.3	loadContracts	<code>client = null</code>	<code>contracts = []</code>
TC-U_7.4	getContractsFromRemix	<code>ignore.txt</code> , <code>keep.sol</code>	<code>contracts = [keep.sol]</code>
TC-U_7.5	getContractsFromRemix	errore da <code>fileManager</code>	<code>consoleMessages</code> contiene il messaggio "Error reading contracts"
TC-U_7.6	getTestFiles	<code>tests/a.js</code> , <code>tests/folder</code>	<code>files = [a.js]</code>
TC-U_7.7	getTestFiles	errore da <code>fileManager</code>	<code>files = []</code>

## 4 Integration Testing

Durante la fase di *integration testing* è stata verificata la corretta configurazione degli endpoint delle API, unitamente al controllo della loro effettiva funzionalità attraverso test reali di comunicazione. Per la fase di testing sono stati creati due file ad-hoc funzionanti, mediante l'uso di LLM, per poter garantire un test che sia il più vicino ad un utilizzo reale:

- **SimpleToken.sol:** Uno smart contract che prevede un token ed anesse operazioni come lettura, scrittura, deploy, etc...
- **SimpleTokenTest-Brownie.py:** Un file di testing compatibile col framework *Brownie*

## 4.1 API: Import

### 4.2 Return di una lista di file - TC-I\_001

Endpoint	/api/files-to-import
Method	GET
Body	N/A
Test Steps	1. GET su /api/files-to-import.
Expected Results	Stato 200, body contenente un array con i file presenti

## 4.3 API: Save

### 4.3.1 Save File Successfully - TC-I\_002

Endpoint	/api/save
Method	POST
Body	{ filename: "test.sol", content: "pragma solidity" }
Test Steps	1. POST su /api/save con filename e content validi
Expected Results	Stato 200, body con message contenente "File saved"

### 4.3.2 Return Error for Missing Data - TC-I\_003

Endpoint	/api/save
Method	POST
Body	{}
Test Steps	1. POST su /api/save senza fornire filename o content
Expected Results	Stato 400, body con error contenente "Missing filename"

## 4.4 API: Mutate

### 4.4.1 Mutation Success - TC-I\_004

<b>Endpoint</b>	/api/mutate
<b>Method</b>	POST
<b>Pre-Condition</b>	Una copia del contratto deve essere presente nella cartella /MuSe/contracts (copiata durante l'inizializzazione dei test)
<b>Body</b>	{ mutators: [ value: "VVR" ] }
<b>Test Steps</b>	1. POST su /api/mutate con mutators validi
<b>Expected Results</b>	Stato 200, mutazione applicata correttamente

### 4.4.2 Error for Missing Mutators - TC-I\_005

<b>Endpoint</b>	/api/mutate
<b>Pre-Condition</b>	Una copia del contratto deve essere presente nella cartella /MuSe/contracts (copiata durante l'inizializzazione dei test)
<b>Method</b>	POST
<b>Body</b>	{}
<b>Test Steps</b>	1. POST su /api/mutate senza fornire mutators
<b>Expected Results</b>	Stato 500, errore indicante che i mutators sono richiesti

## 4.5 API: Test

### 4.5.1 Corretta esecuzione del Mutation Testing - TC-I\_006

<b>Endpoint</b>	/api/test
<b>Pre-Condition</b>	Esecuzione di /api/mutate e file di testing compatibile
<b>Method</b>	POST
<b>Body</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• testingConfig: brownie</li> <li>• testingTimeout: 300</li> <li>• testFiles = "SimpleTokenTest-Brownie.py"</li> </ul>
<b>Test Steps</b>	1. POST su /api/test con file presenti nel body
<b>Expected Results</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stato 200</li> <li>• body.output definito</li> <li>• body.report definito</li> </ul>

## 5 System Testing

### 5.1 Nessun mutante generato - TC-S01

<b>Test Case ID</b>	TC-S_01
<b>Test Case Scenario</b>	Nessun mutante generato
<b>Pre-condition</b>	Il Plugin è correttamente caricato e l'utente ha inserito un contratto
<b>Test Steps</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Selezionare il contratto da mutare</li> <li>2. Selezionare l'operatore da utilizzare</li> <li>3. Cliccare su "Mutate"</li> </ol>
<b>Test Data</b>	Contract: Simpletoken.sol operator: ER
<b>Expected Results</b>	L'utente riceve l'avviso in console: "No mutans generated"

## 5.2 Test completato con successo - TC-S02

<b>Test Case ID</b>	TC-S_02
<b>Test Case Scenario</b>	Test completato con successo
<b>Pre-condition</b>	Il Plugin è correttamente caricato e l'utente ha inserito un contratto ed un test file
<b>Test Steps</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Selezionare il contratto da mutare</li> <li>2. Selezionare l'operatore da utilizzare</li> <li>3. Cliccare su "Mutate"</li> <li>4. Cliccare su "Test"</li> <li>5. Scegliere il test framework da utilizzare</li> <li>6. Cliccare su "RUN"</li> </ol>
<b>Test Data</b>	Contract: Simpletoken.sol operator: ER Test: SimpleToken_brownie.py
<b>Expected Results</b>	L'utente riceve l'avviso in console: "report saved"

## 5.3 Plugin caricato con successo - TC-S03

<b>Test Case ID</b>	TC-S_03
<b>Test Case Scenario</b>	Plugin caricato con successo
<b>Pre-condition</b>	
<b>Test Steps</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliccare sul tasto del Plugin Manager</li> <li>2. Cliccare su "Connect to an external plugin"</li> <li>3. Inserire Plugin name</li> <li>4. Inserire Display name</li> <li>5. Inserire URL</li> <li>6. Cliccare su "OK"</li> </ol>
<b>Test Data</b>	Plugin name: muse Display name: muse URL: <a href="https://carmineh.github.io/MuSe-Remix-Plugin/">https://carmineh.github.io/MuSe-Remix-Plugin/</a>
<b>Expected Results</b>	L'Iframe del plugin è visibile nel DOM

## 5.4 Mutation completata con successo - TC-S04

<b>Test Case ID</b>	TC-S_04
<b>Test Case Scenario</b>	Mutation completata con successo
<b>Pre-condition</b>	Il Plugin è correttamente caricato e l'utente ha inserito un contratto
<b>Test Steps</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Selezionare il contratto da mutare</li> <li>2. Selezionare l'operatore da utilizzare</li> <li>3. Cliccare su "Mutate"</li> </ol>
<b>Test Data</b>	Contract: Simpletoken.sol operator: BOR
<b>Expected Results</b>	L'utente riceve l'avviso in console: "File saved successfully"

## 5.5 Nessun operatore selezionato - TC-S05

<b>Test Case ID</b>	TC-S_05
<b>Test Case Scenario</b>	Nessun operatore selezionato
<b>Pre-condition</b>	Il Plugin è correttamente caricato e l'utente ha inserito un contratto
<b>Test Steps</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Selezionare il contratto da mutare</li> <li>2. Cliccare su "Mutate"</li> </ol>
<b>Test Data</b>	Contract: Simpletoken.sol
<b>Expected Results</b>	L'utente riceve l'avviso in console: "Please select at least one mutation operator"

## 5.6 Nessun contratto selezionato - TC-S06

<b>Test Case ID</b>	TC-S_06
<b>Test Case Scenario</b>	Nessun contratto selezionato
<b>Pre-condition</b>	Il Plugin è correttamente caricato e l'utente ha inserito un contratto
<b>Test Steps</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliccare su "Mutate"</li> </ol>
<b>Test Data</b>	
<b>Expected Results</b>	L'utente riceve l'avviso in console: "Please select a contract first"

## 5.7 Nessun file di test trovato - TC-S07

<b>Test Case ID</b>	TC-S_07
<b>Test Case Scenario</b>	Nessun file di test trovato
<b>Pre-condition</b>	Il Plugin è correttamente caricato e l'utente ha inserito un contratto
<b>Test Steps</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Selezionare il contratto da testare</li> <li>2. Cliccare su "Test"</li> <li>3. Selezionare il framework di testing da utilizzare</li> <li>2. Cliccare su "RUN"</li> </ol>
<b>Test Data</b>	Contract: SimpleToken.sol Framework: Truffle
<b>Expected Results</b>	L'utente riceve l'avviso in console: "No test files found"

## 6 Regression Testing

<b>Test Case ID</b>	TC-R_01
<b>Test Case Scenario</b>	Testing eseguito correttamente
<b>Pre-condition</b>	MuSe (No wrap) ha eseguito il test su <i>Test Data</i> e generato il report sumo-log.txt
<b>Test Steps</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Eseguita mutazione su Simple.sol</li> <li>2. Eseguito testing con Simple_brownie.py</li> <li>3. Generato report con MuSe (Wrapped)</li> </ol>
<b>Test Data</b>	Contract: Simple.sol Test file: Simple_brownie.py
<b>Expected Results</b>	I due report risultano essere identici