1. 分工

Resources(准备题目答案)

Entity(用户实体+数据访问：题目和答案)

Service（业务逻辑层）

UI实现（用户交互层）

UI画图设计（没要求做，但是为了凑分工，可以对着成品画几个原型图，假装我们有UI设计这个工种存在）