

練習01-1PC1

學號：112111122 (學號和姓名都要寫)

姓名：周廉恆

1. 第一部分：建立MIME類型模組

Ans:

```
const contentType = {
  '.html': 'text/html; charset=utf-8', // HTML 網頁文件
  '.ejs': 'text/html; charset=utf-8', // EJS 模板 (渲染後輸出為 HTML)
  '.js': 'text/javascript; charset=utf-8', // JavaScript 腳本文件
  '.css': 'text/css; charset=utf-8', // CSS 樣式表文件
  '.json': 'application/json', // JSON 資料格式
  '.png': 'image/png', // PNG 圖片格式
  '.jpg': 'image/jpeg', // JPG/JPEG 圖片格式
  '.gif': 'image/gif', // GIF 動畫圖片
  '.svg': 'image/svg+xml', // SVG 向量圖形
  '.ico': 'image/x-icon' // 網站 favicon 圖示
};
function getContentType(extname) {
  const contentType = contentType[extname] || 'text/plain'; // 這個||「如果左邊沒東西，就用右邊的」
  return contentType;
}
export default getContentType;
```

- 這是utils/mimeTypes.js內容，主要工作在於給程序有一個能資源篩選器，判斷請求的資源「附檔名」是否在字典裏面，沒有的話就判斷為'text/plain'。

2. 第二部分：建立模板渲染模組

Ans:

```
import fs from 'fs';
import ejs from 'ejs';
function renderTemplate(res, filePath, data = {}) {
  fs.readFile('.' + filePath, 'utf8', function(err, template) {
    // '.'：代表「當前目錄」
    // 這行程式碼 '.' + filePath 的動作非常單純，就是「字串拼接」
    if (err) {
      res.writeHead(500, { 'Content-Type': 'text/html; charset=utf-8' });
      res.end('錯誤：無法讀取模板文件 - ' + err.message);
      return;
    }
    const html = ejs.render(template, data); // 這裡用了EJS的render方法來渲染模
```

板，並傳入資料

```
res.writeHead(200, { 'Content-Type': 'text/html; charset=utf-8' }); //這串文字叫做 HTTP Header (回應標頭)，它是瀏覽器的「使用說明書」。
```

//直接寫死 'text/html; charset=utf-8' 反而更合理，因為 EJS 模板渲染後的內容本質上是 HTML，所以不需要受到 mimeTypes.js 的影響。

```
res.end(html);
});
}
export default renderTemplate; // 這裡改成 ES6 語法
```

- 這是utils/templateRenderer.js內容，主要工作是渲染動態資源，也就是EJS模板。

3. 第三部分：建立靜態文件處理模組

Ans:

```
import fs from 'fs';
import ejs from 'ejs';
import getContentType from './mimeTypes.js';
function handleStaticFile(res, fileOtherFile, extname) {
  const staticFilePath = '.' + fileOtherFile;
  const contentType = getContentType(extname);
  fs.readFile(staticFilePath, 'utf8', (err, content) => {
    if (err) { // 讀取靜態資源失敗，回傳 404
      fs.readFile('./index3.ejs', 'utf8', (err, template) => {
        const html = ejs.render(template);
        res.writeHead(200, { 'Content-Type': 'text/html; charset=utf-8' });
        res.end(html);
      });
    } else {
      res.writeHead(200, { 'Content-Type': contentType });
      res.end(content);
    }
  });
}
export default handleStaticFile;
```

```
import path from 'path';
import handleStaticFile from './utils/staticFileHandler.js';
import renderTemplate from './utils/templateRenderer.js';
// 這個 Controller 負責接收路由決定的參數，然後執行實際的商業邏輯
function userController(res, filePath, fileOtherFile, data){
  const extname = (fileOtherFile === '') ? path.extname(filePath) :
path.extname(fileOtherFile);
  if (extname === '.ejs') {
    renderTemplate(res, filePath, data)
  } else {
    handleStaticFile(res, fileOtherFile, extname)
  }
}
```

```
}  
export default userController;
```

這裡我分成兩個檔案

- 第一個程序`utils/staticFileHandler.js`是拿來判讀靜態資源。
- 第二個程序`userController.js`是用來做商業邏輯Controller的工作。

4. 第四部分：重構主檔案

Ans:

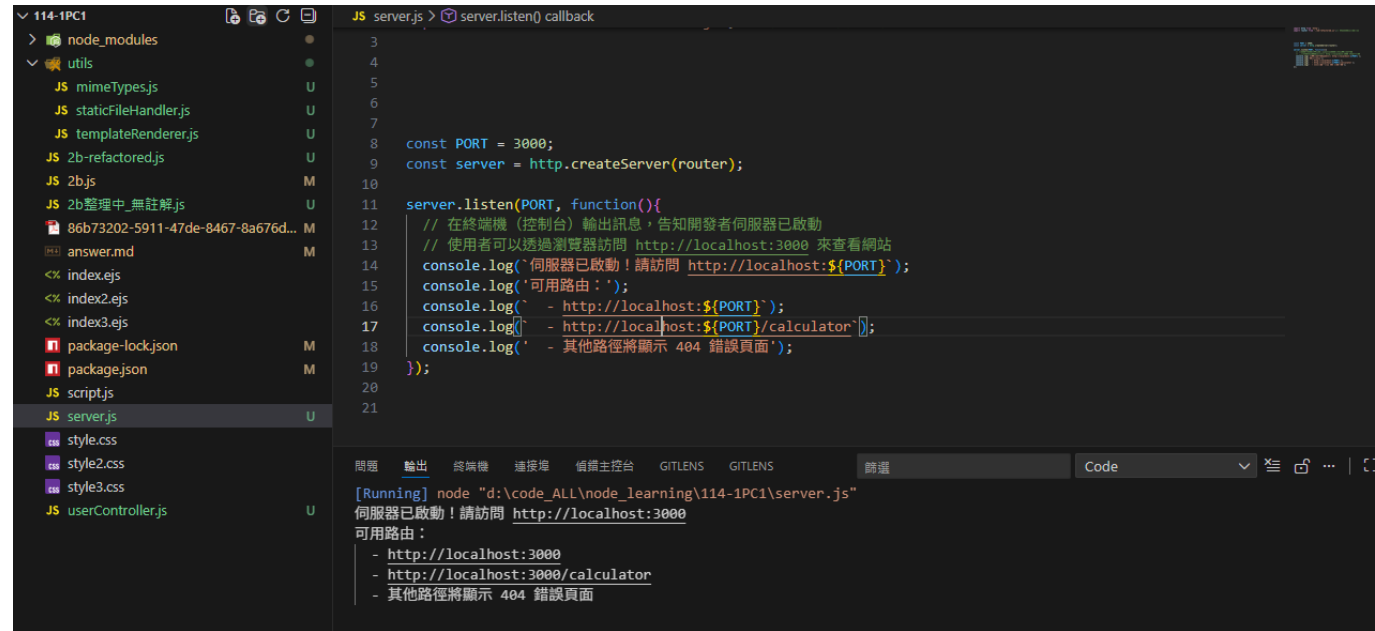
```
import userController from './userController.js';  
function router(req, res) {  
  let filePath = ''; // 創建filePath變數，儲存要渲染的 EJS 模板文件路徑  
  let fileOtherFile = ''; // 儲存靜態資源 (CSS、JS 等) 的路徑  
  var data={};  
  switch (req.url) {  
    case '/':  
      // 我增加了篩選請求方法的功能  
      if (req.method === 'GET') {  
        filePath = '/index.ejs';  
        data = "您好 xxx";  
      } else if (req.method === 'POST') {  
        console.log('接收到 POST 請求');  
      }  
      break;  
    case '/calculator':  
      // 我增加了篩選請求方法的功能  
      if (req.method === 'GET') {  
        filePath = '/index2.ejs';  
        break;  
      } else if (req.method === 'POST') {  
        console.log('接收到 POST 請求');  
      }  
      break;  
    default: // 如果都不是上面定義的  
      filePath = req.url; // 直接把網址當作檔案路徑  
      fileOtherFile = filePath; // 標記這可能是一個靜態檔案  
      break;  
  }  
  userController(res, filePath, fileOtherFile, data);  
}  
export default router; // 這裡改成 ES6 語法
```

```
import http from 'http';  
import router from './2b-refactored.js'; // 引入手動定義的路由  
const PORT = 3000;  
const server = http.createServer(router);
```

```
server.listen(PORT, function(){
  // 在終端機 ( 控制台 ) 輸出訊息，告知開發者伺服器已啟動
  // 使用者可以透過瀏覽器訪問 http://localhost:3000 來查看網站
  console.log(`伺服器已啟動！請訪問 http://localhost:${PORT}`);
  console.log('可用路由：');
  console.log(`  - http://localhost:${PORT}`);
  console.log(`  - http://localhost:${PORT}/calculator`);
  console.log(`  - 其他路徑將顯示 404 錯誤頁面`);
});
```

這裡我分成兩個檔案

- 第一個程序**2b-refactored.js**是拿來作路由工作。
- 第二個程序**server.js**這裡就是總部，工作是開啟伺服器。



貸款返還計算器

貸款資訊輸入

\$ 貸款金額 (元)

2000

輸入您需要申請的貸款金額

% 年利率 (%)

0.03

輸入貸款方案的年利率

貸款期限 (年)

3

輸入您的還款期限

立即計算

重新輸入

計算結果明細

每月還還金額

NT\$ 56

總還款金額

NT\$ 2,001

總利息費用

NT\$ 1

404

查無此網頁

抱歉，您所訪問的頁面不存在或已被移除

The page you are looking for might have been removed, had its name changed, or is temporarily unavailable.

返回首頁

貸款計算器

可能的原因：

→ 網址輸入錯誤，請檢查拼字

→ 該頁面已經被刪除或移動

→ 連結已過期或失效