

Instalação e Configuração do Ambiente

- Arquivo com as bibliotecas necessárias
 - JOGL_win64.zip
- Copiar o arquivo para a pasta DOCUMENTOS e **extrair**
 - Segue o site caso precisem fazer o download: jogamp-all-platforms.7z

https://jogamp.org/wiki/index.php/Downloading_and_installing_JOGL

Instalação e Configuração do Ambiente

- Organize os arquivos de acordo com o SO:

64-bit Windows

gluegen-rt.jar
jogl-all.jar
gluegen-java-src.zip
jogl-java-src.zip
gluegen-rt-natives-windows-amd64.jar
jogl-all-natives-windows-amd64.jar

64-bit Linux

gluegen-rt.jar
jogl-all.jar
gluegen-java-src.zip
jogl-java-src.zip
gluegen-rt-natives-linux-amd64.jar
jogl-all-natives-linux-amd64.jar

32/64-bit Mac

gluegen-rt.jar
jogl-all.jar
gluegen-java-src.zip
jogl-java-src.zip
gluegen-rt-natives-macosx-universal.jar
jogl-all-natives-macosx-universal.jar

Configuração JOGL no IntelliJ



Abra o seu projeto no IntelliJ;

Nas bibliotecas em EXTERNAL LIBRARIES, clique com o direito, apresentará um pop-up com um menu;

1. Nesse menu clique em OPEN LIBRARY SETTINGS

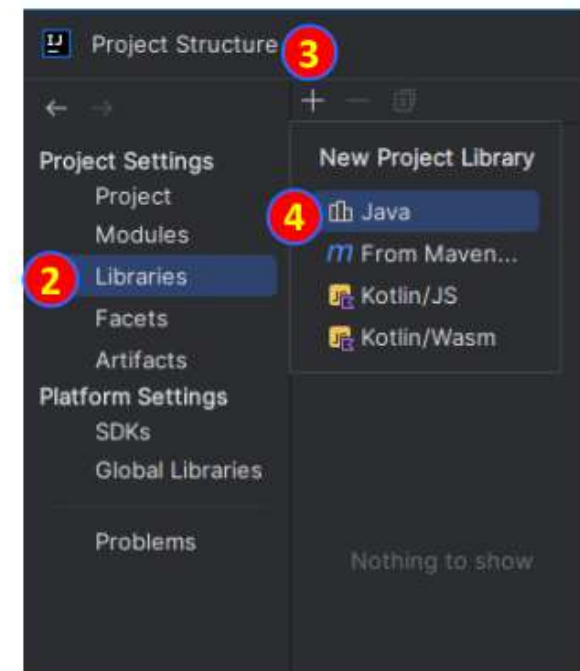
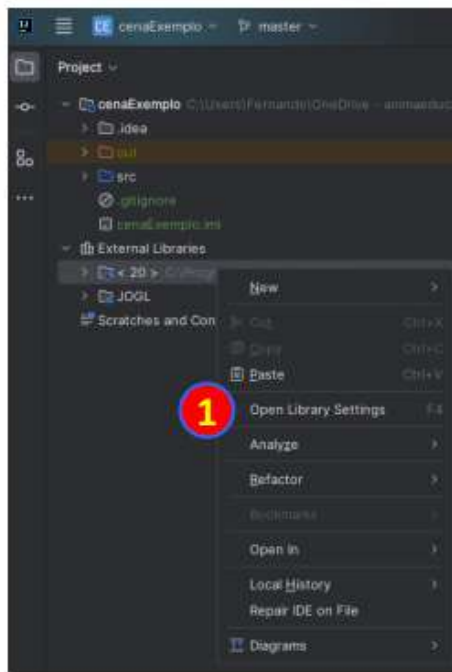
Abrirá uma nova janela;

2. No canto esquerdo clique em LIBRARIES;

3. Na parte superior clique no símbolo +;

Abrirá um pop-up menu

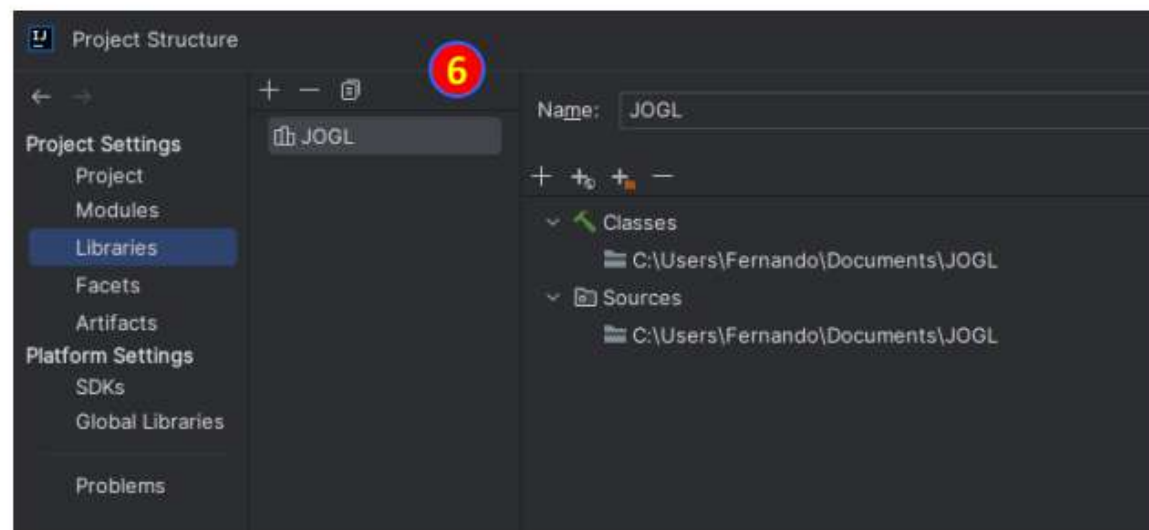
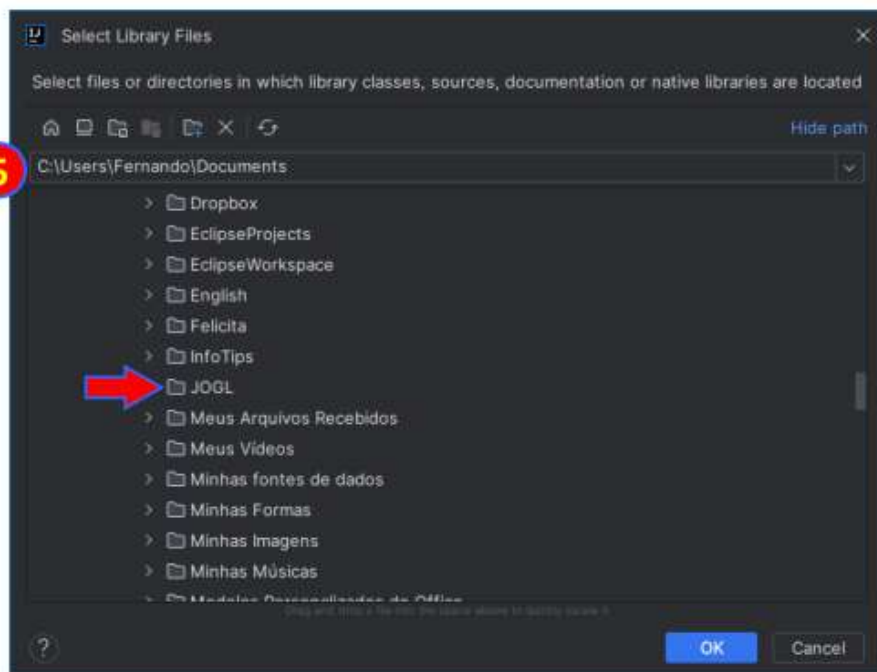
4. Clique em JAVA



Configuração JOGL no IntelliJ



5. Indique o caminho onde você deixou a pasta JOGL com os arquivos da biblioteca;
Após indicar o caminho, clique em OK;
6. O JOGL estará configurado na IDE para o seu projeto;



Configuração JOGL no IntelliJ

