Cosa imparerai

• Quali sono gli strumenti messi a disposizione da Spring per gestire variabili null



Il terrore di tutti i programmatori Java

java.lang.NullPointerException

Questa eccezione è una *RuntimeException* e viene generata quando un'applicazione tenta di utilizzare un riferimento a un oggetto con valore *null*.

Java non mette a disposizione strumenti per il controllo dello stato di un oggetto.

Per sapere se un oggetto è *null* l'unica cosa che possiamo fare è uno statement *if(object != null)...*

```
public static void main(String[] args) {
    ApplicationContext context = null;

if(context != null) {
    OrdineService o = context.getBean(OrdineService.class);

    System.out.println(o.sayHello());
  }
}
```

Per sopperire a questa mancanza di Java, il framework Spring mette a disposizione degli svilluppatori alcune annotation per gestire il «nullability» di API e attributi.

Queste annotation si trovano nel package **org.springframework.lang** e sono:

- □ @Nullable: utilizzata per indicare che un parametro, un valore restituito o un attributo può essere null.
- **@NonNull**: utilizzata per indicare che un parametro, un valore restituito o un attributo deve essere sempre diversa da *null*.
- @NonNullApi: utilizzata a livello di package, indica che parametri e valori restituiti da tutti i metodi presenti nel package sono sempre diversi da null.
- MonNullFields: utilizzata a livello di package, indica che gli attributi di un bean sono sempre diversi da null.

Quando usare queste annotation

Le annotation hanno lo scopo di:

- ☐ fornire una dichiarazione esplicita per il «nullability» di un componente
- □ fornire nell'IDE (come IntelliJ IDEA o Eclipse) warning relativi alla «nullability» di un componente, al fine di evitare eccezioni NullPointerException in fase di esecuzione.

Le annotation sono anche usate per rendere *null-safe* le API di Spring nei progetti Kotlin, dal momento che Kotlin supporta nativamente il *null-safety*.

Di cosa abbiamo parlato in questa lezione

• Quali sono gli strumenti messi a disposizione da Spring per gestire variabili null

