HoliDayRental

Table des matières

loli	Day	Rental	. 1
Α	. 1	Description du projet	. 3
В	. 1	Fonctionnalités	. 4
	1.	Inscription Membre	. 4
	2.	Ajout d'un bien à échanger	. 4
	3.	Modification d'un bien à échanger	. 4
	4.	Suppression d'un bien à échanger	. 4
	5.	Recherche d'un bien à échanger	. 5
	6.	Consulter une bien à échanger	. 5
	7.	Echanger un bien entre deux membres	. 5
	8.	Souscrire une Assurance	. 5
	9.	Déposer un avis pour un bien	. 5
С	. 1	Demandes particulières pour la base de données	. 6
D	. 1	Mockup des écrans	. 7
	1.	Home	. 7
	2.	Inscription d'un membre	. 8
	3.	Résultat de la recherche	. 9
	4.	Fiche du bien	. 9
	5.	Login	10
	6.	Zone membre	10
	7.	Liste les biens d'un membre	11
	8.	Ajouter un bien	11
	9.	Modifier un bien	12
	10.	Echanger un bien	12
Ε.	. (Quelques Diagrammes de Séquence	14
	1.	Inscription Membre	14
	2.	Ajout d'un bien	15
	3.	Modifier un Bien	16
	4.	Rechercher un bien	16
F.	,	Api Google	17
	Exe	emple de localisation à partir de coordonnées	17
G	. ,	Affichage de la météo via http://www.worldweatheronline.com	18

A. Description du projet

Le client nous demande de développer une application web permettant de mettre en relation les particuliers afin qu'ils puissent échanger leur maison durant les périodes de vacances, les weekends,... tout au long de l'année.

Cette application devra permettre une recherche simple et intuitive des biens en échange à travers l'Europe.

Chaque particulier désirant échanger son bien ou profiter d'un bien d'une personne tierce devra être enregistré afin de permettre un suivi rigoureux des personnes actives et de permettre le suivi des transactions entre particulier.

Chaque échange se fera via l'application moyennant un montant forfaitaire de 5 euros/échange. Les informations personnelles des « échangeurs » ne seront fournies qu'après paiement de la somme de 5 euros.

Cette somme couvre les frais de dossier uniquement.

L'application devra également permettre au particulier de changer à tout moment ses informations d'échange et les disponibilités du bien.

Une proposition d'assurance sera affichée lors de chaque validation d'échange. Cette assurance est facultative excepté si le propriétaire l'exige via son module d'administration.

Cette assurance permet d'assurer le bien durant la période d'échange pour un montant de 10euros/jours.

B. Fonctionnalités

1. Inscription Membre

L'inscription d'un membre est obligatoire afin d'échanger un bien.

Le membre devra fournir les informations suivantes :

- Nom
- Prénom
- Adresse mail
- Pays
- Téléphone
- Mot de passe

Lors de son inscription, le futur membre devra accepter les conditions générales.

2. Ajout d'un bien à échanger

Les informations nécessaires à la mise en échange d'un bien sont :

- Un titre
- Une description courte
- Une description longue
- Pays
- Ville
- Rue
- Numéro
- Code postal
- 1 photo
- Capacité (nombre de personne)
- Nombre de salle de bain
- Nombre de WC
- Jardin (oui/non)
- Piscine (oui/non)
- Machine à laver (oui/non)
- Internet (oui/non)
- Animaux admis (oui/non)

Aucun numéro de téléphone/email/adresse/... ne pourra être visible dans les descriptions/titres.

Après inscription, le bien est automatiquement disponible sur l'application et apparaitra dans la liste des biens dans la zone membre.

3. Modification d'un bien à échanger

La modification d'un bien se fera à partir de la zone membre et devra respecter les mêmes contraintes que pour l'enregistrement.

4. Suppression d'un bien à échanger

La suppression d'un bien à l'échange se fera à partir de la zone membre. Cette suppression aura pour effet de désactiver le bien pour une durée de 1 semaine.

Si après 1 semaine, le bien est toujours désactivé, il sera réellement supprimé.

Un bien désactivé ou supprimé n'apparaitra plus dans les recherches.

5. Recherche d'un bien à échanger

La recherche d'un bien peut s'effectuer par tous (Membre ou pas).

Les critères de recherche seront les suivants :

- Pays (facultatif)
- Nombre de personnes
- Jardin
- Piscine
- Machine à laver
- Internet
- Animaux admis.

Le résultat de la recherche sera présenté sous forme d'une liste reprenant :

- La photo
- Le titre
- La description courte
- Le pays
- Le nombre de personne

Il devra être possible de trier par pays/nombre de personne

6. Consulter une bien à échanger

La fiche d'un bien devra fournir toutes les caractéristiques du bien ainsi que sa position sur une carte GOOGLE et la météo actuelle.

Elle devra également permettre la consultation des avis et l'ajout d'un avis.

Elle affichera également les informations générales (nom, Prénom, Pays) du propriétaire

7. Echanger un bien entre deux membres

L'échange se fait en 5 étapes :

- Sélection du bien
- Choix des dates souhaitées
- Proposition de l'assurance
- Login du membre ou inscription
- Validation de l'échange

8. Souscrire une Assurance

La souscription de l'assurance pour l'échange est à charge du demandeur et s'effectuer à la 3^{ème} étape du processus d'échange.

9. Déposer un avis pour un bien

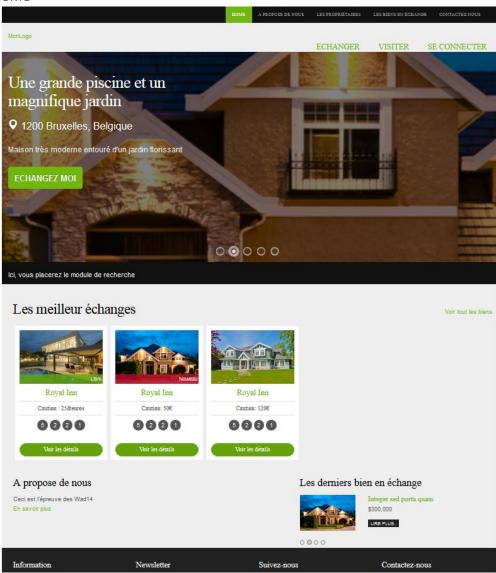
Seuls les membres ayant déjà séjournés dans le bien ont le droit de déposer un avis pour celui-ci. Tous les avis doivent être approuvés par l'administrateur avant d'apparaître sur le site.

C. Demandes particulières pour la base de données

- Toutes les tables devront appliquer une auto-incrémentation des clés primaire de type int.
- Prévoir les valeurs par défaut pour les options des biens (animaux admis, lavevaisselles,...) mais également pour les champs qui vous semblent importants
- Prévoir des vues pour les données suivantes :
 - → Les 5 derniers biens ajoutés en échanges
 - → Les biens échangés ayant la meilleure réputation (avis > 6/10)
 - → Les biens groupés par pays
- Prévoir des procédures stockées pour :
 - → Récupérer les biens d'un membre
 - → Récupérer les informations complètes d'un bien à partir de son id
 - → Récupérer les biens disponibles entre deux dates
- Il doit être possible d'accéder à la base de données via deux login :
 - → Visitor ayant les rôles suivant dbDataReader, dbDataWriter
 - → Administrator ayant le rôle de db_owner
- Un schéma complet de la base de données du type Entité/Association doit être joint au dossier ainsi que le script de création de la base de données.

D. Mockup des écrans

1. Home



2. Inscription d'un membre

Smith			
Jhon			
jhon@exa	nple.com		
555-56369	3		
Mot de pas	se		
Répétez le	Mot de passe		
) J'accepte	es condition générale du si	ite	

3. Résultat de la recherche



4. Fiche du bien



5. Login

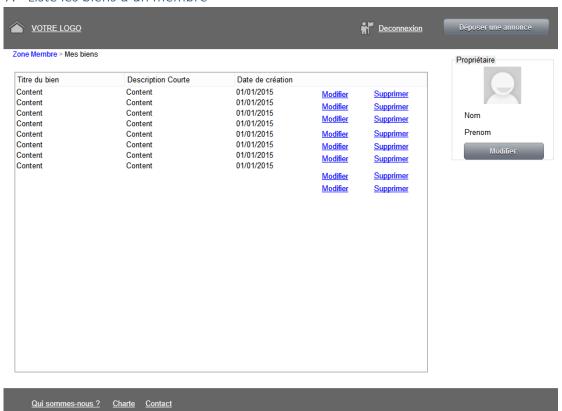


6. Zone membre

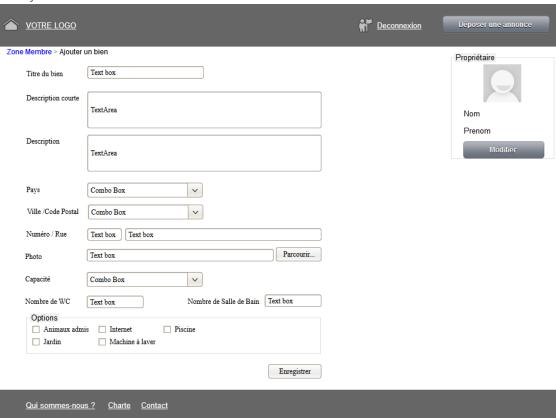


Qui sommes-nous 2 Charte Contact

7. Liste les biens d'un membre



8. Ajouter un bien



9. Modifier un bien

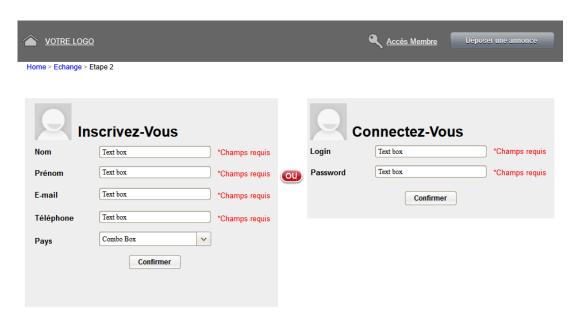
Même écran que l'ajout mais pré-rempli

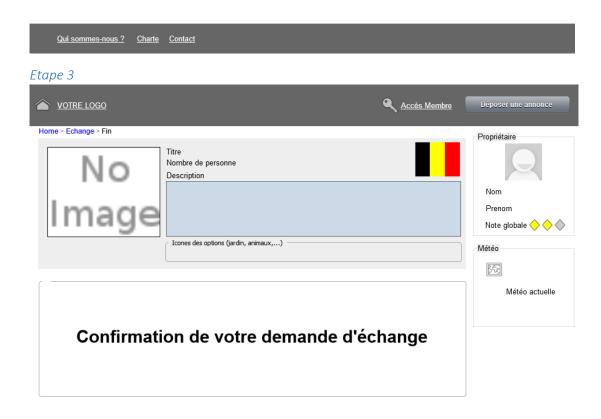
10. Echanger un bien

Etape 1

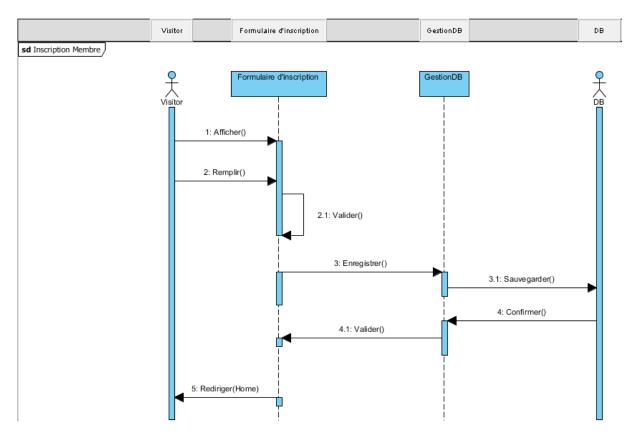


Etape 2

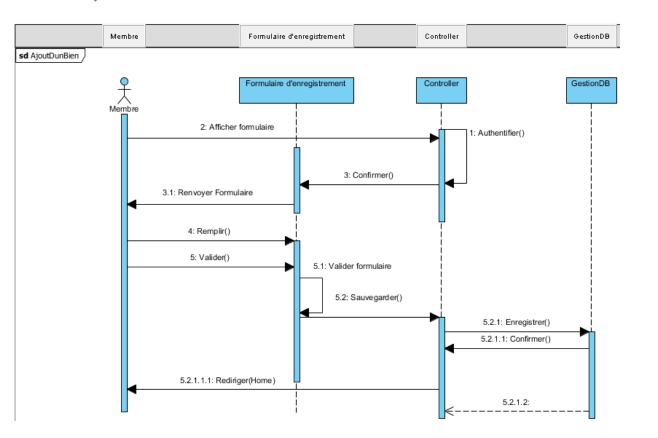




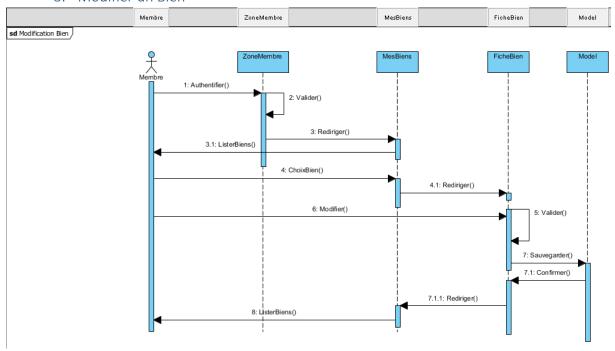
- E. Quelques Diagrammes de Séquence
 - 1. Inscription Membre



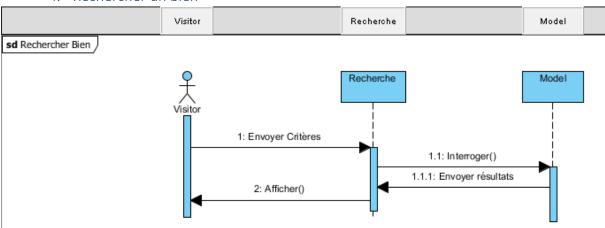
2. Ajout d'un bien



3. Modifier un Bien



4. Rechercher un bien



F. Api Google

Exemple de localisation à partir de coordonnées

```
// Instanciation
var point = new google.maps.LatLng(position.coords.latitude,
                                    position.coords.longitude),
        // Ajustement des paramètres
        myOptions = {
            zoom: 15,
            center: point,
            mapTypeId: google.maps.MapTypeId.ROADMAP
        },
        // Envoi de la carte dans la div
        mapDiv = document.getElementById("mapDiv"),
        map = new google.maps.Map(mapDiv, myOptions),
        //Ajouter un marker pour la position
        marker = new google.maps.Marker({
            position: point,
            map: map,
            // Texte du point
            title: "Vous êtes ici"
        });
        //navigation
        var seltravMode = document.getElementById("selType").value;
        var travMode = google.maps.TravelMode.DRIVING;
        switch(seltravMode)
            case "DRIVING": travMode = google.maps.TravelMode.DRIVING; break;
            case "WALKING": travMode = google.maps.TravelMode.WALKING; break;
        }
        //Si on désire calculer un itinéraire
        var directionsDisplay = new google.maps.DirectionsRenderer();
        directionsDisplay.setMap(map);
        //Point de départ
        var current_pos = new google.maps.LatLng(50.814202, 4.266016);
        //Point d'arrivée
        var end_pos = new google.maps.LatLng(position.coords.latitude,
position.coords.longitude);
        var request = {
            origin: current_pos,
            destination: end_pos,
            travelMode: seltravMode
        };
        var directionsService = new google.maps.DirectionsService();
        directionsService.route(request, function (result, status) {
            if (status == google.maps.DirectionsStatus.OK)
                directionsDisplay.setDirections(result);
                //Obtenir les informations (distance, temps,...)
```

```
var distance = result.routes[0].legs[0].distance.text;
var duree = result.routes[0].legs[0].duration.text;
}
});
```

G. Affichage de la météo via http://www.worldweatheronline.com
Inscrivez-vous pour un compte gratuit, vous recevrez une clé via e-mail pour utiliser le service.

La documentation se trouve sur https://developer.worldweatheronline.com/page/getting_started
Il vous est demandé de créer un html helper pour la météo.