



Rechnerarchitektur: Übungssatz 1

Aufgabe 1.1

Was ist ein Alphabet?

Aufgabe 1.2

Was ist ein Code? Wann ist ein Code dicht?

Aufgabe 1.3

Was ist eine Codetafel?

Aufgabe 1.4

Was ist ein:

- Binärcode,
- BCD-Code,
- 1-aus-n-Code,
- ASCII-Code und
- UTF-8.

—
Geben Sie beispielhaft mögliche Codetafel auszüge an.

Aufgabe 1.5

Was sind ein Bit, ein Byte, und ein Maschinenwort? In welchem Zusammenhang stehen damit die Formate Nibble, Halbwort, Wort, Doppelwort oder Quadword?