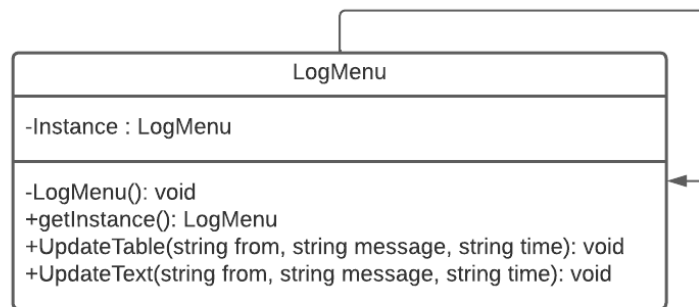
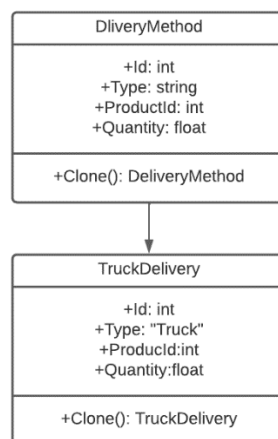


Creacionales

Singleton se utilizó para la ventana donde se muestra la bitácora de textbox y de grid. Esto porque solo se necesita una instancia para almacenar los logs necesarios, esta instancia solo se necesita en el caso de que se agreguen bitácoras de los tipos mencionados anteriormente por lo que solo se crea cuando se le necesita. Al ser un singleton esta ventana se mantiene instanciada y funcionando en paralelo con la aplicación.

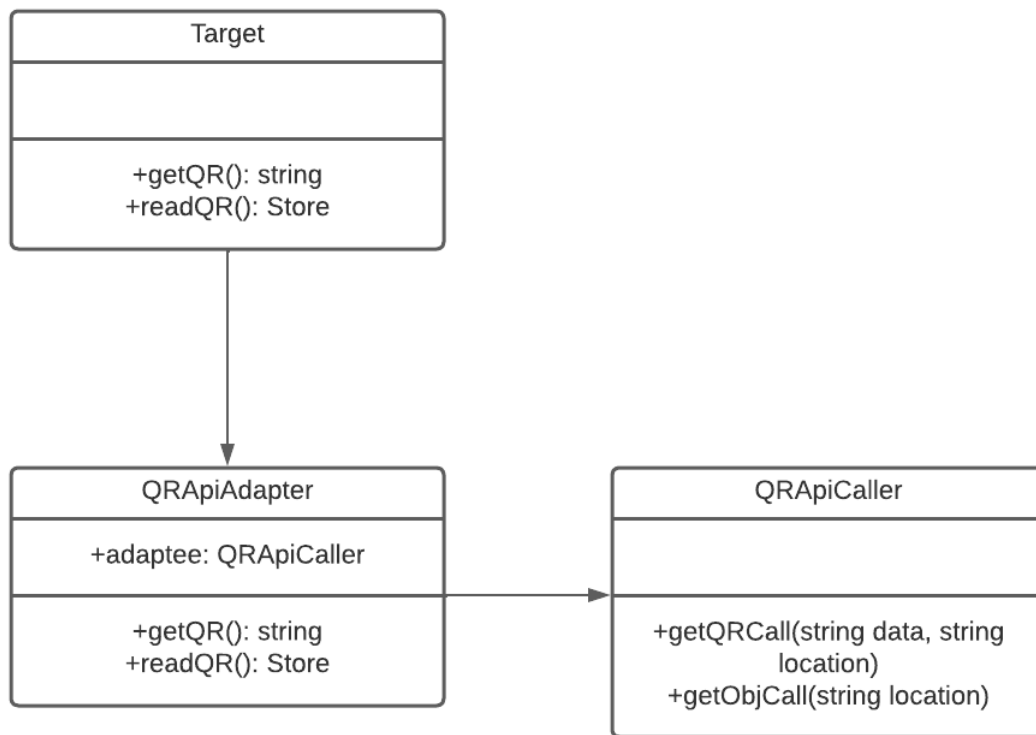


Prototype se utilizó para administrar la creación de métodos de envío para facilitar la expansión opciones de entrega en el futuro. En este caso hay 3 instancias creadas para cada tipo de camión y son clonadas cuando se agrega uno a la ruta.



Estructurales

Adapter se utilizó para hacer la conexión al api para leer y crear las imágenes de los códigos qr. Esto para facilitar la adaptación del código a un api diferente.



Comportamiento

Observer se utilizó para hacer los tipos de bitácora donde cada tipo de bitácora hereda de una bitácora general. Hay una subclase para bitácora de texto, de grid y de textbox en pantalla. Las subclases de tipo gridLogger y textboxLogger actualizan la instancia singleton LogMenu cuando llaman a su método notify. Las clases observadas son las siguientes:

Clase	Acción Observada
Store	Crear pedido
Order	Agregar producto
Route	Agregar camión repartidor Comienzo de simulación Fin de simulación Finalizar pedido
QRApiAdapter	Creación de imagen

