

Tarea Ficheros 06 de Octubre

Un fichero (o archivo) es un conjunto de datos que se almacena en un dispositivo, como un disco duro o una memoria USB, y puede ser gestionado por el sistema operativo y diferentes programas. Dependiendo de cómo se organizan y almacenan esos datos, los ficheros pueden ser binarios o no binarios (también conocidos como archivos de texto).

Ficheros binarios

Los ficheros binarios guardan información en forma de bits (0s y 1s), lo que hace que no sean directamente comprensibles para las personas. Estos archivos pueden incluir distintos tipos de datos, como imágenes, videos, audios o programas ejecutables. Para interpretarlos correctamente, se necesita software específico, ya que abrir un archivo binario con un editor de texto común mostrará caracteres sin sentido.

- Ejemplos de ficheros binarios:
 - Imágenes (.jpg, .png)
 - Programas ejecutables (.exe)
 - Archivos comprimidos (.zip, .rar)

Ficheros no binarios (de texto)

Los ficheros no binarios, también llamados archivos de texto, contienen información que puede leerse fácilmente por las personas, generalmente en formatos como ASCII o UTF-8. Este tipo de archivos es adecuado para almacenar texto simple, como código fuente, configuraciones o documentos, y se puede abrir con cualquier editor de texto.

- Ejemplos de ficheros no binarios:
 - Archivos de texto (.txt)
 - Archivos de código (.py, .html)
 - Archivos de configuración (.ini, .conf)

Referencias

Concepto de fichero — Fundamentos de Programación en C++. (n.d.).
https://www2.eii.uva.es/fund_inf/cpp/temas/10_ficheros/concepto_fichero.html

AIX 7.1. (n.d.). <https://www.ibm.com/docs/es/aix/7.1?topic=files-types>