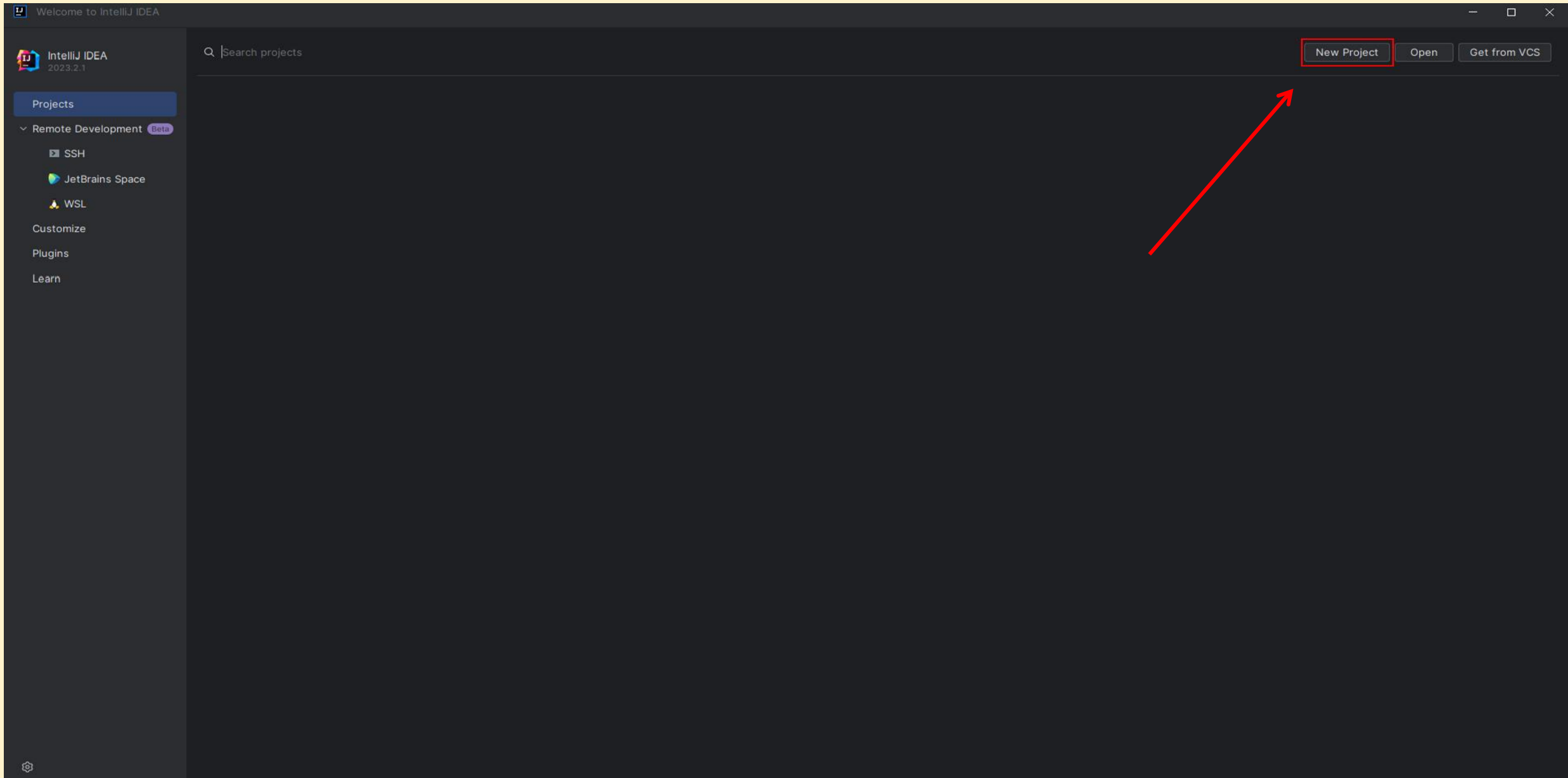
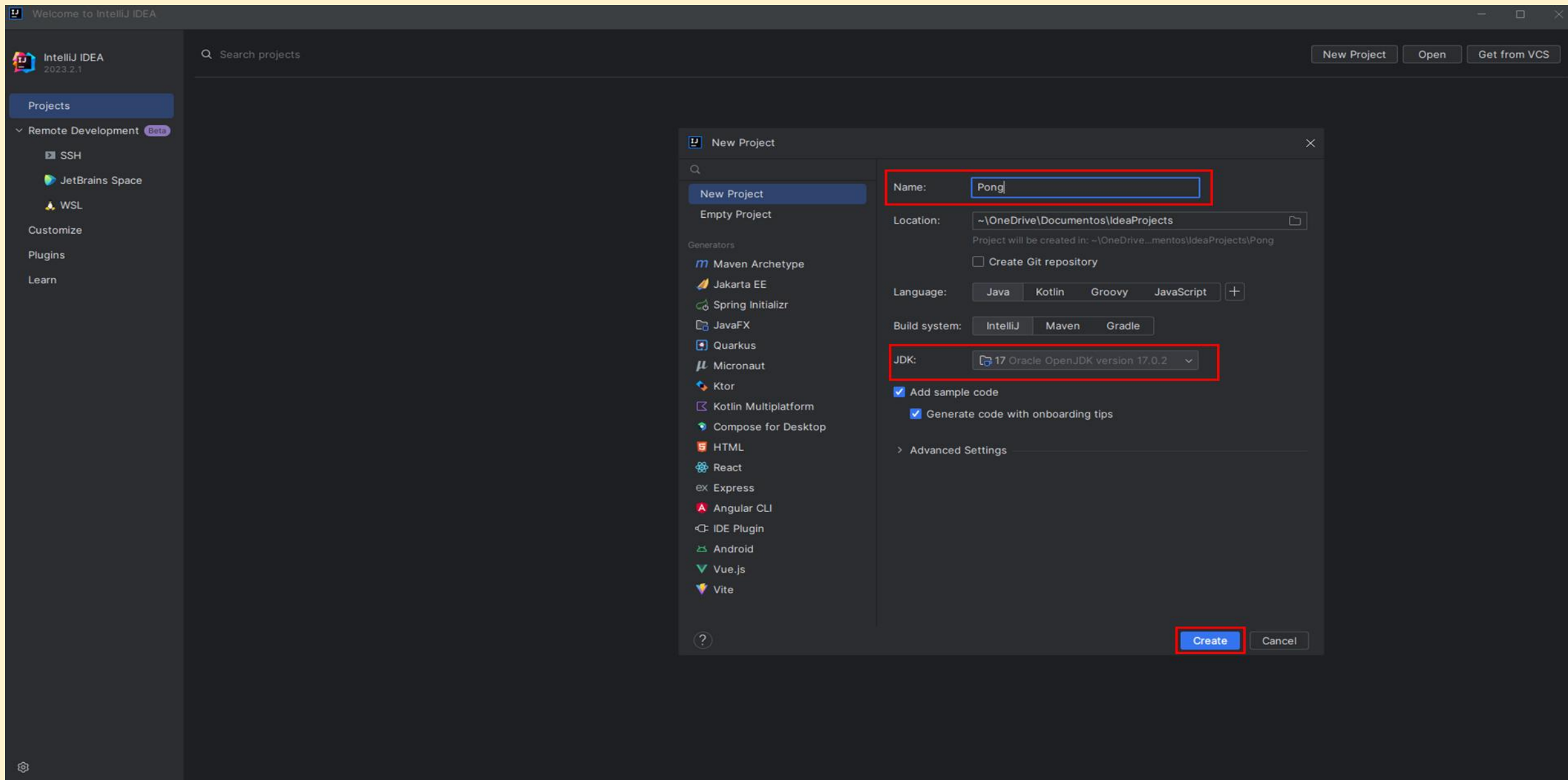


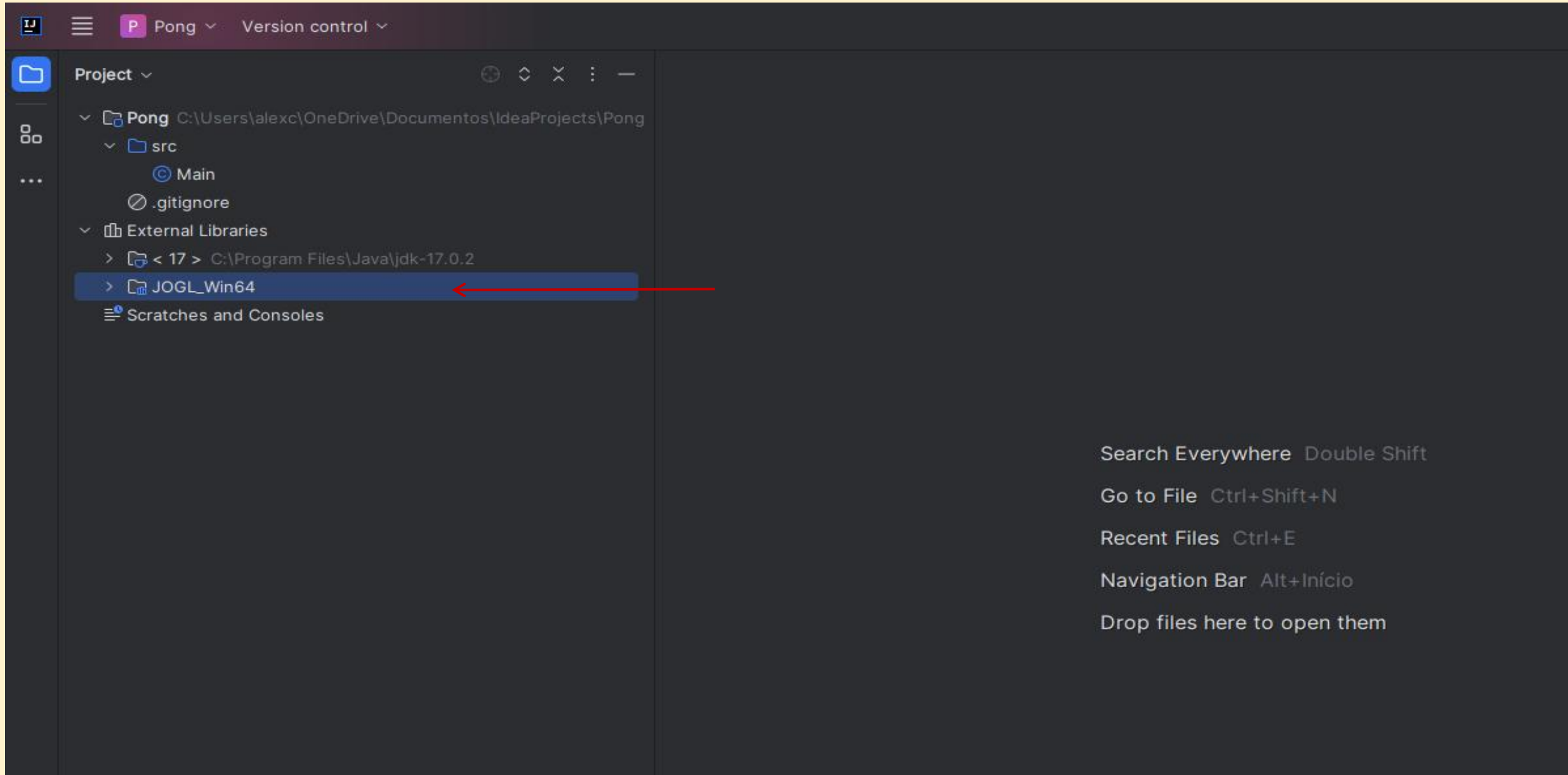
Crie um Novo Projeto



De um nome, adicione o JDK e crie o projeto















Adicione o JOGL na Biblioteca do Projeto



No arquivo do Jogo usaremos essas duas pasta

> Downloads > Pong > Pong >

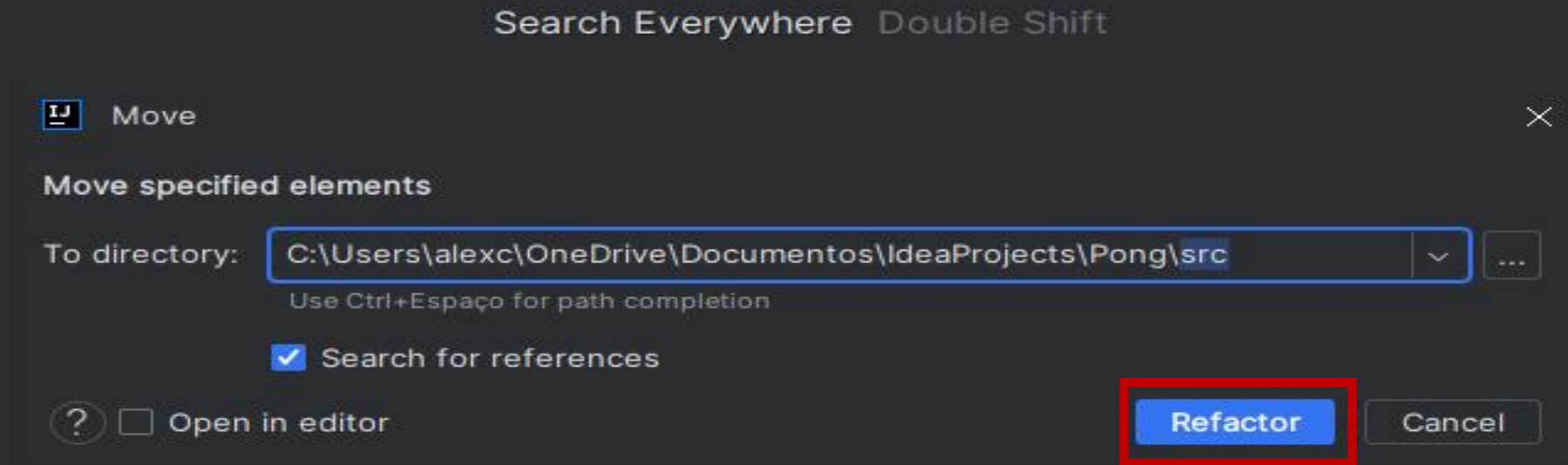
Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho
 .idea	27/11/2023 16:56	Pasta de arquivos	
 build	27/11/2023 16:56	Pasta de arquivos	
 dist	27/11/2023 16:56	Pasta de arquivos	
 imagens	27/11/2023 21:34	Pasta de arquivos	
 nbproject	27/11/2023 16:56	Pasta de arquivos	
 out	27/11/2023 16:56	Pasta de arquivos	
 src	27/11/2023 17:29	Pasta de arquivos	
 test	16/11/2023 17:32	Pasta de arquivos	
 .gitignore	24/11/2023 16:20	Arquivo GITIGNORE	1 KB
 build	16/11/2023 20:26	Documento XML	4 KB
 manifest.mf	16/11/2023 17:25	Arquivo MF	1 KB
 Pong - Pong.iml	24/11/2023 16:22	Arquivo IML	1 KB

Na pasta "src" mova todos os arquivos para a pasta do IntelliJ

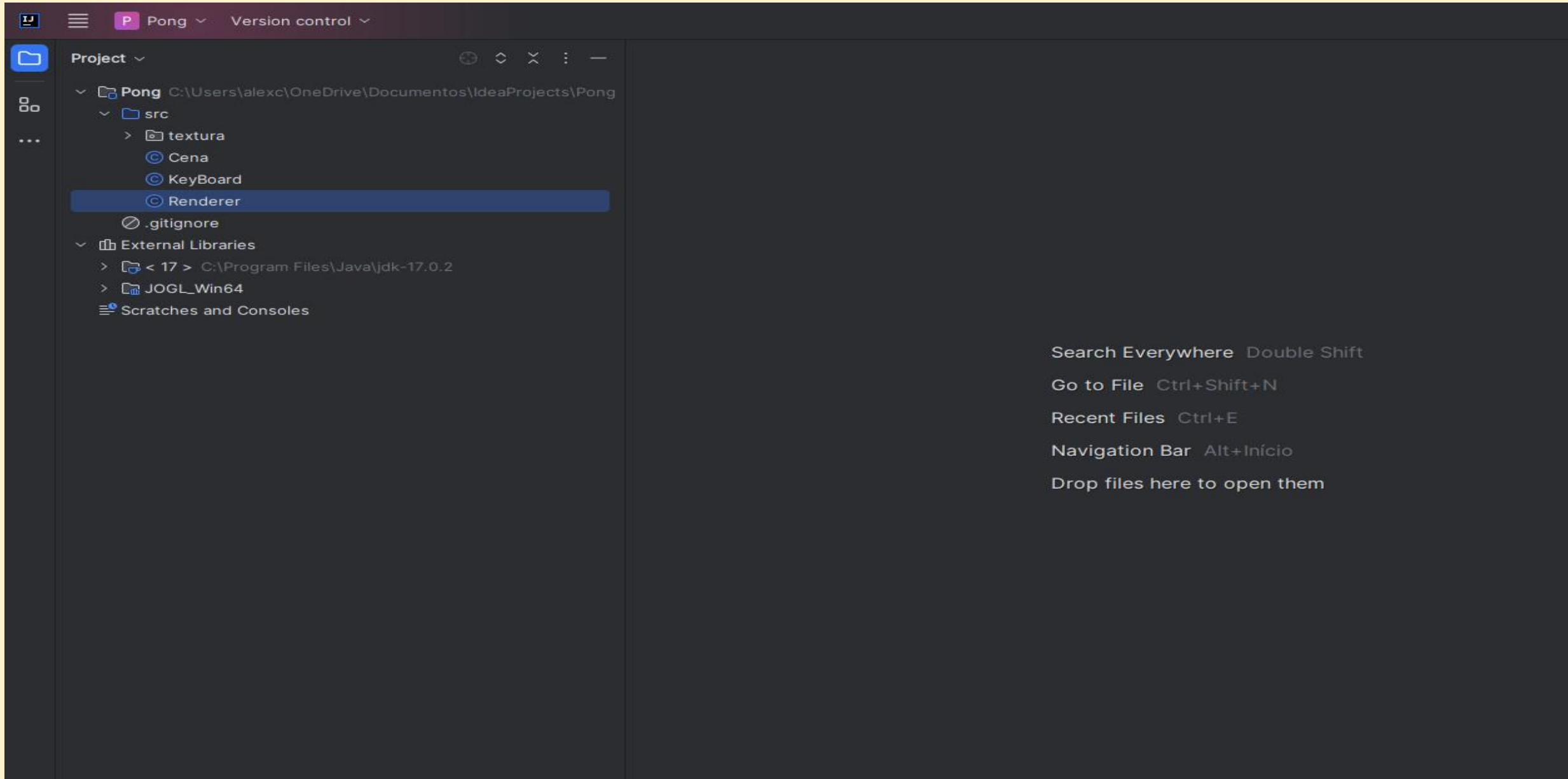
The screenshot shows the IntelliJ IDEA interface. In the Project tool window on the left, the 'src' folder is selected, and a 'Mover' button is visible. The main editor displays the contents of the 'src' folder, which includes a 'textura' folder and three IntelliJ IDEA files: 'Cena', 'KeyBoard', and 'Renderer'.

Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho
textura	27/11/2023 16:56	Pasta de arquivos	
Cena	27/11/2023 21:40	IntelliJ IDEA	18 KB
KeyBoard	24/11/2023 17:26	IntelliJ IDEA	3 KB
Renderer	24/11/2023 16:22	IntelliJ IDEA	2 KB

Em seguida, clique em “Refactor” para concluir essa etapa



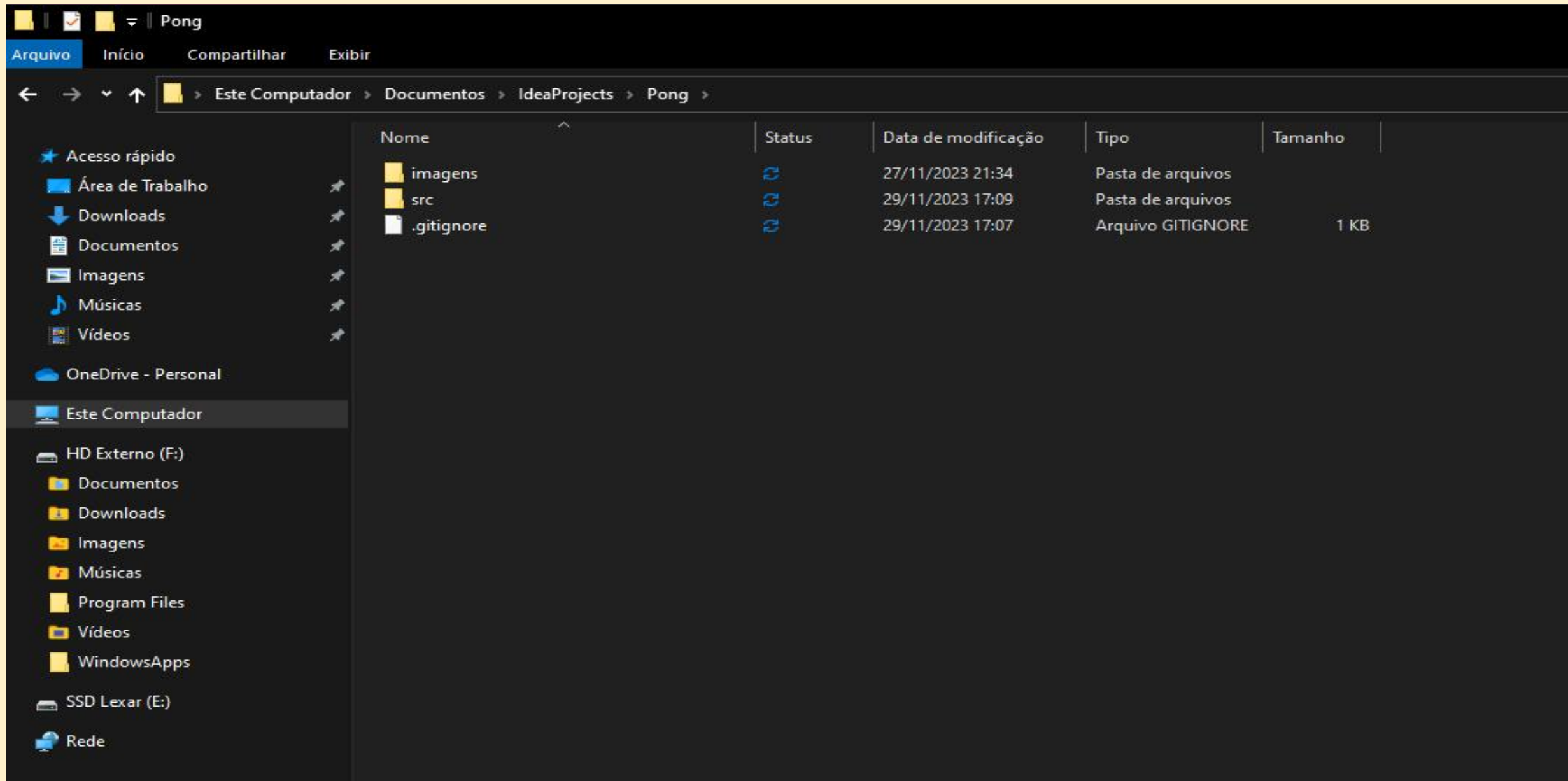
Os arquivos deveram estar assim no IntelliJ



Voltando na pasta do jogo, mova a pasta imagem para a pasta do projeto

Downloads > Pong > Pong >				
Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho	
.idea	27/11/2023 16:56	Pasta de arquivos		
build	27/11/2023 16:56	Pasta de arquivos		
dist	27/11/2023 16:56	Pasta de arquivos		
imagens	27/11/2023 21:34	Pasta de arquivos		
nbproject	27/11/2023 16:56	Pasta de arquivos		
out	Data da criação: 27/11/2023 16:56 Tamanho: 745 KB	Pasta de arquivos		
src	Arquivos: bedrock, brick, creeper, luta, menu, morte, olho, ...	Pasta de arquivos		
test	16/11/2023 17:32	Pasta de arquivos		
.gitignore	24/11/2023 16:20	Arquivo GITIGNORE	1 KB	
build	16/11/2023 20:26	Documento XML	4 KB	
manifest.mf	16/11/2023 17:25	Arquivo MF	1 KB	
Pong - Pong.iml	24/11/2023 16:22	Arquivo IML	1 KB	

Os arquivos deveram ficar assim na pasta do Projeto



Volte para o IntelliJ, clique no arquivo "Renderer" e clique em Run para iniciar o jogo

