

練習01-1PC1

學號：112111122 (學號和姓名都要寫)

姓名：周廉恆

1. 第一部分：建立MIME類型模組

Ans:

```
const contentTypes = {
  '.html': 'text/html; charset=utf-8',           // HTML 網頁文件
  '.ejs': 'text/html; charset=utf-8',            // EJS 模板 ( 渲染後輸出為 HTML )
  '.js': 'text/javascript; charset=utf-8',       // JavaScript 腳本文件
  '.css': 'text/css; charset=utf-8',              // CSS 樣式表文件
  '.json': 'application/json',                  // JSON 資料格式
  '.png': 'image/png',                          // PNG 圖片格式
  '.jpg': 'image/jpg',                         // JPG/JPEG 圖片格式
  '.gif': 'image/gif',                         // GIF 動畫圖片
  '.svg': 'image/svg+xml',                     // SVG 向量圖形
  '.ico': 'image/x-icon'                       // 網站 favicon 圖示
};

function getContentType(extname) {
  const contentType = contentTypes[extname] || 'text/plain'; // 這個||「如果左邊沒東西，就用右邊的」
  return contentType;
}

export default getContentType;
```

- 這是utils/mimeTypes.js內容，主要工作在於給程序有一個能資源篩選器，判斷請求的資源「附檔名」是否在字典裏面，沒有的話就判斷為'text/plain'。

2. 第二部分：建立模板渲染模組

Ans:

```
import fs from 'fs';
import ejs from 'ejs';
function renderTemplate(res, filePath, data = {}) {
  fs.readFile('.' + filePath, 'utf8', function(err, template) {
    // '.' : 代表 「當前目錄」
    // 這行程式碼 '.' + filePath 的動作非常單純，就是 「字串拼接」
    if (err) {
      res.writeHead(500, { 'Content-Type': 'text/html; charset=utf-8' });
      res.end('錯誤：無法讀取模板文件 - ' + err.message);
      return;
    }
    const html = ejs.render(template, data); // 這裡用了EJS的render方法來渲染模
```

板，並傳入資料

```
res.writeHead(200, { 'Content-Type': 'text/html; charset=utf-8' });//這串文字叫做 HTTP Header (回應標頭)，它是瀏覽器的「使用說明書」。
//直接寫死 'text/html; charset=utf-8' 反而更合理，因為 EJS 模板渲染後的內容本質上是 HTML，所以不需要受到 mimeTypes.js 的影響。
    res.end(html);
  });
}

export default renderTemplate;// 這裡改成 ES6 語法
```

- 這是utils/templateRenderer.js內容，主要工作是渲染動態資源，也就是EJS模板。

3. 第三部分：建立靜態文件處理模組

Ans:

```
import fs from 'fs';
import ejs from 'ejs';
import getContentType from './mimeTypes.js';
function handleStaticFile(res,fileOtherFile,extname) {
  const staticFilePath = '.' + fileOtherFile;
  const contentType = getContentType(extname);
  fs.readFile(staticFilePath, 'utf8',(err, content) => {
    if (err) {// 讀取靜態資源失敗，回傳 404
      fs.readFile('. /index3.ejs'), 'utf8', (err, template) => {
        const html = ejs.render(template);
        res.writeHead(200, { 'Content-Type': 'text/html; charset=utf-8' });
        res.end(html);
      });
    } else {
      res.writeHead(200, { 'Content-Type': contentType });
      res.end(content);
    }
  });
}

export default handleStaticFile;
```

```
import path from 'path';
import handleStaticFile from './utils/staticFileHandler.js';
import renderTemplate from './utils/templateRenderer.js';
// 這個 Controller 負責接收路由決定的參數，然後執行實際的商業邏輯
function userController(res, filePath, fileOtherFile, data){
  const extname = (fileOtherFile === '') ? path.extname(filePath) :
  path.extname(fileOtherFile);
  if (extname === '.ejs') {
    renderTemplate(res, filePath, data)
  } else {
    handleStaticFile(res, fileOtherFile,extname)
  }
}
```

```

    }
export default userController;

```

這裡我分成兩個檔案

- 第一個程序utils/staticFileHandler.js是拿來判讀靜態資源。
- 第二個程序userController.js是用來做商業邏輯Controller的工作。

4. 第四部分：重構主檔案

Ans:

```

import userController from './userController.js';
function router(req, res) {
  let filePath = '';//創建filePath變數，儲存要渲染的 EJS 模板文件路徑
  let fileOtherFile = '';//儲存靜態資源（CSS、JS 等）的路徑
  var data={};
  switch (req.url) {
    case '/':
      //我增加了篩選請求方法的功能
      if (req.method === 'GET') {
        filePath = '/index.ejs';
        data = "您好 xxx";
      } else if (req.method === 'POST') {
        console.log('接收到 POST 請求');
      }
      break;
    case '/calculator':
      //我增加了篩選請求方法的功能
      if (req.method === 'GET') {
        filePath = '/index2.ejs';
        break;
      } else if (req.method === 'POST') {
        console.log('接收到 POST 請求');
      }
    default:// 如果都不是上面定義的
      filePath = req.url;// 直接把網址當作檔案路徑
      fileOtherFile = filePath;// 標記這可能是一個靜態檔案
      break;
  }
  userController(res, filePath, fileOtherFile, data);
}
export default router;// 這裡改成 ES6 語法

```

```

import http from 'http';
import router from './2b-refactored.js';// 引入手動定義的路由
const PORT = 3000;
const server = http.createServer(router);

```

```
server.listen(PORT, function(){
  // 在終端機（控制台）輸出訊息，告知開發者伺服器已啟動
  // 使用者可以透過瀏覽器訪問 http://localhost:3000 來查看網站
  console.log(`伺服器已啟動！請訪問 http://localhost:\${PORT}`);
  console.log('可用路由：');
  console.log(`  - http://localhost:\${PORT}`);
  console.log(`  - http://localhost:\${PORT}/calculator`);
  console.log('  其他路徑將顯示 404 錯誤頁面');
});
```

這裡我分成兩個檔案

- 第一個程序 `2b-refactored.js` 是拿來作路由工作。
- 第二個程序 `server.js` 這裡就是總部，工作是開啟伺服器。

The screenshot shows a code editor interface with a sidebar on the left displaying a file tree for a project named '114-1PC1'. The file tree includes files like node_modules, utils, mimeTypes.js, staticFileHandler.js, templateRenderer.js, 2b-refactored.js, 2b.js, 2b整理中_無註解.js, answer.md, index.ejs, index2.ejs, index3.ejs, package-lock.json, package.json, script.js, server.js (which is selected), style.css, style2.css, and style3.css. The main pane displays the contents of 'server.js'.

```
114-1PC1
> node_modules
utils
  mimeTypes.js
  staticFileHandler.js
  templateRenderer.js
  2b-refactored.js
  2b.js
  2b整理中_無註解.js
answer.md
<x> index.ejs
<x> index2.ejs
<x> index3.ejs
package-lock.json
package.json
script.js
server.js
style.css
style2.css
style3.css
userController.js

server.js
3
4
5
6
7
8 const PORT = 3000;
9 const server = http.createServer(router);
10
11 server.listen(PORT, function(){
12   // 在終端機（控制台）輸出訊息，告知開發者伺服器已啟動
13   // 使用者可以透過瀏覽器訪問 http://localhost:3000 來查看網站
14   console.log(`伺服器已啟動！請訪問 http://localhost:\${PORT}`);
15   console.log(`可用路由：`);
16   console.log(` - http://localhost:\${PORT}`);
17   console.log(` - http://localhost:\${PORT}/calculator`);
18   console.log(` - 其他路徑將顯示 404 錯誤頁面`);
19 });
20
21
```

下方的输出窗口显示了运行结果：

```
[Running] node "d:\code_ALL\node_learning\114-1PC1\server.js"
伺服器已啟動！請訪問 http://localhost:3000
可用路徑：
- http://localhost:3000
- http://localhost:3000/calculator
- 其他路徑將顯示 404 錯誤頁面
```

The screenshot shows a web application window titled '\$ 貸款返還計算器'. The application has a red background and white text. It contains three input fields: '貸款金額 (元)' with value '2000', '年利率 (%)' with value '0.02', and '貸款期限 (年)' with value '2'. Below these fields are two buttons: '計算' (Calculate) in red and '重置' (Reset) in white. A large red box labeled '計算結果' (Calculation Result) displays three results: '每月還款金額 : NT\$ 83', '總還款金額 : NT\$ 2,000', and '總利息支出 : NT\$ 0'.

贷款返還計算器

贷款資訊輸入

\$ 贷款金額 (元)
2000
输入您需要申辦的贷款金额

× 年利率 (%)
0.03
输入贷款方案的年利率

年 贷款期限 (年)
3
输入您的还款期限

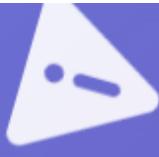
立即計算 **重新輸入**

計算結果明細

每月應繳金額 NT\$ 56

總借款金額 NT\$ 2,001

總利息費用 NT\$ 1



404

查無此網頁

抱歉，您所訪問的頁面不存在或已被移除

The page you are looking for might have been removed, had its name changed, or is temporarily unavailable.

[返回首頁](#) [贷款计算器](#)

💡 可能的原因：

- 網址輸入錯誤，請檢查拼字
- 該頁面已經被刪除或移動
- 連結已過期或失效